三國志VII

威力加強版

攻略集



監修／SHIBUSAWA KOU
翻譯／蘇竑嶂

KOEI™


三國志
VII
威力加強版攻略集
監修／SHIBUSAWA KOU
翻譯／蘇竑嶂
整理編輯／林秋芬
美術編輯／王慧真 賴鳳珠

威力加强版的魅力



『三國志Ⅶ威力加強版』（以下簡稱ＰＫ）的推出，使得原先就因為扮演自由度高而廣受好評的『三國志Ⅶ』得以進一步強化。接下來就為大家介紹ＰＫ增加的功能。

磨練戰術！ ～戰術模擬模式～

扮演 3 大陣營馳騁戰場！

所謂「戰術模擬模式」，就是扮演魏、吳、蜀這代表『三國志』3大勢力之一，藉由著名的五大戰役，為自己的軍隊帶來勝利。

玩家所扮演的武將都是預設的角色，必須隨著主帥、參軍、部隊長等「立場」的不同，琢磨演練各種戰術。扮演一個指揮全軍的主帥，以及擔任一個只能統率一支部隊的隊長，在戰法上一定會產生相當大的差異，這點想必玩家應該能夠了解。此外、作為戰役舞臺的各戰場中，有的相當有利於我軍的作戰，有的則是一開戰就處於壓倒性的劣勢。如果無法憑藉一己之力扭轉戰局，獲勝的機會是很渺茫的。

因此這個能夠讓人絞盡腦汁、充分體驗作戰樂趣的「戰術模擬模式」，應可說是磨練必勝戰法最合適的模式吧。



●剛開始只能扮演魏、吳、蜀之一，挑戰一個戰場。作戰獲勝後，便可奔向下個戰場！



●突如其來地殺出了一支援軍。即便戰況如何有利，戰場上也不容有片刻的大意。



●猛將呂布激戰的軌跡將得以重現。

在第四勢力的出現下，戰場也擴大開來！

通過魏、吳、蜀各5關之後，接著還可以選擇玩家希望扮演的武將。儘管無法選擇援軍與友軍的武將，不過扮演相對立場的武將時，戰況改觀的程度，經常會讓人難以相信那是同一個戰場。

此外、如果能夠完全通過魏、吳、蜀總計15關的考驗，接著還會出現代表第4陣營的「呂布」關。當然、此時扮演的武將便是呂布。屆時玩家便可親自體驗這憑藉單挑能力，便足以改變戰局的猛將呂布所經歷的戰役。

不過扮演呂布軍必須有心理準備，因為與吳・蜀任何一方的作戰都是相當艱苦的。呂布一路走向滅亡之途的戰役，其難度將隨著關卡的突破而漸增。呂布本身的豪勇雖然是玩家賴以為繼的主力，但畢竟他還是會因為敵軍的計謀而陷入混亂狀態，以致不戰而敗。因此儘管呂布一向給人與戰術、戰略無緣的觀感，為了能夠克敵致勝，還是必須謹慎作戰的。還請對於戰術要領頗為自豪的玩家務必一試。



●通過蜀國關後，尚可扮演曹豹。然而輕率地殺向前線，只會造成反效果。

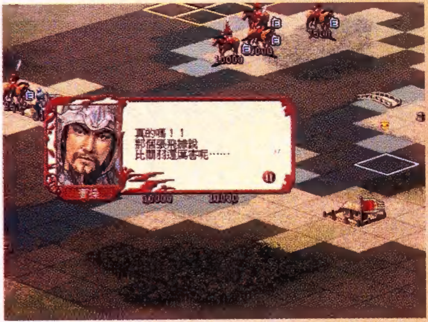


●對於呂布而言，最大的敵人就在於本身低劣的<智力>。一般模式中當然可藉由<鍛鍊>提昇，不過這時候就……。

戰場上也會捲起事件風暴！



●關於事件發生的條件，將於書中第10頁後陸續解說。此外也會一併說明並未在此介紹的各種歷史事件。



●事件中有些完全有別於『三國演義』的劇情，屬於完全假想的事件。

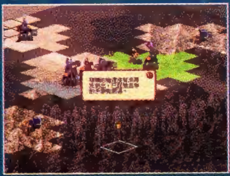
戰術模擬模式另一迷人之處，就在於無數多彩多姿的事件。例如「孫策單挑太史慈」、「長阪坡趙雲單騎救主」「諸葛亮借東風火燒赤壁」「呂布勇冠三軍」等『三國志』迷們定然會垂涎三尺的事件，都將在此重現。

當然、許多這樣的事件都會給予戰況莫大的影響。經由事件的引動，猶如赤壁之戰一般不利的戰況，甚至可以一舉扳回頹勢。不過以魏軍而言，其中也會發生「趙雲斬殺夏侯恩」或「燕人張飛虎嘯長阪橋」一般導致戰況反而逆轉的事件，這點還請注意。

附帶一提的是戰術模擬模式中引發的歷史事件總數，包含大小在內共有50種以上。如果玩家通過了所有的關卡，不妨試著挑戰能否看到所有的歷史事件。

無數的劇情正等待著你！

呂布談笑斬２將



▲這是呂布軍虎牢關之戰中的事件。當時身為董卓軍中大將，橫阻於反董卓軍前的呂布，先後斬殺擊退了穆順、武安國２將。

趙雲ｖｓ夏侯恩



▲這是魏軍長阪坡之戰中發生的事件。我軍的夏侯恩瞬間遭到ＫＯ，強敵趙雲取得青釭劍後倍增威猛，橫踢豎踹搗翻了魏軍。

關興復仇



▲這是吳軍夷陵之戰中發生的事件。迷途山中的關興，巧遇有殺父之仇的潘璋，結果出其不意地得報殺父之仇。

窮究戰略！ ～短劇本模式～

共有25個目標等著你！

如果戰術模擬模式提供的是一種將舞臺濃縮在戰場的嶄新玩法，那麼短劇本便是讓一般模式的樂趣倍增的模式。

短劇本與一般劇本不同之處，就在於「強化內政」與「確保軍糧」等總數達25種的目標所呈現的相異點。這些目標會隨著玩者扮演的武將身分與狀況改變，達成目標時後，<名聲>與<功績>都會上昇。此外可獲得金錢、物品、特技等獎賞，也是不可錯過的要點。在統一中國如此遠大的理想之前，藉由小規模目標的逐步達成，應可獲得更多成就感以及超越過往武將的體認。

此外、威力加強版中還增添了5個新劇本。若包含GAME CITY的專用劇本在內，總數高達14個劇本。因此PK可說充滿了值得一玩的魅力。



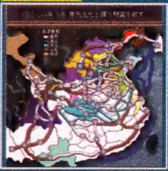
●賦予玩者的目標由難至易，充滿著各種難度。由於沒有絕對無法達成的目標，玩家大可放心一玩。



●新增的劇本大多是瞬間捕捉歷史情境的內容。如果一開始就以袁譚、袁尚、馬超等武將扮演君主，這種玩法也是饒富趣味的。

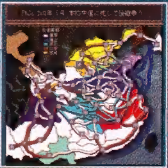
新增的5個劇本

PK1 AD192



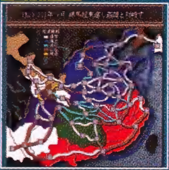
▲以呂布與王允共謀殺害董卓後的192年為舞臺。除了有升格為君主的管亥登場以外，身為在野武將的孫策也頗具新鮮感。

▼以華北梟雄袁紹死後的202年為舞臺。過去龐大的袁氏領土，如今成為袁尚、袁熙、袁譚分治的局面。



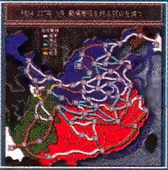
PK2 AD202

PK3 AD211



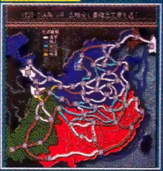
▲舞臺是父親馬騰遭到曹操謀害後，為報殺父之仇的馬超舉兵的221年。其間弱小勢力將會逐一遭到淘汰。

▼以諸葛亮完成南征後的227年為舞臺。此時三國的勢力較為抗衡，呈現著三國鼎立的局勢。



PK4 AD227

PK5 AD234



▲以諸葛亮病沒於五丈原戰役之後的234年為舞臺。繼承諸葛亮遺志的姜維以復興疲弊的蜀國為職志。

爲歷史做見證！～新增歷史事件～



●被曹操指為當代英雄的劉備，故作驚雷之狀，讓筷子跌落地上。這是為了掩飾內心的撼動，所展現的逼真演技。

事件大幅增加

充滿事件的並不僅是戰術模擬模式而已，應許多玩家的要求，一般模式下的歷史事件也大幅增加了。關於新增的劇本，請參閱第2章「歷史事件完全導覽」。



●在唯一的友人送行之下，甘寧踏上了尋覓明君之途。這是新增的事件之一「甘興霸流亡東吳」的一景。

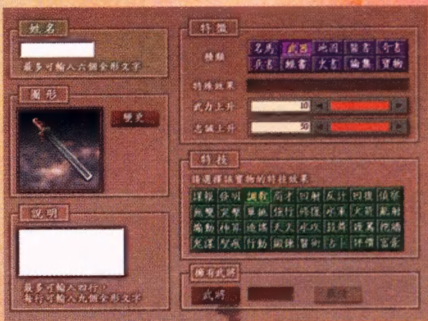
體驗名場景的樂趣

此外曾經發生過的歷史事件，都會保存在「歷史事件珍選集」中，玩家可以隨時觀看。若包含『連環計』這種具有連續性的事件，歷史事件的總數計有34種。由於這些都是『三國志』迷們耳熟能詳的事件，希望玩家都能一一引動，收錄至珍選集中。

開創新頁！～編輯新武將與物品～

威力加強版中依然有著玩家們早已熟知的武將與物品編輯功能。不過有時候過度地調整新武將的能力，將會明顯破壞遊戲的均衡性，最好能夠謹慎地編輯。

附帶一提的，物品的販售價格與忠誠度上昇的幅度是相互關連的，太貪心的話，跟商人購買的時候就吃力了。



●藉由物品的持有所提昇的能力值，係依物品的「種類」而定。



●玩家會名留青史，抑或……。

名留青史！ ～年表製作功能～



●由於遊戲才剛開始，年表都是空白的。武將的年表是否能夠充滿輝煌的戰績，端視玩家的行動而定。

刻劃人生

能夠記錄扮演武將足跡的「年表」功能，當然也新增於加強版中。遊戲開始時只有一行文字輕描淡寫帶過的年表，會隨著玩家的行動逐一填滿空白。年表中理所當然記錄著各國的戰鬥結果與興亡的更迭，此外也記載著玩家武將的晉陞與個人的事蹟及相關歷史事件，因此遊戲之際，勤於自我精進是絕不會有錯的。這正可說是生於歷史中的一介武將擁有的人生記錄。

此外年表尚可以文字檔的格式輸出，因此可保存起來做為遊戲的紀念。

在『威力加強版』中，武將與都市資料都是可編輯的，屆時會產生「扮演任何武將都是相同結果」的風險，因此希望玩家能夠以特定武將才能夠觀看的歷史事件與年表為指標，體驗這壯闊的架空史詩與武將人生的樂趣。



●既然要名載史冊，當然最好能夠完成傲人的偉業。例如登基為帝，便可說是窮畢生之力也必須致力達成的遠大目標。

三國志VII威力加強版

攻略集

CONTENTS

第一章 磨練戰術！

～戰術模擬模式徹底攻略～

何謂戰術模擬模式？

於激戰中磨練戰鬥技巧！在此解說「戰術模擬模式」的系統。

挽回頹勢的快感

戰術模擬模式的主題在於「如何扳回劣勢」。幾乎所有的關卡都設定為玩家所率軍隊的兵力少於敵軍，即使正面一戰也大多難以取勝。此外還有一些關卡，必須在士兵〈訓練〉度低落的惡劣條件下作戰。

因此克服這些不利因素，使形勢逆轉進而致勝，是最令人痛快的事。想必玩家應可藉此體驗到一般模式下難以經歷的深奧作戰要義。

事件左右戰事的勝負！

提到一般模式並未具有的特點，就必須舉出預設在各關的無數事件。由於事件幾乎都是以原著情節為基準設定的，只要觀看各關的標題，應該就可以聯想到其中隱藏何種事件。

此外，大多數的事件都是有利於玩者的。例如魏軍的「白馬之戰」中，就會發生關羽斬顏良、文醜的單挑事件。當此類事件引動後，關羽就會如『三國演義』描述一般獲勝，使魏軍加快勝利的步伐。

作戰舞臺共有20關

在此模式下，剛開始只能各自選擇魏、吳、蜀之一進行頭關的挑戰。系統則設定為過關後，方可進行下一關的流程。當玩家通過所有5關後，再次進行相同關卡時，才能夠選擇同一陣營的其他武將。

此外若能完全通過魏、吳、蜀的所有關卡，還可進行以呂布為主角的5關特別篇。不過由於是附加的關卡，想必難度也會高出



●事件發生的條件各不相同，其中有的就像關羽單挑黃忠這樣連續展開的事件。以此事件為例，其條件在於玩者扮演的武將關羽，必須每天向黃忠挑戰。

魏

白馬之戰 → 官渡之戰 → 長阪之戰 → 漢中之戰 → 荊州之戰

吳

牛渚攻防戰 → 赤壁之戰 → 濡須之戰 → 荊州爭奪戰 → 夷陵之戰

蜀

徐州救援戰 → 博望坡之戰 → 荊南平定戰 → 益州攻防戰 → 定軍山之戰

呂布

虎牢關之戰 → 長安攻防戰 → 濮陽之戰 → 定陶之戰 → 下邳攻防戰

通過魏、吳、蜀所有的關卡後，尚可進行呂布篇！

通過各陣營的所有關卡後，便可變更扮演的武將！

其他陣營許多。

相信在此模式下磨練所得的戰鬥技巧，必能運用在一般模式的作戰中。就讓我們一起來不斷嘗試各種戰術，以臻戰鬥的至境吧。



●在扮演守軍進行作戰的關卡中，若將扮演的武將更換為軍師，就可以享受施展「圈套」的樂趣。此外、能夠施展的計策也依戰場與擔當武將的不同而異。例如扮演陳宮時，可以施展幻術與落雷。

魏

白馬之戰◆官渡之戰◆長阪之戰◆漢中之戰◆荊州之戰

曹操如何位極人臣？



●扮演魏軍時，難度最高的就是長阪之戰。面對關羽、張飛、趙雲等劉備陣營中的驍將，又該如何攻略呢？

以稱霸中原為目標

魏軍的戰事由曹操與昔日盟友袁紹之間的戰鬥展開。

玩家在最初的白馬之戰中扮演的武將竟然就是關羽。儘管此時可以操控的只有關羽本身的部隊，不過只要能夠在單挑事件中打倒顏良與文醜，戰役本身應該並不難過關。

官渡之戰則屬於敵我雙方合計有26支部隊參戰的大規模戰役。也許剛開始受制的曹軍會陷入苦戰，不過夏侯惇等援軍抵達後，應可挽回頹勢。

長阪之戰對劉備有利!?

平定中原後的曹操，率領大軍開始南進，此時發生的戰役便是長阪之戰。相較於曹軍的武將，『三國演義』的描述較偏向劉備軍，尤其劉備麾下的張飛、趙雲諸將的表現相對地突出。在這場戰役中，曹軍勢必也會遭逢一場苦戰，事件的結果也大多不利曹操這一方。因此最好能夠謹慎進攻，避免輕率逞能之舉，以致兵力減少。

出乎預料格外難纏的張魯軍

剩下的2個戰役，都是三國鼎立後的戰事。

若以雙方武將資質相較，漢中之戰應可輕鬆獲勝，但由於玩家扮演的武將是參軍賈詡，無法操控其他部隊畢竟還是一大難處。此外即便曹軍處於優勢，身為敵方參軍的閻圃依然能夠施展〈仙術〉，快速恢復損失的兵力。

至於最後一場荊州之戰，曹操並未參與，扮演的則是部隊長龐德。開戰之後想必會陷入苦戰，不過不久孫權的援軍就會抵達，在此之前只要力守即可。

200年　白馬之戰

攻 袁紹軍 VS 守 曹操軍

這是官渡之戰的前哨戰。當時歸降曹操的關羽，就是在這場戰役中一刀砍倒袁紹的麾下猛將顏良。玩家扮演的當然就是關羽，事件則是與顏良、文醜之間的單挑。



●戰場是模擬黃河的河川與濕地區，兩軍處於隔中央大河對峙的戰況。

200年　官渡之戰

攻 袁紹軍 VS 守 曹操軍

這是曹操與袁紹為爭奪霸權展開的激戰。曹操最初雖然處於劣勢，最後卻能反敗為勝。此時扮演的武將為主帥曹操，此外劉備、張飛諸將也以袁紹友軍的身分參戰。



●部隊數雖然相差無幾，但開戰時的兵力，曹軍卻處於壓倒性的劣勢。

◆魏軍

208年　長阪之戰

攻 曹操軍 VS 守 劉備軍

這是曹操軍攻打荊州時，追擊劉備軍的戰事。其中張飛單騎橫阻於前，一陣雷吼嚇退了曹軍。儘管戰況有利曹軍，卻因<訓練>度的差異，以致戰來相當辛苦。至於扮演的武將則是曹操。



●位於曹軍陣地前方的就是長阪橋。屆時張飛真的會現身此地發飆嗎？



●在山岳滿佈的地形上，移動非常困難。中央有河川流經，也是一大難處。

215年　漢中之戰

攻 曹操軍 VS 守 張魯軍

這是曹操為了取得入侵蜀地的據點而攻打張魯的戰役。原著中曹操曾經使用謀略，促使張魯陣營分裂，最後逼使張魯投降。玩家扮演的則是參軍賈詡。



●河川可重現『演義』中描述的水攻。想必岸上的攻防，將成為此役的重點。

219年　荊州之戰

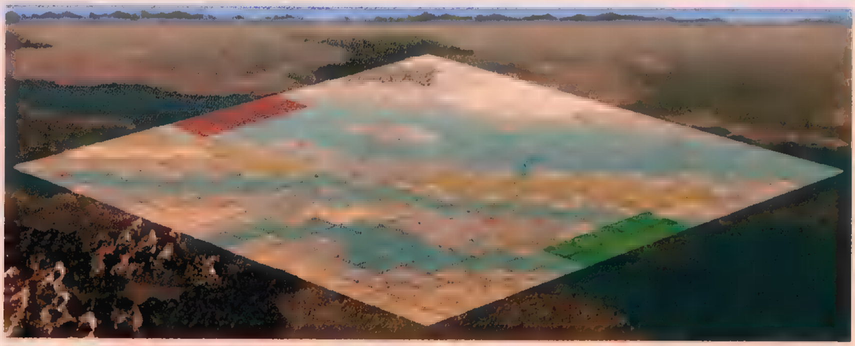
攻 劉備軍 VS 守 曹操軍

這是原本駐屯荊州的蜀將關羽，攻打曹仁駐守的樊城展開的戰役，扮演的武將是部隊長龐德。他在演義中雖然奮戰不已，最後仍被俘就義。此外吳軍也會派援軍前來救援曹仁。

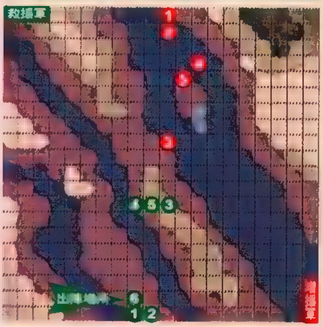
魏 白馬之戰

扮演武將：曹操軍部隊長◆關羽





攻	袁紹軍	兵100000	士氣100
守	曹操軍	兵 65000	士氣100



	武將	兵	練	種
①	袁紹［主］	200	80	騎
②	沮授［參］	100	80	弩
③	顏良	200	80	騎
④	審配	100	80	騎
⑤	逢紀	100	80	弩
增	文醜	200	80	騎
增	郭圖	100	80	步

	武將	兵	練	種
1	曹操［主］	200	70	騎
2	荀攸［參］	75	60	弩
3	宋憲	50	60	步
4	魏續	50	60	步
5	徐晃	50	60	騎
6	關羽	150	90	騎
救	張遼	75	70	騎

註）列於武將姓名左側的編號與文字，代表左圖中的出戰位置。友＝友軍、增＝增援軍、救＝救援軍、應＝應援軍。武將姓名右方的「主」表主帥，「參」表參軍。
此外、兵＝100人為單位的兵力、訓＝訓練度、種＝兵種。

◆無敵關羽無懈可擊

袁紹軍開戰時的部隊數，確實少於曹操軍，不過兵力卻處於優勢，而且文醜等援軍還會在第7回合加入。乍看下曹軍似乎不利，然而玩家扮演的關羽不僅戰力強，主帥曹操本身也統有2萬兵力，應該是不會輕易戰敗的。

論〈武力〉，關羽自然不在話下，何況〈訓練〉度又預設得高，即使與兵力較多的敵軍交手，也不會落居下風。此外本身又具備〈水軍〉這項特技，能夠如履平地般進行水戰。如果再加上單挑事件，一舉撂倒顏良、文醜的話，就更毫無敵手可言了。

首先玩家可朝向頭號目標顏良挺進，以單挑將其擊倒。如果袁紹就在附近，接著也可以集中兵力予以擊敗，或是等待文醜現身，向對方單挑。沒有意外的話，在援軍張遼抵達的第13回合左右，大勢就應該已經底定了。

事件解說

關羽VS顏良

關羽刀起刀落、當下斬顏良，可說是相當有名的軼事。

條件其實很簡單，只要讓關羽緊鄰顏良，要求對方單挑即可。此外扮演關羽、曹操以外的武將時，也會發生關羽緊鄰顏良的情形。儘管在單打獨鬥中，玩者無法操控關羽，不過毫無疑問的，關羽應該還是可以獲勝。



●關羽與顏良單挑的場面。雖然不會像『演義』描述般一刀砍倒，最後勝利應該還是歸於關羽。

關羽VS文醜

條件與先前相同。不過由於文醜屬於增援部隊的緣故，必須等到第6回合結束後，對方才會登場。

按理關羽與顏良單挑後，體力應該會有所耗損，不過此刻倒也無須擔心。因為關羽既然能夠作客曹營貢獻其武勇，即便體力如何不濟，想必也不會落敗才對。

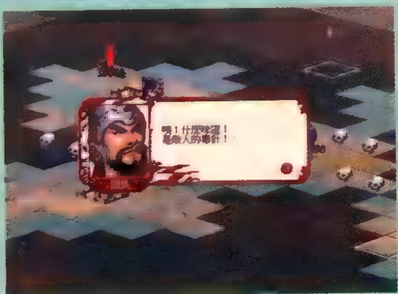


●儘管體力所剩無多，關羽還是較文醜技高一籌。不過單挑後，必須避免與其他武將再次交鋒。

扮演荀攸挑戰看看吧

如果要選擇關羽以外的武將，建議玩家可以扮演參軍荀攸，因為可以體驗只有守方才能施展圈套的樂趣。由於袁紹的正規部隊會呈一直線進軍而來，增援軍則出現於曹操大本營的右方，故可在此附近設下圈套。

圈套大量使用的結果，策略點數必然會減少，只要預留3~4次足以執行〈鼓舞〉的點數也就綽綽有餘了。附帶一提的，扮演荀攸時，無法選擇計策〈神速〉。



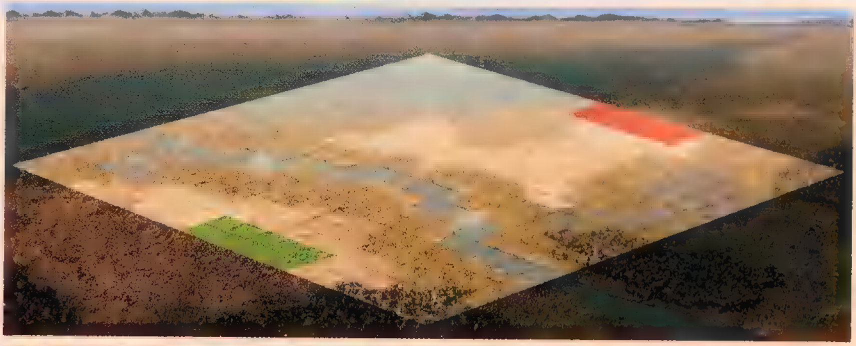
●戰場濕地頗多，因此圈套以<毒計>為中心。不過一旦引發<水計>，周圍8格的圈套都會消失，因此必須衡量其埋設地點。

魏

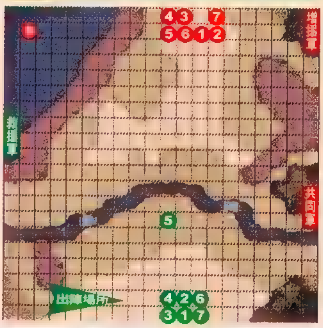
官渡之戰

扮演武將：曹操軍主帥◆曹操





攻	袁紹軍	兵167000	士氣80
守	曹操軍	兵 83000	士氣90



	武將	兵	練	種
①	袁紹【主】	200	70	騎
②	郭圖【參】	150	70	弩
③	沮授	150	70	弩
④	審配	150	70	騎
⑤	逢紀	150	70	弩
⑥	高覽	150	70	騎
⑦	張郃	150	70	騎
⑧	淳于瓊	50	60	步
增	袁譚	150	70	步
增	袁熙	150	70	步
增	許攸	80	70	弩
友	劉備	50	70	步
友	張飛	30	70	騎
友	龔都	30	70	[illegible]
友	劉辟	30	70	騎

	武將	兵	練	種
①	曹操【主】	130	80	騎
②	荀攸【參】	75	70	弩
③	劉曄	50	70	弩
④	于禁	75	70	騎
⑤	張遼	100	80	騎
⑥	徐晃	75	70	騎
⑦	許褚	75	70	騎
救	曹洪	50	70	步
救	賈詡	50	70	弩
救	夏侯惇	75	70	騎
救	夏侯淵	75	70	騎

◆在河岸阻截敵軍！

相對於一開始曹操軍的5萬8千兵力，袁紹擁有十一萬5千。即便袁紹軍失去了猛將顏良與文醜，曹操軍不利的態勢還是很明顯。

此時玩家必須注意的一點，就是流經中央的狹窄河川，亦即趁袁軍部隊半渡時強襲之。包括曹操在內，所有部隊可列陣於河岸。當然敵軍中也會有其他武將為了尋求其他渡河的地點而移往他處，此時還是必須緊追其行蹤。接著到了第5回合，一旦夏侯惇等援軍抵達後，亦可迂迴至袁紹軍的後方，夾擊水面上的敵軍部隊。

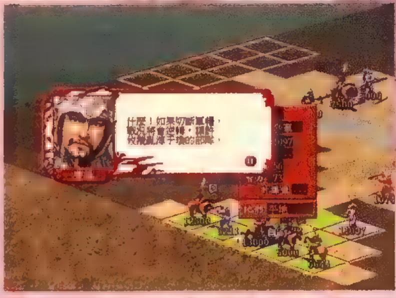
第9回合後，袁紹軍也有援軍抵達，不過這正是形勢逆轉的契機。等到許攸陣前倒戈的事件發生後，便可找出淳于瓊予以擊潰。如此一來，袁紹軍的軍糧就會在瞬間化為烏有，袁軍的士氣也會隨著回合的經過逐漸瓦解。只要能夠鏖戰到袁軍士氣降為0，勝利便屬於我軍了。

事件解說

許攸陣前倒戈

面對屢次獻策、屢次遭到忽視的袁紹，心如止水的許攸最後倒向曹操，為原先處於劣勢的曹軍帶來了勝利。

當許攸以增援部隊的姿態，於第9回合出現時，事件就會發生，許攸不但投身至曹軍，淳于瓊也陷入混亂狀態。此後只要擊潰淳于瓊，袁紹軍的軍糧就會化為烏有。不過淳于瓊的部隊配置在上方的水面上，不太有機會來到前線，反倒是個難題。



●許攸陣前倒戈的一刻。雖然許攸的加入，並不能提昇曹軍的戰力，不過只要找出淳于瓊予以擊倒，戰況就會全然改觀。

劉備撤離戰場

投靠袁紹的劉備得知失散多時的關羽下落後，就會離袁紹而去。這在『演義』中，還是官渡之戰以前的事。

劉備扮演的友軍會在第十一回合結束後參戰。事件則於第二十一回合以後，當袁紹軍兵力少於曹操軍時發生，此時以劉備為首的友軍將會陸續撤離戰場。



●為了尋找關羽，劉備撤離了戰場。如果袁軍依然優勢，戰鬥一直持續到第21回合，那麼事件可能不易發生。

扮演張遼挑戰看看吧

由於玩家扮演的是曹操，可以完全掌控所有部隊，只要把握訣竅便可獲勝。但如果只能操控張遼這樣的一支部隊，想要獲勝就難上加難了。

就作戰方針而言，可以坐鎮在袁紹攻佔的據點，穩紮穩打地削弱袁軍的士氣。等到許攸的事件發生後，再立即打倒淳于瓊即可。此刻應極力避免與袁紹軍進行無謂的戰鬥，以致遭到擊潰的情形發生。

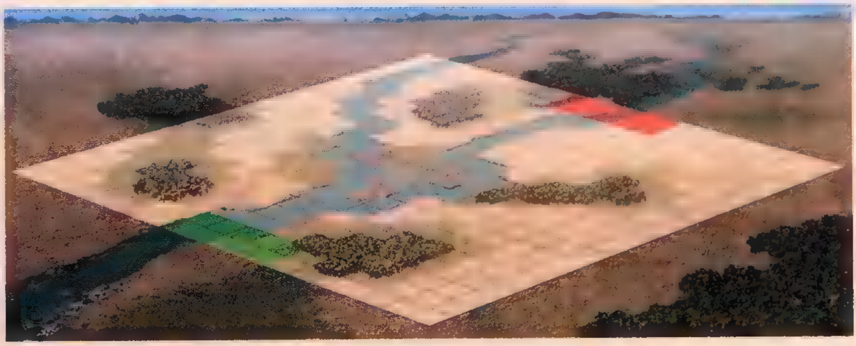


●在許攸事件的影響下，如果淳于瓊始終處於「混亂」的狀態，也可以要求對方單挑。以張遼的<武力>而言，應該可以輕易獲勝。

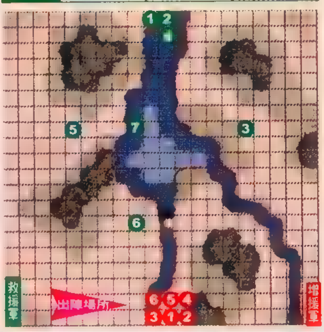
魏 長阪之戰

扮演武將：曹操軍主帥◆曹操





攻	曹操軍	兵107500	士氣100
守	劉備軍	兵 82500	士氣100



	武將	兵	練	種
1	曹操【主】	150	60	騎
2	李典【參】	100	60	騎
3	曹洪	100	60	騎
4	文聘	75	60	步
5	夏侯恩	100	60	騎
6	張部	100	60	騎
增	夏侯惇	100	60	騎
增	夏侯淵	100	60	騎
增	曹仁	75	60	騎
增	張遼	100	60	騎
增	樂進	75	60	騎

	武將	兵	練	種
1	劉備【主】	150	100	弩
2	簡雍	50	100	步
3	劉封	50	100	步
4	糜芳	50	100	步
5	糜竺	50	100	步
6	張飛	100	100	騎
7	趙雲【參】	100	100	騎
救	關羽	100	100	騎
救	諸葛亮	100	100	弩
救	周倉	75	100	騎

◆以擊潰劉備爲目標

曹軍採取的是「正面突破」的作戰方針，然而坐鎮目標據點的張飛與趙雲，卻相當難以擊倒。這可說歸咎於武將本身的高度〈武力〉，據點的防禦效果也是原因之一，不過致命的一點還是在於曹操軍低落的〈訓練〉度。

玩家可先針對駐守於據點前的張飛施展〈混亂〉，再以包圍攻擊＋突擊予以擊潰，或以〈挑撥〉誘使對方離開，再趁機攻佔據點。不過用同一伎倆對付不易中計的趙雲，就沒有這麼簡單上鉤了。

是以此刻只有放棄據點的佔領，轉而集中攻擊位於大本營的劉備。由於劉備也不是輕易能夠擊敗的角色，故可配合曹操、張部諸將的攻擊，以增援部隊的張遼、夏侯惇、夏侯淵輪番突擊。此時務必由據點旁的陸地進攻，不可由水面發動攻勢。等到劉備被逼退到水面後，接著只要集中攻擊，予以擊潰即可。

事件解說

趙雲擊殺夏侯恩

就在劉備軍遭到曹軍追擊之際，為了救出劉備之子阿斗，趙雲單槍匹馬就殺入了敵陣，橫阻於眼前的夏侯恩交戰。

當遊戲中夏侯恩向趙雲要求單挑時，就會發生這個事件，結果趙雲獲勝。隨後趙雲取得「青釭劍」，〈武力〉瞬間陡昇，勢必會更加難纏。

使趙雲獲救奇異紅光

就在懷抱阿斗趕回劉備身邊的途中，趙雲遭到敵將張郃攔截，不慎摔入坑洞。此時一道紅光飛虹般竄起，趙雲才得以九死一生地由坑洞脫困。

當遊戲中張郃向趙雲要求單挑時，事件就會發生。結果是曹軍士氣下降10點，劉備軍則上昇10點。

曹孟德驚嘆趙子龍

見識到趙雲勇冠三軍的雄姿後，曹操下令不得殺害趙雲，執意予以生擒。

當遊戲進行至第十一回合後，攻擊趙雲就會發生這個事件。整體戰況不會因此改變，即使擊倒趙雲，士氣的變動也一如往常。

燕人張飛在此

這是有關張飛單騎挺立於長阪橋，擋住趙雲身後曹軍追兵的逸話。

當遊戲進行至第十六回合，張飛和趙雲還留在戰場上，事件就會發生。隨後曹軍士氣因此遽降二十點，劉備軍則高揚二十點。



●除了文中介紹的武將以外，當關羽、張飛、趙雲、諸葛亮任何一人被生擒時，都會出現曹操喜不自勝的事件。

扮演張郃挑戰看看吧

純粹從結論而言，除了曹操以外，扮演其他武將是很難獲勝的。由於其他部隊不會衡量敵我戰力的差距，只會一味發起攻勢，因此大致說來，部隊將會陸續潰敗終至敗北。

此時倒是可以捨棄正規作戰的「正面突破」戰法，改以「包圍」作戰為方針。這個作戰一旦成功，即使成效不如正規作戰明顯，也能夠大幅拉開士氣的差距。如此一來應該可以讓戰況變得輕易許多。



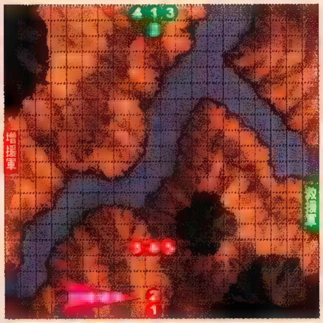
●阻撓曹操軍完成「包圍」作戰的，就是位於中央據點的趙雲。此時也只能將賭注全壓在些微的可能性上，不斷向趙雲施以「挑撥」，直到成功為止。

魏 漢中之戰

扮演武將：曹操軍參軍◆賈詡



攻	曹操軍	兵69000	士氣80
守	張魯軍	兵70000	士氣100



	武將	兵	練	種
①	曹操【主帥】	150	90	步
②	賈詡【參軍】	100	70	弩
③	夏侯淵	75	60	騎
④	張郃	75	60	步
⑤	徐晃	75	60	騎
⑥	許褚	75	60	步
增	夏侯惇	70	60	騎
增	曹仁	70	60	步

	武將	兵	練	種
①	張魯【主帥】	200	90	騎
②	閻圃【參軍】	100	80	步
③	張衛	150	90	步
④	楊松	150	90	步
救	龐德	100	90	騎

◆以「包圍」作戰為目標！

戰場各處都埋設了圈套，敵方參軍偶爾還會施展〈仙術〉，確實有其不容小覷的一面，不過相較於「長阪之戰」，應該可以說是輕易許多的戰役。

話雖如此，玩家扮演的卻是身為參軍的賈詡，最好還是跟隨在部隊的後方，將實際戰鬥交由其他部隊負責，或以〈鼓舞〉恢復友軍士氣，或以〈混亂〉等計謀輔助友軍作戰。

儘管一開始「正面作戰」的方針是既定的，然而張魯軍的部隊只會堅守大本營，因此較不容易達成目標。如果讓賈詡佔領目標以外的據點，以期達成「包圍」作戰，相較下反而得宜。只要能夠藉此降低張魯軍的士氣，想必戰事也會變得更輕易。

玩家可將面對大本營左方的據點做為首要目標，接著渡河佔領另一個據點。至於列為各部隊目標的中央據點，其他的部隊應該會幫玩家佔領才對。

事件解說

猛將龐德登場

龐德原本是馬超的宿將，由於患病未能隨軍征蜀，情非得已之下，只好寄身張魯帳下。得知曹操攻打漢中的消息後，龐德決心出戰以報張魯。

第7回合龐德現身後，如果楊松與曹操軍所有正規部隊都還留在戰場，事件就會發生。曹操軍的士氣也因此降低十點。



●這是龐德登場時的事件畫面。由於龐德是由畫面上方登場的，恐怕也要經過[illegible]回合才會看到部隊的蹤影。

龐德歸降曹操

在收受曹操賄賂的楊松施計之下，龐德在戰場上成了孤軍，最後中計遭到曹操軍所俘，進而歸順曹操。

不過即使張魯軍中最難纏的敵手龐德歸順我方，曹操軍的士氣還是會降低十點，這點是沒有方法避免的。事件發生的條件很簡單，只要讓賈詡接觸楊松即可。不過當楊松被重重包圍時，有時候會因為無法接近他本人，以致眼睜睜看著楊松被擊潰。



●獲悉楊松奸計的龐德勃然大怒。龐德也因此歸降曹操，成為玩家下一關「荊州之戰」所扮演的武將。

扮演曹操挑戰看看吧

當玩家扮演賈詡，見到其他武將前仆後繼落入圈套，或採取不智攻勢以致全軍覆沒時，恐怕都會搥胸頓足，如果能夠改扮曹操，就可以消消心中這股忿恨難消的悶氣了。

進軍之際，可以派遣〈智力〉較高的張郃與徐晃先行探路，並藉由〈規避〉解除圈套。此外接近敵軍大本營後，應率先擊潰參軍閻圃。接著讓賈詡接近楊松，使龐德陣前倒戈，便可輕鬆獲勝。



●在兵力銳減的情況下，有時候敵將張衛會向我軍要求單挑。扮演的若是曹操，倒是可以接受他的挑戰。

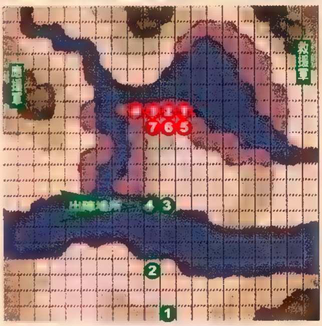
魏 荊州之戰

扮演武將：曹操軍部隊長◆龐德





攻	劉備軍	兵100000	士氣100
守	曹操軍	兵115000	士氣100



	武將	兵	練	種
①	關羽【主】	200	100	騎
②	馬良【參】	150	70	弩
③	關平	150	80	騎
④	周倉	150	80	騎
⑤	廖化	150	70	步
⑥	王甫	100	70	步
⑦	趙累	100	60	步

	武將	兵	練	種
1	曹仁【主】	200	80	騎
2	滿寵【參】	50	60	弩
3	于禁	100	60	步
4	龐德	200	100	騎
救	徐晃	150	[illegible]	騎
應	呂蒙	200	70	弩
應	陸遜	100	70	[illegible]
應	蔣欽	50	70	弩
應	周泰	50	70	弩
應	徐盛	50	70	弩

◆與關羽一搏還是固守據點？

剛開始曹軍處於相當不利的局面。不過有了玩家扮演的龐德統率的2萬兵力，其〈訓練〉度又高，倒也無須感到過於悲觀。

問題就在於關羽處於壓倒性的優勢。想必開戰後，敵軍就會立即兵臨大本營下，對曹仁展開猛攻。這樣的危局勢必會迫使龐德立下決斷，究竟應該要馳援曹仁，還是繼續固守在水上的據點。

如果與關羽交戰，就會發生事件，等到關羽的〈武力〉因此降低後，就可以發動突擊。不過如果在擊倒關羽之前，大本營的據點就已經被攻佔，接下來就會陷入苦戰。如果選擇堅守水上據點的戰法，龐德很可能會遭到敵方參軍馬良的〈挑撥〉而衝出據點，以致據點被趁虛而入。不論如何，如果能夠死守至東吳援軍抵達，應該還有挽回局勢的機會。

附帶一提的，徐晃的援軍會在第7回合、東吳軍則於第十二回合抵達戰場，如果〈急援〉成功，有時候會提早趕到。

事件解說

關羽中龐德一箭

就在攻打樊城之際，關羽與龐德廝殺了起來，雙方始終未見勝負。心生一計的龐德佯裝敗逃，繼而回身放一冷箭，破空凌勢穿透了關羽的左臂。唯恐戰功盡歸龐德，于禁便鳴金收兵，龐德只得眼睜睜看著關羽逃走。

事件發生的條件是于禁部隊不可潰敗，必須留在戰場。接著只要龐德向關羽要求單挑，事件就會發生。關羽的〈武力〉將因此下降，多少可以減低其威力。



●■德與■羽單挑時，無論雙方如何你來我往，體力都不會耗損，最後以不分勝負收場。事件就是在此之後發生的。

南郡失陷的噩耗

東吳收買攏絡了據守公安、南郡的傅士仁與麋芳，使其歸順吳國，孤立關羽。得知這個情報的關羽則認定這是謠傳。在『演義』中，劇情就是發生在這場戰役之後。

事件發生於第8回合，劉備軍的士氣因此降低十點，真是大快人心。



●關羽接獲「南郡失陷」的消息後甚感驚愕。整體形勢將因此逐漸逆轉，不過大致說來，東吳軍這時候應該尚未趕抵戰場。

扮演滿寵挑戰看看吧

扮演參軍的滿寵可以埋設圈套，不過扮演的若是其他武將，就無法選擇策略列表中的〈急援〉了。在援軍趕抵戰場之前，想必會陷入一場苦戰。

此時恐怕只能佔領敵軍大唱空城計的據點，逐步削減劉備軍的士氣一途可行。儘管劉備軍達成「正面突破」的作戰方針，我軍勢必會陷入苦戰，不過順利的話，說不定戰況還比扮演龐德時容易許多。



●眾所倚賴的龐德萬一中了<挑撥>之計，亦可施展<鼓舞>。運氣好的話，渾然忘我的狀態應可化解。

孫策興國、孫權堅守！

吳

牛渚攻防戰◆赤壁之戰◆濡須之戰◆荊州奪取戰◆夷陵之戰



●吳國的戰場均有河川流經，對於擁有特技<水軍>的武將最有利。此外赤壁、夷陵之戰還會發生火攻事件。

復興孫氏之戰

提到吳國，就屬孫堅、孫策、孫權這三朝君主最有名，不過除了剛開始的牛渚攻防戰以孫策為主角以外，此模式中的其他各關都是發生於孫權在位時的戰役。

孫策唯一登場的這場牛渚之戰，也就是繼承先父遺志的孫策由袁術麾下獨立後，第一次進行的戰役。儘管除卻太史慈以外，並沒有值得一提的敵將，不過還是會陷入一場苦戰。

大破魏軍

緊接而來的赤壁之戰與濡須之戰，則是擊退進犯而來的魏國大軍所展開的防衛戰。

提到赤壁之戰，以諸葛亮七星壇作法借東風這個事件最引人稱道，不過實際上扮演主角的卻是東吳水軍。由於戰場大部分都是河川地形，水軍的活躍相當值得期待。

赤壁之戰後，吳魏兩國曾經在濡須一帶發生數次衝突，濡須之戰就是最早的戰役。此時玩家扮演的武將是呂蒙，但由於身為參軍，無法操控其他部隊，想必是一場艱難的挑戰。

與蜀國展開的決死攻防

剩下的2場戰役都是與蜀國的攻防戰。整個流程則是東吳先奪走荊州並斬殺關羽，繼而震怒的劉備率領大軍征討吳國。

原本東吳應該是趁關羽攻打魏國之際奪取荊州的，遊戲中則必須與關羽正面交鋒，因此勢必會陷入一場苦戰。

至於最後的夷陵之戰，也是不遜於赤壁之戰的大規模戰役。乍看下東吳相當不利，不過卻有著出人意表的致勝契機。

195年　牛渚攻防戰

攻 孫策軍 VS 守 劉繇軍

這是孫策為了復興孫氏一族，舉兵攻打揚州刺史劉繇的戰役，扮演的則是孫策。遊戲中有許多東吳創業期的典故，例如單挑太史慈、海盜蔣欽與周泰前來歸附等事件。



●儘管中央有著遼闊的水域，卻不是吳國水軍活躍之所。

208年　赤壁之戰

攻 曹操軍 VS 守 孫權軍

這是以火攻大破長途跋涉遠攻而來的曹操大軍，展現吳國水軍實力的戰役。玩家扮演的是周瑜，劉備等人也一如『演義』所述，以友軍身分來援。其中還會發生諸葛亮的借東風事件。



●地形依然對東吳水軍有利。再加上火攻事件，大概必勝無疑了吧？

213年　濡須之戰

攻 曹操軍 VS 守 孫權軍

吳國再次於這場戰役中大破為了一報赤壁大敗之仇而來犯的曹操軍，玩家扮演的則是參軍呂蒙。儘管埋設圈套有其樂趣所在，不過戰況應該是挺艱苦的。



●水戰分明有利於我軍，麻煩就出在其他武將想也不想地就登陸了。



●地形與濡須相似，不過對於攻方的孫權軍而言，較難運用擅長的水戰。

219年　荊州爭奪戰

攻 孫權軍 VS 守 劉備軍

為了奪回劉備橫奪巧取的荊州，呂蒙與陸遜兩名智將在這場戰役中聯手出擊。不過意外的是，扮演的竟然是部隊長虞翻。玩家能夠善用他＜治療＞＜占卜＞等技能嗎？



●這樣的地形為一向以水戰為主的東吳軍劃下完美的戰史句點。

222年　夷陵之戰

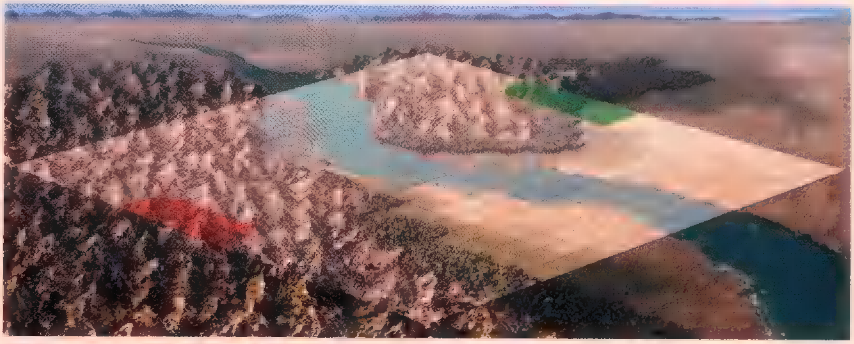
攻 劉備軍 VS 守 孫權軍

這是劉備痛失關羽後，怒不可遏地遠征東吳的戰役，扮演的武將則是主帥陸遜。與赤壁之戰相同的，中途發生的火攻事件，想必會深遠地影響整個戰局。

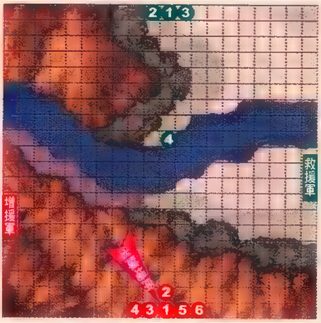
吴 牛渚攻防戰

扮演武將：孫策軍主帥◆孫策





	軍	兵	士氣
攻	孫策軍	兵45000	士氣100
守	劉繇軍	兵70000	士氣85



	武將	兵	練	種
1	孫策［主］	100	80	騎
2	周瑜［參］	50	80	步
3	朱治	50	80	步
4	呂範	50	80	步
5	程普	50	80	步
6	黃蓋	50	80	步
增	蔣欽	50	70	步
增	周泰	50	70	步

	武將	兵	練	種
1	[illegible]［主］	200	70	弩
2	張英［參］	150	70	弩
3	笮融	150	70	騎
4	太史慈	100	90	騎
救	陳武	100	60	騎

◆如何克服兵力差距？

孫策陣中有黃蓋、周瑜等名將，從個別的實力看來，並不遜於劉繇軍。但是孫策以外的其他部隊，兵力只有五千之譜，還是太少了點。因此如何克服兵力的差距，便是問題的所在。

首先可藉由事件的發生，使太史慈加入我方。如果能夠利用周瑜的計策，使太史慈陷入混亂的狀態，應更有助於達成條件。

等到佔領太史慈所在的據點後，同樣施展〈挑撥〉之計，誘使敵軍部隊殺出據點，如此趁機攻佔據點最為上策。如果劉繇所在的大本營似乎不易攻破，就該放棄「正面突破」，改採「包圍」的作戰方針。一旦達成作戰目標，拉大敵我士氣的差距，即便劉繇擁有2萬兵力，也應該能夠加以圍殲。

此外關於兵力減少的部隊，可待命於我軍攻佔的據點，使其恢復兵力。避免部隊潰敗，以致部隊數減少的情況發生。

事件解說

孫策激戰太史慈

這是敘述孫策前去偵查劉繇軍之際，與太史慈單打獨鬥，卻未能分出勝負的典故。

當孫策於遊戲中向太史慈要求單挑，事件就會發生，兩軍士氣同時上昇十點。儘管這是誘使太史慈歸順時不可或缺的事件，頭痛的是劉繇軍士氣將因此高漲。

太史慈歸順東吳

孫策得知太史慈武勇過人後，便設下陷阱生擒太史慈，使其歸順於己。

當先前的單挑事件發生後，派遣含孫策在內的3支部隊圍攻太史慈。在這樣的狀態下，一旦太史慈兵力減少為周圍3支部隊兵力總數的3分之1，事件就會發生。附帶條件則是太史慈四周不能被圍死，周瑜的部隊也必須在戰場上。

海盜首領歸附孫策

原本以海盜為業的蔣欽與周泰，風聞孫策的聲名後，雙雙趕至戰場。

兩人一開始就預設為孫策的增援部隊，從第6回合起加入戰鬥。

陳武陣前歸降孫策

這個事件是以周瑜攻打劉繇軍的曲阿之際，唆使陳武內應而獲勝的典故為藍本。當孫策軍的士氣高於劉繇軍時，讓周瑜接觸陳武就會發生。由於陳武第十一回合才會出現，再加上配置地點與主戰場距離頗遠，因此不太容易現身在前線。



●這是生擒太史慈的事件。想要減少太史慈的兵力是很不容易的，如果可以讓太史慈陷入混亂，就可以減少我軍的損傷。

扮演周瑜挑戰看看吧

扮演孫策以外的武將時，孫策大多會帶頭殺入敵陣，以致全軍覆沒。儘管獲勝的可能性相當低，扮演周瑜的勝算還是較大的。

此時應該採取的作戰方針，就是一方面利用〈挑撥〉誘使太史慈等固守據點的敵軍離開陣地，同時佔領左右兩側的據點，以便達成「包圍」作戰的目標。玩家應於作戰會議之際挑選較多的〈神速〉，使其迅速移動。

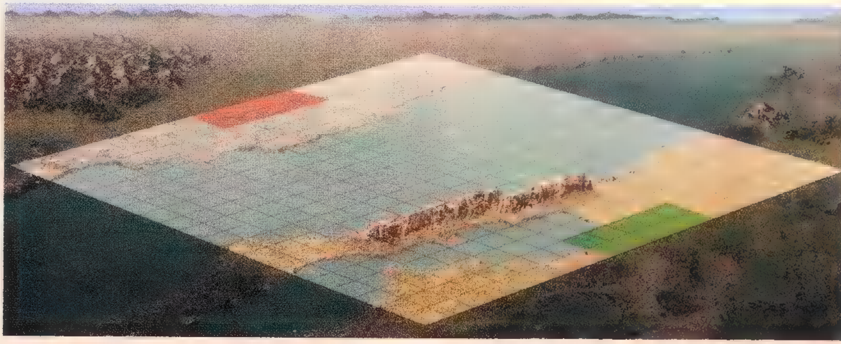


●周瑜施展<挑撥>的成功率頗高，但由於火冒三丈的敵將會朝周瑜殺來，如果兵力減少甚鉅，就不該施展此一計策。

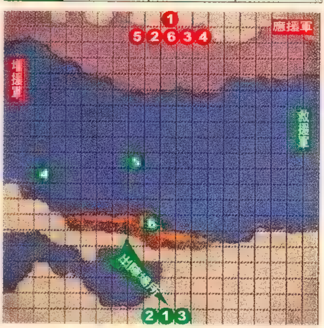
吳

赤壁之戰

扮演武將：孫權軍主帥◆周瑜



攻	曹操軍	兵190000	士氣 80
守	孫權軍	兵 95000	士氣100



	武將	兵	練	種
①	曹操【主】	200	80	騎
②	程昱【參】	150	70	弩
③	曹仁	200	70	騎
④	曹純	200	70	步
⑤	許褚	200	70	步
⑥	徐晃	200	70	騎
增	于禁	150	70	步
增	毛玠	150	70	步
增	文聘	150	70	騎
增	樂進	150	70	步
增	張遼	150	70	弩

	武將	兵	練	種
①	周瑜【主】	100	80	弩
②	魯肅【參】	50	80	弩
③	黃蓋	75	80	弩
④	韓當	75	80	步
⑤	甘寧	75	80	步
⑥	凌統	75	80	騎
救	程普	50	60	弩
救	呂蒙	50	60	弩
救	全琮	50	60	步
救	董襲	50	60	步
救	朱治	50	60	步
應	劉備	50	60	弩
應	關羽	50	60	騎
應	諸葛亮	50	60	弩
應	張飛	50	60	騎
應	趙雲	50	60	騎

◆水戰就看東吳軍表現吧

比較兩軍兵力之後，乍見之下孫權軍似乎毫無勝算可言。不過如果進行的是水戰，那就另當別論了。除了凌統與魯肅以外，開戰時孫權軍的6名武將中，有4名擁有特技〈水軍〉，同時配備了〈蒙衝〉。此時自當調遣周瑜離開大本營，積極地參與作戰，甘寧與韓當也不應消極地固守據點，反倒應該與周瑜等人活躍於最前線。

當然、黃蓋的火攻事件也應該善加利用。玩家最好盡可能引誘曹操軍至河面後，再觸發事件為宜。此外事件發生後，一旦曹操軍的船艦著火，亦可施展〈連環〉計使其無法行動自如。雖然第4回合還會出現曹操的援軍，不過此時劉備等友軍與程普諸將率領的援軍，也已經趕至戰場。因此等到他們出現後再觸發事件，屆時一起發動總攻擊，也是致勝法門之一。

事件解說

遭到疫情侵襲的遠征軍

眼看與東吳軍對決的時刻已迫在眉睫，曹操的軍團卻因為長途跋涉疲憊困頓，以致疫情蔓延開來，兵卒的士氣更是不由分說地呈現低迷的狀態。

這個事件會自動發生在第6回合，曹操軍的士氣將因此降低十點。

黃蓋詐降

為使赤壁之戰能夠取勝，黃蓋佯裝與周瑜失和，企圖向曹操詐降，並派遣闞澤前往曹營獻降書。曹操起先還懷疑黃蓋的真心，最後被闞澤的辯才說服，完全信以為真。

當黃蓋的部隊位於水面上，並未與其他部隊接觸，事件就會發生。此外這也是接下來的火攻事件發生時，必備的條件之一。

魏國水軍烈燄起

赤壁之戰當日，黃蓋假意叛降曹軍，以著火的輕舟衝撞曹軍的船隊。船艦間以鐵索相連的艦隊，就這樣瞬間陷入了一片火海。

先前的事件發生之後，讓黃蓋接觸曹操軍的部隊，火攻事件就會發生，所有位於水面的曹軍部隊與曹操大本營的四周，都會遭到火燄吞噬。此外、曹操軍的士氣也會降低三十點。

附帶條件是天候必須是雨天或豪雨以外的天氣，風向則必須是東南、東、東北三者之一，除此以外的天候下，如果友軍的諸葛亮在戰場上，也有可能會幫助我軍改變天候或風向。

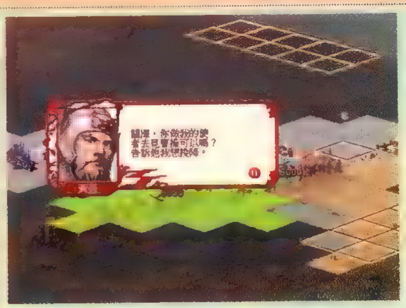


●為使火攻之計能夠成功，諸葛亮祝禱改變了風向。總讓人覺得主角分明是黃蓋，現在卻讓他人專美於前了。

扮演黃蓋挑戰看看吧

東吳軍水戰雖然堪稱無敵，然而扮演周瑜以外的其他武將時，缺點就在於其他武將只會固守據點紋風不動。如果玩家想打一場比較有利的仗，倒是可以扮演黃蓋親自引發火攻的事件。

一開始只能在孤立無援的狀態下作戰，不過既然位於水上，自然沒有全軍覆沒的疑慮，一旦援軍抵達，也會與我軍並肩作戰。此外亦可將目標鎖定在曹操身上，全力展開圍攻。

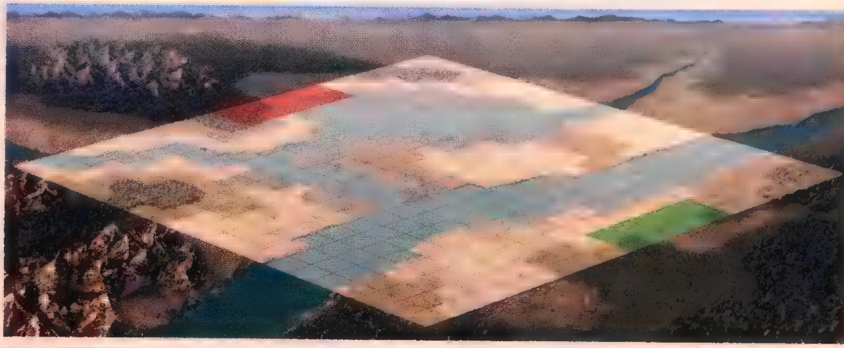


●黃蓋一身老骨挨了頓鞭打，卻解除了東吳的危機。『演義』中還提到他火攻得逞後，於混戰之際中箭落水的事蹟。

吳 濡須之戰

扮演武將：孫權軍參軍◆呂蒙





攻	曹操軍	兵120000	士氣 85
守	孫權軍	兵 74000	士氣100



	武將	兵	練	種
①	曹操【主】	200	80	騎
②	程昱【參】	200	80	弩
③	許褚	200	80	騎
④	曹洪	200	80	騎
增	于禁	200	80	騎
增	曹仁	200	80	騎

	武將	兵	練	種
1	孫權【主】	150	90	騎
2	呂蒙【參】	150	90	騎
3	周泰	120	80	騎
4	韓當	120	80	騎
5	潘璋	100	80	弩
6	陳武	100	80	步

◆如果能在水面上迎敵的話

乍看之下，開戰初期似乎戰力相當，不過曹操軍卻有4名武將擁有2萬兵力。一旦演變為陸上作戰，對於孫權軍是較為不利的。既然如此，就應該引誘曹操軍至水上後，再予以攻擊。其中最簡單的戰法就是當曹操本人來到水域時，展開圍攻的必勝方程式。然而玩家扮演的呂蒙是無法操控其他部隊的，如果其他部隊都待在陸地上，呂蒙也只能獨自停留在水上，等待敵軍飛蛾撲火。

當然玩家也可以利用〈挑撥〉引誘敵軍來到水面上，對付曹操與程昱卻不易成功。因此勝負如何，可說端視臨機應變的做法而定。

曹操軍的增援部隊會在第十回合登場，領軍的是曹仁、于禁二將，兵力依然有2萬人，而且在水上攻擊擁有水軍特技的于禁也是不管用的。必須在援軍抵達之前，就打下勝利的基礎才行。

事件解說

紅日出江之夢

就在遠征濡須之際，曹操做了一個夢。夢中只見雙日高掛，又見一輪紅日從長江昇起，最後墜於山前。後來曹操來到夢中出現的山前時，卻見到全身金甲金鎧的孫權立於山頭。

當曹操與孫權在據點以外的地點接觸時，事件就會發生。此時曹軍所有部隊將陷入混亂狀態，士氣則降低十點。



●這是曹操與孫權不期而遇時的對話。能夠讓曹操全軍混亂當然可喜，不過像曹操這樣的人物，想必很快就會恢復正常。

曹操軍疲憊困頓

曹軍遠征濡須已有數月之久，然而至今依然無法擊敗孫權軍。加以天雨不斷河水暴漲，兵士疲憊不堪，士氣更是日益低迷。

遊戲進行至第十回合後，如果沒有任何據點遭到攻佔，或者被佔領的只有大本營正前方的據點，事件就會發生，此時曹軍的士氣會減少三十點。如果玩家扮演的不是孫權，事件的發生機率是很低的。

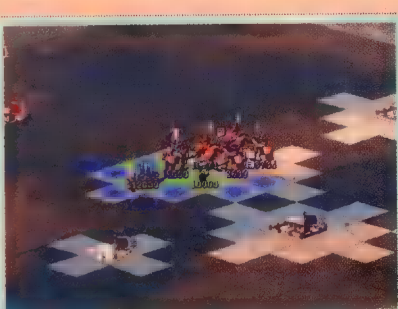


●曹操相當憂心軍中士氣不振的情形。能夠削減敵方士氣三十點確實值得慶幸，不過想要堅守中央的據點還是很難的。

扮演孫權挑戰看看吧

當玩家扮演的是主帥孫權時，與扮演呂蒙時相較之下，戰況可說輕易得教人難以想像。也就是採取等待曹軍部隊渡過孫權軍大本營前的河川時，再予以攻擊的戰術。

如果覺得這樣還是美中不足，建議玩家可以先引發上述的兩個事件後，採取乘勝追擊的戰術。「疲憊」事件雖然較不容易發生，不過如果能守住戰場中央據點超過十回合，應該就會發生才對。

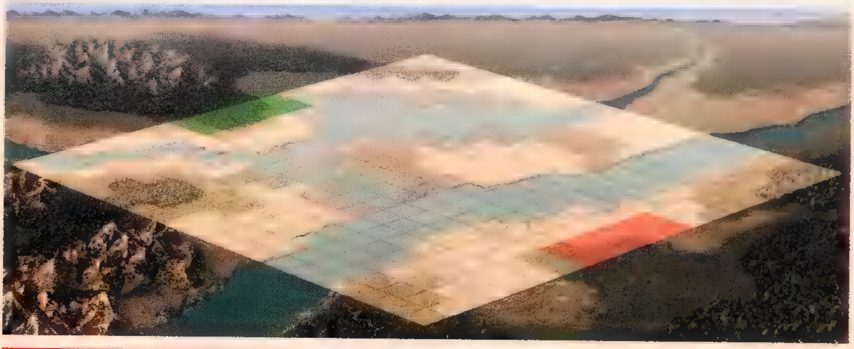


●想要守住中央據點是非常困難的。詎料此處兵力將會蒙受慘重的損傷，即使引發「疲憊」事件，還是有戰敗的可能性。

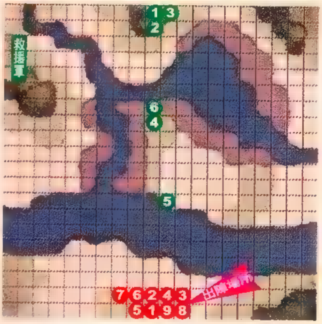
吳 荊州奪取戰

扮演武將：孫權軍部隊長◆虞翻





攻	孫權軍	兵 87500	士氣100
守	劉備軍	兵105000	士氣100



	武將	兵	練	種
①	呂蒙【主】	200	80	弩
②	陸遜【參】	200	80	弩
③	韓當	50	80	騎
④	蔣欽	50	80	騎
⑤	朱然	50	80	步
⑥	潘璋	50	80	步
⑦	徐盛	100	80	騎
⑧	丁奉	100	80	騎
⑨	虞翻	75	80	弩

	武將	兵	練	種
1	關羽【主】	200	90	騎
2	馬良【參】	150	70	弩
3	伊籍	150	70	步
4	關平	150	80	騎
5	周倉	150	80	弩
6	王甫	100	80	步
救	糜芳	75	60	步
救	傅士仁	75	60	步

◆以〈治療〉解救部隊！

劉備軍在部隊的數量上雖然少於孫權軍，各部隊卻如同「濡須之戰」的曹操軍般，擁有優勢的兵力，因此預料將是一場艱苦的作戰。所幸玩家在這場戰役中扮演的虞翻屬於智將型的角色，戰鬥事宜大可交由其他武將負責，本身則於開戰後採取其他的行動。

此時建議玩家可先佔領左右翼的據點，完成「包圍」作戰方針。由於採行正面突破戰術揮軍前進的孫權主力部隊，於途中佔領周倉與關平死守的據點時，兵力應該會消耗不少。因此在這樣的狀態下繼續攻打關羽，部隊勢必會陸續遭到擊潰。但如果能夠完成「包圍」方針，使劉備軍的士氣驟降，即便兵力上無法與對方相持，戰力上的差距至少可以拉近到足以擊退關羽的程度。

此外虞翻本身還具備了施展〈治療〉的利點。可針對傷兵較多的部隊優先治療，恢復其兵力。

事件解說

虞翻誘叛傅士仁

孫權攻佔荊州之後，虞翻又毛遂自薦前去誘降傅士仁與糜芳。原本對關羽就懷恨在心的傅士仁就這樣被虞翻說服，毫不猶豫地歸降了東吳。

當孫權軍的士氣高於關羽軍，虞翻一接觸傅士仁，事件就會發生。緊接著傅士仁就這樣陣前倒戈，劉備軍士氣則減少十點。由於傅士仁與糜芳出現在第8回合，必須事先將虞翻移動至對方出現的地點。



●傅士仁被舊識虞翻說動，歸降了東吳。儘管戰力並不因此大增，劉備軍士氣減少的成效還是不可錯過的。

糜芳無奈降東吳

歸降東吳的傅士仁奉虞翻之命，前去遊說糜芳。起先糜芳堅決不降，但因為傅士仁斬殺了關羽的使者，深恐關羽報復的他出於無奈，只得同意歸降東吳。

說服傅士仁叛降後，讓虞翻接觸糜芳就會發生這個事件。條件與遊說傅士仁之際的情形相同，孫權軍的士氣必須高於劉備軍。



●見到關羽派來的使者被傅士仁斬殺，糜芳內心大為動搖。由於事件背後有這一段經過，因此即使讓虞翻先接觸糜芳，事件也不會發生。

扮演呂蒙挑戰看看吧

如果扮演虞翻都能夠得心應手，那麼扮演呂蒙更應該可以獲得全面性的勝利。

首先讓虞翻佔領左翼的據點後，誘使傅士仁、糜芳陣前倒戈。此外右翼的據點，也必須派遣一支部隊前去攻佔。至於周倉與關平堅守的中央據點，可施展〈挑撥〉之計引誘對方離開，再趁機加以佔領。一旦完成「包圍」作戰的目標，可先擊潰馬良等部隊提昇士氣，再給予關羽最後一擊即可。



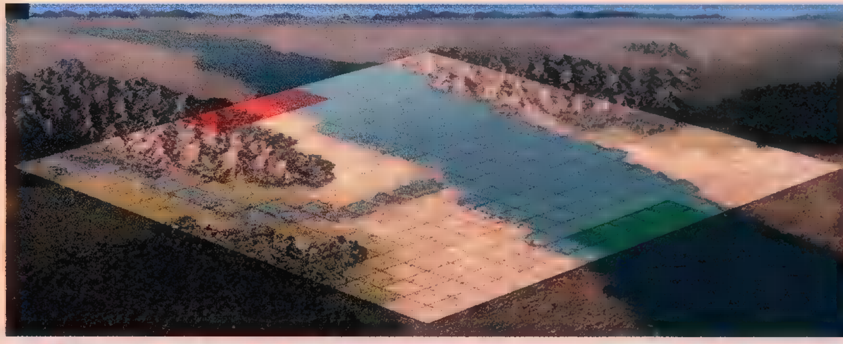
●直接攻擊處於據點的敵軍，效率是不高的。最好利用<挑撥>誘使對方離開，或使其<混亂>後，再加以圍攻。

吳

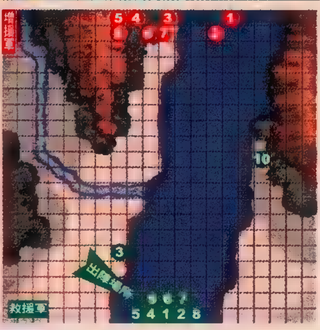
夷陵之戰

扮演武將：孫權軍主帥◆陸遜





攻	劉備軍	兵205000	士氣100
守	孫權軍	兵 97000	士氣 90



	武將	兵	練	種
①	劉備【主】	200	100	弩
②	馬良【參】	200	90	弩
③	馮習	100	70	步
④	張苞	150	90	騎
⑤	關興	150	90	騎
⑥	吳班	100	70	步
⑦	黃忠	200	90	騎
⑧	沙摩柯	150	80	騎
增	黃權	200	70	弩
增	陳式	150	70	騎
增	傅彤	150	70	[illegible]
增	廖化	150	60	騎
增	張翼	150	60	[illegible]

	武將	兵	練	種
①	陸遜【主】	120	80	弩
②	徐盛【參】	100	70	騎
③	丁奉	80	65	騎
④	韓當	80	65	騎
⑤	周泰	80	65	騎
⑥	孫桓	50	65	步
⑦	朱然	50	60	步
⑧	李異	50	60	步
⑨	謝旌	50	60	步
⑩	潘璋	50	60	弩
救	糜芳	30	50	步
救	傅士仁	30	50	步
[illegible]	甘寧	100	80	騎
救	譚雄	50	60	步
救	馬忠	50	50	弩

◆奇襲水上的敵軍！

一開始劉備軍只有8支部隊，孫權軍則有十支部隊，當增援軍與救援部隊陸續趕到後，戰場上的部隊數又會更加膨脹。儘管孫權軍戰力也很強大，但是在總兵力的比較之下，卻處於壓倒性的劣勢。

為了抵擋劉備軍的猛烈攻勢，還是以水面作戰為基本戰法。東吳軍中配備有〈蒙衝〉並擁有〈水軍〉特技的部隊，計有陸遜、周泰、韓當、徐盛諸將，玩家可用這4支部隊作為主要戰力。另外朱然雖然也擁有〈水軍〉技能，可惜沒有配備〈蒙衝〉，難以迅速移動。

反觀劉備軍則以「包圍」作戰為目標，為了攻佔對岸的據點，部隊大多採取渡河作戰的戰術。只要以先前提到的4支部隊半路擊之，絕大部分的敵軍都會遭到擊潰，因此應該不需要留下戰力固守大本營。

接下來進入第十一回合以後，只要火攻事件發生，就更勝券在握了。這時如果見到劉備親臨前線，集中攻擊予以擊潰吧。

事件解說

■傅士仁、糜芳再倒戈

這一段是講述歸降東吳的傅士仁與糜芳，取下關羽仇敵的馬忠首級，意圖歸蜀的故事。

當劉備軍士氣高於孫權軍，傅士仁或糜芳與劉備軍部隊發生接觸戰時，事件就會發生。此時兩人都會歸降劉備軍，馬忠則由戰場消失。附帶一提的是，傅士仁、糜芳、馬忠三人會在第十合以救援部隊的身分登場。

■陸遜持盈施火攻

始終採取持久戰術的陸遜，趁蜀軍鬆懈之際施以火攻，最後以大勝收場。

當遊戲進行至第十一回合後，天候轉為晴或雲時，事件就會發生。此時蜀軍所有部隊都會著火並且陷入混亂，其威力可說相當驚人。此外，劉備軍的士氣也會減少三十。

■關興斬潘璋一報父仇

迷途山中的關興意外地撞上了殺父仇人潘璋，最後成功地報了血仇。

當關興與潘璋於陸地接觸時，事件就會發生，關興並於單挑中獲勝。

■周泰擊殺沙摩柯

蜀軍慘敗於夷陵之戰後，蜀將沙摩柯單騎逃離了戰場，但還是遭到周泰截殺一命嗚呼。

只要周泰向沙摩柯單挑，事件就會發生，此時切換為單挑畫面，最後以周泰獲勝收場。當然，如果周泰與沙摩柯都不在陸地上，事件就不會發生。



●這是陸遜火攻的事件畫面。只要陸遜部隊並未遭到擊潰，事件就一定會發生。如果沒有這個事件的幫助，只怕很難打贏這一仗。

扮演徐盛挑戰看看吧

扮演陸遜以外的其他武將時，幾乎所有部隊都會待命在大本營按兵不動。一旦這樣讓敵軍完成「包圍」作戰，有時候就會因此瞬間敗北。唯一取勝的機會，就是當劉備單獨深入前線的時候。徐盛本身任參軍之職，自然可以埋設圈套，但如果圈套與計策都使用的話，策略點數就會變少。因此把所有點數都分配到計策，會是比較有利的。



●能夠施展計策，是扮演徐盛時的利點。士氣低落時可施展<鼓舞>恢復，當敵軍來到水上時，就施展<連環>計困住他們吧。

檢視流浪英雄 劉備的足跡！

蜀

徐州救援戰◆博望坡之戰◆荊南平定戰◆益州攻防戰◆定軍山之戰



●在諸葛孔明的火攻之下，映入眼簾的博望坡大火分外燦爛（？）。究竟可以藉此消滅敵軍多少部隊，將是這場勝負的關鍵。

劉備獲得諸葛亮前的奮鬥

剛開始的兩個戰役都是發生在劉備尚未擁有領土的流浪時期。

其中的徐州救援戰是一場扮演主帥劉備，麾下關羽、張飛、趙雲諸將表現活躍的戰役，他們強大的戰力想必也分外引人注目。

此後又經過了十幾年才發生的博望坡之戰，是在劉備「三顧茅廬」之下出隆中的諸葛亮首次的處女秀。戰場上火計數量之多，想必會讓玩家感到驚訝。屆時將是一場漫山遍野的大火，必須留心自己的部隊免遭大火吞噬。

從平定荊南到入主成都

在荊南平定戰中，將會演出一齣韓玄、金旋、劉度、趙範等荊南4小國的君主合力抵擋劉備的戲碼，這可說是『三國演義』未見的章篇。話雖如此，基本上還是以關羽攻打長沙為主的戰役，扮演的武將也是部隊長關羽。只要以正規軍為目標加以殲滅，難度應該不是很高。

在另一場益州奪取戰中，劉璋麾下的武將也同樣會傾巢而出。由於扮演的是龐統，其他武將根本不聽號令，屆時將是一場苦戰，必須憑藉其智謀加以克服。

奪取漢中登基稱王

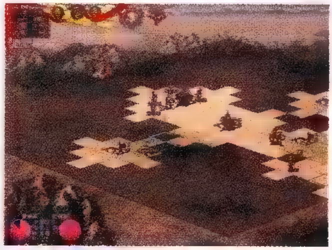
最後一場定軍山之戰，是劉備取得益州作為根據地後，遠征漢中的戰役。不過此時扮演的武將，卻是主帥黃忠。

整個戰役敵我雙方的兵力相差懸殊，不可能如過往的戰役般僥倖獲勝。一味蠻攻強打，只怕會導致全軍覆沒，穩紮穩打又怕會時間終了，因此可說是一場考驗玩家過去歷練所得的試煉之戰。

193年　徐州救援戰

攻 曹操軍 **VS** **守** 劉備軍

受陶謙求救之請，劉備兼程赴援徐州，與怒濤來襲般的曹操軍對陣。玩家將扮演劉備，即便處於劣勢，拜麾下關羽等良將之賜，尚可力拼曹軍，此外孔融也會前來救援。



●戰場大部分是平地與草地。騎兵部隊的移動範圍想必會變得更加寬廣。

207年　博望坡之戰

攻 曹操軍 **VS** **守** 劉備軍

這場戰役中，初次作戰的諸葛亮以火攻擊退了前來攻打荊州的曹軍先鋒夏侯惇。玩家將扮演諸葛亮，滿坑滿谷地埋設了火計，其結果將左右戰役的勝負。

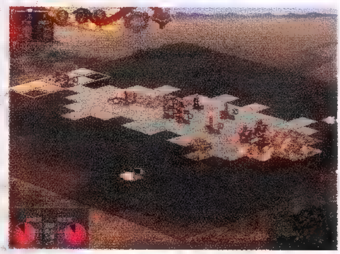


●戰場上埋設了許多的〈火計〉，有時甚至會因為連鎖反應形成大火。

209年　荊南平定戰

攻 劉備軍 **VS** **守** 韓玄軍

趁著赤壁大戰方歇的空檔，劉備展開了奪取荊南4郡的戰事。玩家將扮演部隊長關羽，韓玄、金旋、趙範、劉度四人則形成共同陣線，聯手迎戰劉備軍。



●戰場上河川與濕地較多，想要移動到敵軍的大本營，是相當費時的。

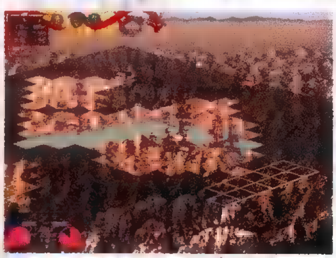


●位於中央的橋頭前，埋設了圈套〈火計〉。以〈規避〉找出陷阱來吧！

213年　益州攻防戰

攻 劉備軍 **VS** **守** 劉璋軍

這是劉備進軍成都之際的戰役，扮演的則是當時任參軍之職的龐統。若按『三國演義』所述，龐統是死於這場戰役的，不過遊戲中並沒有這個事件，玩家倒是可以放心。



●地形盡是山川，對於攻方而言，是最難發揮戰略的戰場。

219年　定軍山之戰

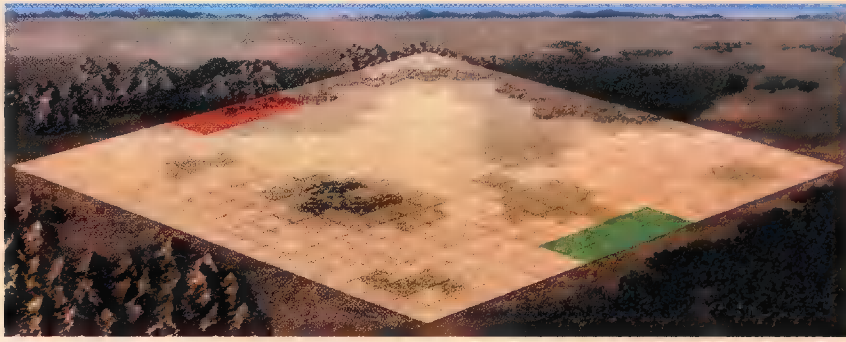
攻 劉備軍 **VS** **守** 曹操軍

這是劉備攻打漢中的戰役之一，其間夏侯淵遭黃忠斬殺，而玩家扮演的正是主帥黃忠。由於兩軍戰力相差懸殊，乍見下蜀軍似乎獲勝無望，恐怕要挑戰數次才能過關。

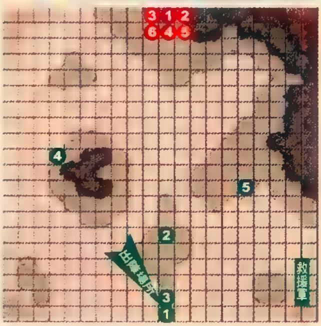
蜀 徐州救援戰

扮演武將：劉備軍主帥◆劉備





攻	曹操軍	兵70000	士氣 80
守	劉備軍	兵49000	士氣100



	武將	兵	練	種
①	曹操【主】	200	60	步
②	戲志才【參】	100	60	步
③	夏侯惇	100	60	步
④	夏侯淵	100	60	步
⑤	于禁	100	60	步
⑥	典韋	100	60	步

	武將	兵	練	種
1	劉備【主】	100	75	弩
2	關羽【參】	80	100	騎
3	曹豹	50	50	步
4	張飛	80	100	騎
5	趙雲	80	100	騎
應	孔融	50	60	步
應	田楷	50	60	步

◆全力打倒曹操！

儘管兵力較少，關羽、張飛、趙雲諸將仍可憑藉高度的〈武力〉與〈訓練〉抵擋攻勢。是一場乍見下局勢不利，戰況卻較樂觀的戰役。

這3名猛將雖然配置在左右翼與中央的據點上，曹操軍採取的卻是「正面突破」戰法。因此將張飛、趙雲固守的左右據點棄之不顧，並不會造成影響。

若以最能夠輕鬆取勝的戰法而言，可將張飛與趙雲移至關羽所在的中央據點附近，針對率先而來的曹軍部隊展開圍攻。不久其他曹軍部隊也會蜂擁而來，不過此時大可不必顧慮其他部隊，只要集中攻擊曹操即可。首先可讓曹豹移動至曹軍佔領的據點，降低其士氣。此外張飛容易遭到曹操施展〈混亂〉等計謀所害，最好也讓劉備親臨前線，利用〈收拾〉應對。遊戲進行到第十六回合後，孔融等援軍部隊也會趕到，不過在此之前，勝利應該就可底定。

事件解說

曹軍撤退

呂布趁曹操遠征徐州之際，舉兵造反攻入了曹操領地。獲悉此報的曹操只得先行退兵，回師討伐呂布。

事件發生於遊戲的第二十六回合。此時曹軍的所有部隊都會出現撤退符號，全軍開始撤退。話雖如此，這場戰役應該大多不會拖到這個回合才對。



●一旦事件發生，對於劉備而言將是實質上的勝利。因此如果敗象濃厚，就改以堅守至第26回合作為過關目標吧。

扮演關羽挑戰看看吧

周遭敵兵環伺，還能像關羽這樣難以打倒的武將，恐怕還真少見，因此當玩家親自扮演他時，就會發覺關羽確實值得倚賴。而且本身在戰役中又任參軍之職，相較於張飛與趙雲二人，應該是更容易運用的。

基本上關羽只需按兵不動固守據點即可，如此一來即便遭到敵軍攻擊，也不會有大礙。拜特技〈無雙〉所賜，沒有遭到圍攻的疑慮，況且待在據點上又可以恢復傷兵，應該能夠撐住一段時間。玩家可以讓他固守在一開始配置的據點，也可以守在敵軍大本營正前方的高防禦力據點，如此兵力的損傷應可減至最低。

不過戰鬥中最需要留意的，倒是士氣。如果其他據點遭到攻佔，以致士氣減少，就必須立即〈鼓舞〉加以提昇。

經過數回合後，一旦攻擊關羽的部隊兵力大幅減少，原先固守據點的張飛與趙雲，也會紛紛出動。接著只要陸續擊潰兵力大減的敵軍部隊，想必奸雄曹操也得聞風而逃了。



●與典韋接觸後，就試著向對方要求單挑吧。雖然勝敗需視運氣而定，不過鎖定「捨身攻擊」時，獲勝的機率是蠻高的。

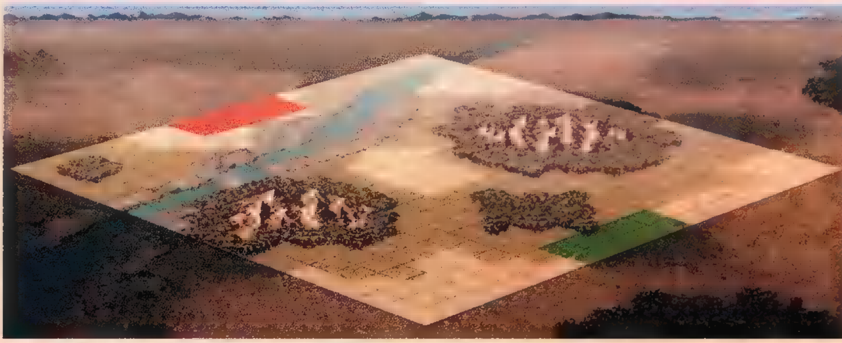


●這場戰役在策略點數方面頗有餘裕，可以大量埋設圈套。話雖如此，也大多會被敵軍以＜規避＞發現。

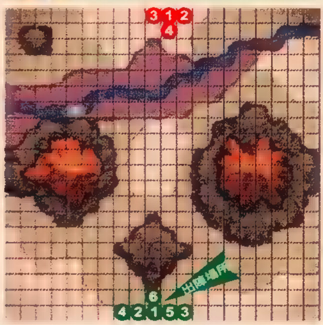
蜀 博望坡之戰

扮演武將：劉備軍主帥◆諸葛亮





攻	曹操軍	兵80000	士氣100
守	劉備軍	兵40000	士氣100



	武將	兵	練	種
1	夏侯惇【主】	200	60	步
2	李典【參】	200	60	步
3	于禁	200	60	步
4	曹純	200	60	步
5	許褚	200	50	步

	武將	兵	練	種
1	諸葛亮【主】	75	80	弩
2	趙雲【參】	75	80	騎
3	關羽	75	80	騎
4	張飛	75	80	騎
5	關平	50	80	步
6	劉封	50	80	步

◆星火燎原方有勝利之機

兩軍兵力差距超過以往，而且身為主帥的諸葛亮無法施展計策，勢必會陷入一場苦戰。在這樣的狀況下，能夠運用的戰術只有下列3種。

第一、促使火攻事件發生。如此一來敵軍兵力將會大減，幸運的話甚至可使敵將負傷，降低其〈武力〉。不過缺點在於一旦轉為大火，我軍也有可能受到波及，而且天候若轉為雷雨，火勢將會消失殆盡。

第二、火攻事件發生後，對陷入混亂的部隊要求單挑。當然也可以先施以〈混亂〉後，再趁機向對方要求單挑，不過對於擁有〈反計〉特技的李典是不管用的。

第三、派遣關平與劉封壓制敵軍已攻佔的據點，使敵軍的士氣下降。

此外在大部分的其他戰役中，擊潰主帥即可獲勝，不過只限於主帥為君主時。以這場戰役而言，必須擊退所有敵軍部隊，或使其士氣完全瓦解才能獲勝，這點還請留意。

事件解說

諸葛亮初出茅廬

面對夏侯惇的來犯，諸葛亮首次職掌兵符，他的計謀能否成功呢？

首先派一支部隊前往河川附近的中央據點，等待敵軍前來發動攻勢。只要見到孔明說話的畫面，事件就算成功了。除了諸葛亮本身以外，這支部隊都可以指派任何人，不過還是由兵種為騎兵的關羽、張飛、趙雲三人中選擇為宜。



●在『三國演義』中，是由趙雲擔任引誘夏侯惇大軍入甕的誘餌的。換成關平或劉封這些步兵的話，移動速度將過於遲緩，還是別指派的好。

夏侯惇中諸葛亮之計

戰況果然依照諸葛亮的劇本進行，曹操軍最後遭到火攻大敗而歸。這一戰也使得關羽、張飛肯定了諸葛亮的實力。

遊戲中諸葛亮發出信號後，原先待命於前線的部隊立即退到大本營的撤退起點，接著過一回合後，火攻事件就會發生。但如果該回合正好是雨或豪雨的天氣，事件就不會發生，這點還請注意。事件發生後，敵軍部隊與鄰近的地點將引發大火，部隊也全部陷入混亂。



●事件發生時，如果<火計>導致連鎖反應，就會引發大火。如此一來，相較於攻擊混亂中的敵人，逃離火勢恐怕更形吃力。

扮演趙雲挑戰看看吧

扮演任參軍之職的趙雲時，可以隨興地設定圈套與計策。其中策略列表中還有〈落雷〉這項計策，當然沒有不選的道理。萬一火攻事件因為雷雨無法引動，尚可施展落雷也是其可取之處。

話雖如此，趙雲獨撐大局的苦狀還是事實。儘管諸葛亮遭到擊潰時不會因此戰敗，不過至少必須避免大本營的據點遭到敵軍攻佔，以致敵軍完成作戰目標。

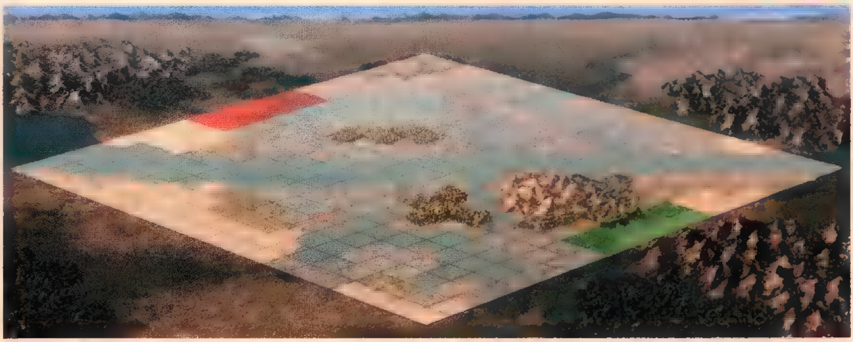


●<落雷>雖可稱為起死回生的秘技，不過趙雲的<智力>不如諸葛亮優秀，有時候還是會發生落雷失敗的情形。

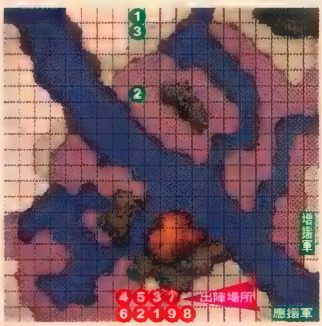
蜀 荊南平定戰

扮演武將：劉備軍部隊長◆關羽





攻	劉備軍	兵44500	士氣100
守	韓玄軍	兵125000	士氣100



	武將	兵	練	種
①	劉備【主】	100	60	步
②	諸葛亮【參】	75	100	弩
③	趙雲	50	90	騎
④	張飛	50	90	騎
⑤	劉封	30	60	步
⑥	馬良	30	60	步
⑦	關羽	50	99	[illegible]
⑧	關平	30	60	步
⑨	周倉	30	60	步

	武將	兵	練	種
①	韓玄【主】	200	70	步
②	黃忠【參】	100	70	弩
3	魏延	50	60	騎
救	趙範	200	60	步
救	鮑隆	100	60	騎
救	劉度	100	60	步
救	劉賢	100	60	步
救	邢道榮	100	60	步
應	金旋	200	50	步
應	[illegible]志	100	60	步

◆不考量援軍是有勝算的

身為敵方主力的韓玄軍若加上救援及應援部隊，兵力可說相當龐大，不過正規軍本身卻只有3支部隊，總計3萬5千兵力。也就是說，只要在敵方的援軍來襲之前，擊潰正規軍部隊即可。附帶一提的，應援部隊會在第5回合，救援部隊則出現在第9回合，如果〈急援〉成功，有時候甚至會提早趕到。

至於劉備軍最大的弱點，大概就在於部隊數雖多，各部兵力卻相對較少這點。而且經常出現所有部隊圍攻擁有〈無雙〉技能的黃忠，以致自毀長城的事例。

因此首先應該觸動關羽與黃忠的事件，使魏延陣前倒戈。魏延的兵力雖然不多，但總比與其為敵，消耗我軍兵力來得好。接著再利用〈挑撥〉之計，引誘堅守據點的黃忠與韓玄離開，趁機佔領據點即可。如此一來，只要能夠達成「正面突破」，即使韓玄兵力再多，還是可以輕鬆取勝的。

事件解說

關羽VS黃忠

第1次：奉劉備之命攻打長沙的關羽，與老將黃忠單打獨鬥。儘管二人交手達百回合，依然不見勝負。

第2次：翌日關羽與黃忠再度展開激戰，其間黃忠不慎落馬，但欲求堂堂一戰的關羽，放過了黃忠一條生路。

第3次：主公韓玄命黃忠使用弓箭，欲以百步穿楊之技射殺二度平手的關羽。然而黃忠為了報答關羽不殺之恩，並未射其要害，只是射下關羽的盔纓。

這是連續3次引發的事件。當關羽向黃忠要求單挑時，事件就會發生。其中第2與第3兩次事件的條件，在於第1次事件必須先發生。

魏延離反背韓玄

韓玄見黃忠對關羽手下留情，疑懼黃忠懷有貳心，當下就要予以斬殺。見狀激憤莫名的魏延，反而舉刀斬殺了韓玄。

當3次事件都發生之後，關羽離開黃忠就會發生。此時魏延歸順劉備軍，韓玄軍的士氣則減少十點。

鞏志陣前倒戈

張飛進軍至武陵時，鞏志勸主公金旋出降，但金旋不予理會，逕自出城迎敵。其間鞏志歸降劉備軍，並射殺了戰敗歸城的金旋。

當金旋部隊全軍覆沒時，事件就會發生，鞏志則歸順劉備軍。

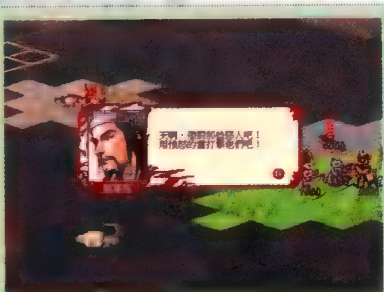


●關羽與黃忠的單挑畫面。其中只有第1次會切換到單挑畫面，此外雙方會在不減少體力的情況下，以不分勝負結束廝殺。

扮演諸葛亮挑戰看看吧

如果扮演的是關羽以外的角色，只要是〈智力〉高的武將，還是可用同樣的戰術取勝。不過扮演參軍的諸葛亮時，還有選擇計策與親自施計的利點。

此時在策略選單中會出現諸葛亮專屬的計謀〈落雷〉。雖然這個計策也曾在博望坡之戰使用過，但是諸葛亮親自施計的威力就大不相同了。一旦落雷幸運地擊中韓玄，接著只要交給其他武將給予敵軍致命一擊即可。

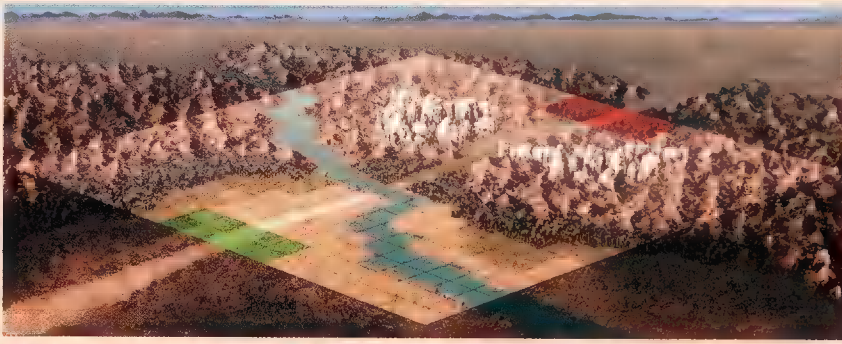


●能否執行＜落雷＞，端視天候而定。如果在救援軍與應援部隊抵達之前，天氣能夠轉為雷雨，那就太幸運了。

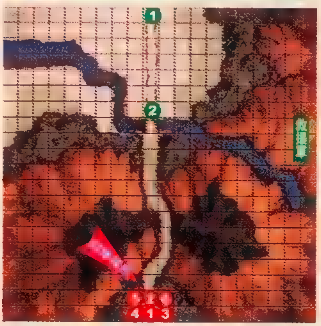
蜀 益州攻防戰

扮演武將：劉備軍參軍◆龐統





攻	劉備軍	兵52000	士氣100
守	劉璋軍	兵70000	士氣 90



	武將	兵	練	種
①	劉備【主】	140	80	弩
②	龐統【參】	80	80	弩
③	■延	100	90	騎
④	黃忠	100	90	■
⑤	劉封	50	80	步
⑥	■平	50	80	步

	武將	兵	練	種
1	鄧賢【主】	100	80	步
2	張任【參】	200	80	弩
救	吳懿	100	60	騎
救	吳蘭	100	60	騎
救	雷銅	100	60	騎
救	劉循	100	60	騎

◆如何使張任默不作聲？

一開始敵軍只有主帥鄧賢與參軍張任2支部隊，兵力也少於劉備軍。乍見之下似乎可以輕鬆獲勝，然而到了第8回合後，大批救援部隊就會趕抵，兵力優劣勢瞬間逆轉！

敵軍雖然只有2支部隊，守住河岸據點的張任兵力卻高達2萬，是個相當難纏的對手。本身除具有〈無雙〉技能，不會遭到敵軍圍攻，以弓箭射擊他時，還會以〈應射〉技能回射我軍。

因此扮演的龐統既然屬於弩兵，就必須竭力避免射擊張任的輕率舉動。

此時應該採用荊南平定戰時同樣的戰法，利用〈挑撥〉引誘張任離開據點。另外守軍的大本營據點，應該也可以利用此法加以佔領。不過如此一來只會達成「正面突破」，敵軍士氣是不會降到0的。也就是說，如果不能擊潰鄧賢與張任部隊，還是無法取勝的。

事件解說

■魏延貪功亂陣腳

當魏延以外的其他部隊首度與敵軍交戰時，就會發生這個事件。擔心功勞盡歸其他部隊所有，心急的魏延慌忙地下令進兵，以致部隊陷入混亂的狀態。

在『三國演義』的描述中，魏延一馬當先搶著進攻，打算功勞盡佔，結果被敵人看穿其意圖，反而遭到圍剿。



●扮演■統時，幾乎都會發生魏延的混亂事件。這個打擊雖然影響不大，不過還是得立刻用<收拾>恢復狀態。

扮演劉備挑戰看看吧

既然扮演劉備可以操控所有部隊，倒是可以嘗試「包圍」作戰，而非「正面突破」法。雖然這個戰法並不是作戰會議上明定的方針，但只要達成目標，同樣可以像「正面突破」一樣大幅削減敵軍的士氣。佔領左右據點的任務，可以交給關平與劉封，不過據守在中央據點的張任倒是個問題。與其讓黃忠與魏延全力突擊張任，不如採用扮演龐統時的戰法，以〈挑撥〉誘使對方離開。

經此完成「包圍」作戰後，接著只要擊潰鄧賢與張任即可。攻擊張任最輕鬆的方式就是先使其〈混亂〉，再讓黃忠或魏延要求單挑。如果能夠引誘對方來到水上，亦可由陸地上發動攻勢。

至於碩果僅存的鄧賢，可採圍攻戰法。由於對方容易陷入〈混亂〉，應該可以比張任更容易擊倒。不過時間一旦拖長，敵軍的救援部隊就會趕到，最好還是速戰速決。



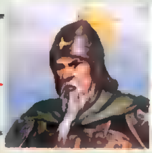
●論單打獨鬥，區區張任就不是黃忠或魏延的對手了。不過即使陷入混亂，有時候對方還不見得會應戰。

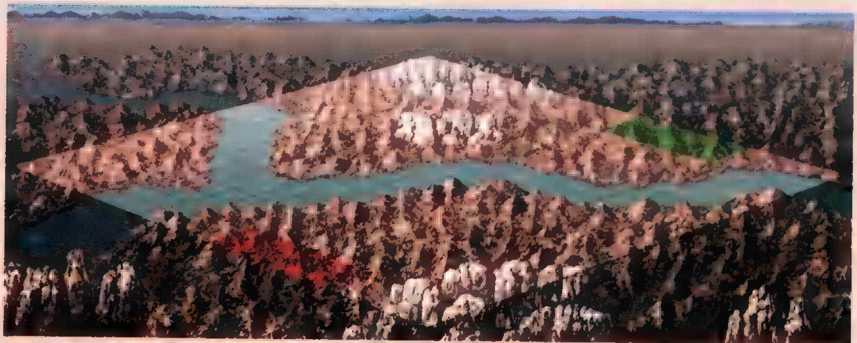


●達成「包圍」作戰時，士氣變動的幅度約為執行正式作戰時的一半。此時亦可利用<謾罵>進一步降低其士氣。

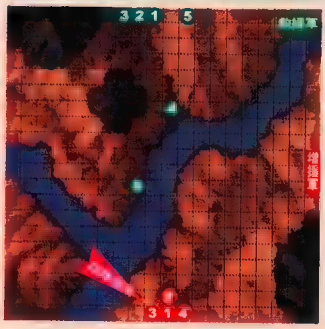
蜀 定軍山之戰

扮演武將：劉備軍主帥◆黃忠





攻	劉備軍	兵67500	士氣100
守	曹操軍	兵115000	士氣100



	武將	兵	練	種
1	黃忠【主】	150	80	騎
2	法正【參】	100	70	弩
3	陳式	75	70	步
4	嚴顏	75	60	[illegible]
增	趙雲	100	70	弩
增	張翼	75	60	步
增	劉封	50	60	步
增	孟達	50	60	步

	武將	兵	練	種
①	夏侯淵【主】	200	60	騎
②	郭淮【參】	200	60	弩
③	夏侯德	150	60	步
④	夏侯尚	150	60	騎
⑤	韓浩	100	60	弩
⑥	張郃	100	60	步
救	徐晃	150	60	步
救	王平	100	60	步

◆如何與倍數的敵軍交戰？

蜀軍的最後一戰，是一場非常艱難的戰役。夏侯淵的大軍一開始就擁有2倍以上兵力，即使增援部隊抵達，還是無法拉開差距。

為了挽回這樣的劣勢，首要工作就是達成作戰目標，降低敵軍的士氣。此時採用的當然是「包圍」戰術，而非「正面突破」的戰法。前方據點的張郃，可用〈挑撥〉引蛇出洞，至於中央據點的夏侯尚，應該也會有離開據點的可趁之機。

接著再將前線的敵軍引誘至水上，由陸地上發動攻勢。只要使用這個戰法，即使對手是張郃或徐晃，均可減少兵力損傷。

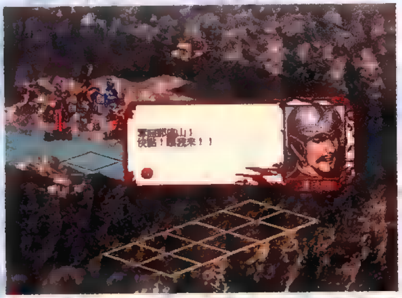
等到佔領中央據點後，主帥夏侯淵就會在挑撥狀態下殺到前線。此時可以發動圍攻，或使其〈混亂〉後，再讓黃忠向其單挑。接著再各個擊破守在大本營的敵軍部隊，剩下的就只是時間的問題了。

事件解說

夏侯淵怒氣衝天

面對進犯定軍山而來的黃忠，夏侯淵蟄伏山間據險堅守。然而得知黃忠攻佔定軍山附近一處高山後，一肚子怒氣的他終於忍不住出兵了。

當黃忠軍任何一支部隊攻佔中央據點時，事件就會發生。此時夏侯淵會處於挑撥狀態，快速地朝黃忠部隊殺來。



●夏侯淵憤怒地出擊了！由於黃忠佔領的高山，處於能夠俯瞰定軍山的位置，以致他再也無法忍受一味堅守的戰法。

夏侯淵爲黃忠所斬

眼見夏侯淵來勢洶洶，黃忠並未立即迎戰，只是等待敵軍士氣渙散，再讓全軍一鼓作氣殺下山來。結果夏侯淵還來不及應戰，就被黃忠當場斬殺。

當夏侯淵兵力不到1千，處於據點以外的地點，且黃忠兵力高於5千時，黃忠向夏侯淵要求單挑，事件就會發生。此時螢幕切換到單挑畫面，最後勝利必然歸於黃忠。



●黃忠向夏侯淵要求單挑。以發生的條件而言，想要精準地減少夏侯淵的兵力是很難的。如果採用突擊戰術，要注意不能一舉擊倒對方。

扮演法正挑戰看看吧

在這場戰役中，如果只能操控1支部隊，形勢是非常嚴苛的。尤其我軍部隊由水上攻擊地面的敵軍時，只能眼睜睜地看著我軍兵力瞬間減少。在這樣的困境下，求勝法門還是在於佔領左右據點，至少完成「包圍」作戰的最低要件。接著只要盡情施計用謀，支援其他部隊即可。如果能夠在損傷降至最低的情形下，消滅前線的敵軍部隊，勝利或許有望。

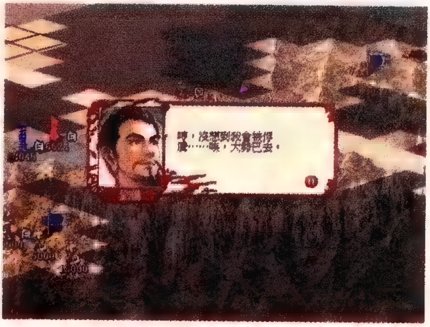


●扮演法正時，當然以活用<智力>的戰術為主，此外本身<武力>高達70左右，亦可攻擊武力較弱的敵人。

勢力漸微的
呂布希望何在？

呂

虎牢關之戰◆長安攻防戰◆濮陽之戰◆定陶之戰◆下邳攻防戰



●虎牢關之戰是一場名君齊聚一堂的明星戰。一般模式中根本無緣可見的夢幻對戰，確實教人期待。

人生高峰的輝煌演出

在呂布篇中，將為玩家重現呂布由驚嘆「人中呂布」的高峰期，乃至遭到曹操追擊受縛於下邳的主要戰役。

開場的虎牢關之戰，正是呂布展現一身驍勇，技驚群雄的大舞臺。遊戲中當然也有無人可敵的單挑事件，以及與關羽、張飛之間的對戰事件。

此後儘管暗殺董卓，頃刻間獲得了莫大的權力，卻還是遭到昔日董卓舊部諸將的報復，展開一場長安攻防戰。由於『三國演義』中描述他輕視李傕等人以致失敗，因此玩家應該謹慎以對，以免重蹈覆轍。

舉兵反曹到亡命天涯

敗於李傕之手逃離長安城後，呂布趁曹操遠征徐州之際，於濮陽舉兵反曹。得知此報後怒不可當的曹操，立刻停止遠征奪回了失城，這就是濮陽之戰的經過。從此開始的戰役，難度將越形嚴苛，玩家應先做好闖關失敗的心理準備。此外這場戰役中，事件將成為克敵致勝的重要關鍵。

緊接而來的是定陶之戰，其間並無改變戰況的事件，也沒有河川等障礙地形，是場力敵硬拼的戰役。不過真的正面交鋒起來，敗象還是很濃厚的，若能善加運用計謀或佔領據點的小技巧，應可獲得勝利。

至於最後一場下邳攻防戰，一反『三國演義』描述的據城死守戰法，改以出城迎戰開創生機的戰術。戰役中的事件雖然有所助益，不過只憑藉事件定勝負，並非戰術上的著眼，最好能夠屢屢挑戰，尋求其他致勝的途徑。

190年　虎牢關之戰

攻 曹操軍 **VS** **守** 董卓軍

這是曹操、袁紹等人組成的反董卓聯軍進攻洛陽時的戰役，玩家扮演的是董卓麾下大將呂布。此外劉備與袁紹也分別以曹操增援部隊及友軍身分參戰，是一場大軍惡鬥的激戰。



●主戰場並不在標題的「關」所在的據點，而在中央據點的周圍。

192年　長安攻防戰

攻 李　軍 **VS** **守** 呂布軍

為了打倒斬殺了故主董卓的呂布，李傕等人發兵進軍長安。這場戰役以後，玩家將完全扮演主帥呂布的角色。敵軍雖然只是烏合之眾，不過兵力頗多，恐怕不易對付。



●所到之處盡是山林，是步兵埋伏的絕佳地形。

194年　濮陽之戰

攻 曹操軍 **VS** **守** 呂布軍

面對舉兵奪走濮陽的呂布，曹操展開了領土爭奪戰。此役敵兵為呂布軍的２倍，按常理而言，應該是毫無勝算的，關鍵在於能否順利地引發事件。



●敵軍半渡之際，是最佳的攻擊時機，可惜戰力差距太大，無法抵擋敵軍渡河。



●平地上移動容易，想必敵兵瞬間就會出現在眼前。

195年　定陶之戰

攻 曹操軍 **VS** **守** 呂布軍

濮陽城失陷後，曹操又追擊逃至定陶的呂布。此役關鍵在於如何阻止曹操軍完成「包圍」戰術。如果只是鎮守大本營按兵不動，只怕尚未交戰，士氣就已經徹底瓦解。



●道路由中央延續到守軍大本營，敵軍很快就會兵臨城下。

198年　下邳攻防戰

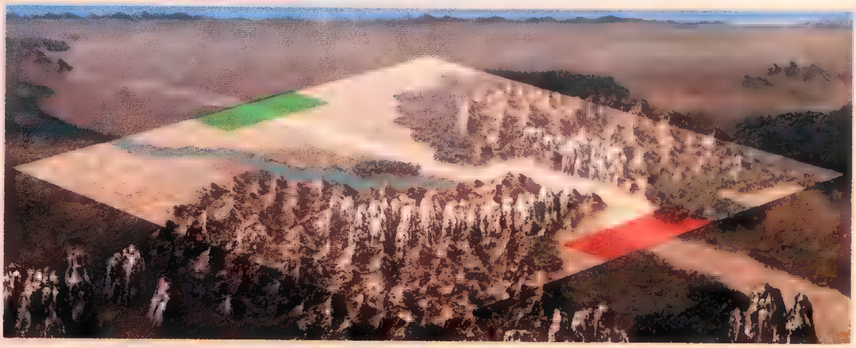
攻 曹操軍 **VS** **守** 呂布軍

呂布逃竄至下邳後，曹操又緊接著展開圍城的攻勢。據『三國演義』的描述，呂布敗於此役，結束了他的一生。此役戰況艱困，若能引發事件，戰事將可出乎意料地提早解決。

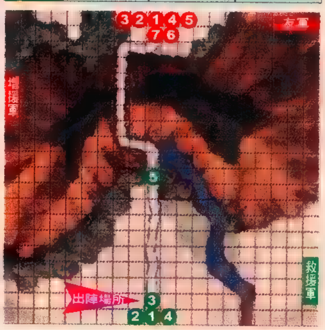
呂 虎牢關之戰

扮演武將：董卓軍部隊長◆呂布





攻	曹操軍	兵178000	士氣90
守	董卓軍	兵120000	士氣80



	武將	兵	練	種
①	曹操【主】	200	100	騎
②	陶謙【參】	150	90	弩
③	王匡	150	60	步
④	鮑信	150	60	步
⑤	橋瑁	150	60	步
⑥	袁遺	150	60	步
⑦	公孫瓚	200	60	騎
增	劉備	10	90	步
增	關羽	10	90	步
增	張飛	10	90	步
友	袁紹	200	60	騎
友	穆順	50	60	步
友	武安國	50	60	步
友	張楊	150	60	步
友	孔融	150	60	步

	武將	兵	練	種
①	董卓【主】	200	90	騎
②	李肅【參】	200	90	弩
③	呂布	200	100	騎
④	張濟	200	90	騎
⑤	樊稠	200	90	弩
救	李傕	100	90	弩
救	郭汜	100	90	騎

◆無懼混亂力戰到底

攻守雙方均為兵力龐大的軍團，此外獲得劉備的增援部隊與袁紹等友軍後，曹操軍團更顯龐大。相對於此，董卓軍的救援部隊只有2萬兵力，不過〈訓練〉高，只要士氣不至於降低，力戰應該無礙。

尤其玩家扮演的武將呂布，更是處於2萬兵力、〈訓練〉值最高的無敵狀態。事實上，如果一開始就針對曹操進行突擊，有時候甚至可以一舉得勝。不過這個做法尚有美中不足之處，最好能夠事先引發事件，鉅細靡遺地嘗試各種玩法。

呂布篇各關共通的一點，就在於呂布本人很容易中計。尤其在這場戰役中，並沒有能夠施展〈收拾〉的友軍，只有靠計策中的〈鼓舞〉試圖恢復正常。能夠盡量避免接近〈智力〉高的敵將當然最好，但如果像這樣的戰役，必須擊倒曹操才能獲勝的話，也只有先做好陷入混亂的心理準備，採取猛攻強襲的戰法了。

事件解說

呂布一刀斬穆順

得知諸侯聯軍進犯的消息後，呂布即刻殺出了虎牢關。相對於此，上黨太守張楊的部將穆順也拍馬向前迎敵，卻在交鋒之初死於槍矛之下。

當呂布向穆順要求單挑時，事件就會發生。螢幕會切換到單挑畫面，雙方激戰後，呂布探囊取物般地取勝。在遊戲中，穆順會以友軍的身分登場於第6回合。

武安國慘遭呂布斷腕

繼穆順之後向呂布挑戰的是北海太守孔融的部將武安國。然而交手不過十回合，武安國的手腕就被砍斷。

事件發生的條件與前次相同，只要呂布向武安國要求單挑即可。附帶一提的，武安國與穆順同樣都是以友軍身分於中途參戰。

關張出馬戰呂布

武安國失利後，呂布率軍衝向了諸侯聯軍。此時張飛、關羽、劉備依次上場，三人圍攻起呂布來。就連驍勇莫名的呂布，也經不起這三人輪番的攻勢，不得不退回虎牢關。

事件中與呂布交戰的只有關羽、張飛二人。當兩人同時留在戰場上時，呂布向張飛要求單挑就會發生。附帶一提的是，關羽、張飛是以曹操增援部隊的身分登場於第4回合的。兩人出現的位置則是在曹操大本營上方的山地，在此守株待兔也是一個方法。



●這是呂布與關羽、張飛交戰的事件。由於關羽、張飛二人的兵力很少，如果想見到這個事件，記得接觸時不要加以攻擊。

扮演李儒挑戰看看吧

如果呂布屬於武門派，那麼身為參軍的李儒就是謀略派了。扮演李儒時，若能對照呂布時的玩法，想必可以體會諸多樂趣。

與其他戰役中身為參軍的武將相同的，李儒的任務也就在於埋設圈套、施計用謀。尤其〈鼓舞〉不僅能夠提昇我軍士氣，一旦友軍於交戰中陷入混亂或挑撥狀態時，這也是唯一能夠恢復的方法，因此可於作戰會議時增加用計的次數。



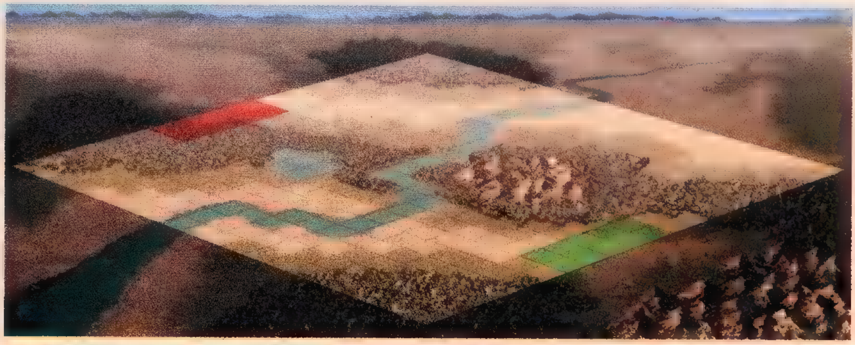
●除了可以使用計策以外，亦可向<智力>低的武將頻頻施以<混亂>之計。儘管本身並不是攻擊型的武將，不過倒是可以使用不會遭到反擊的弓箭。

呂

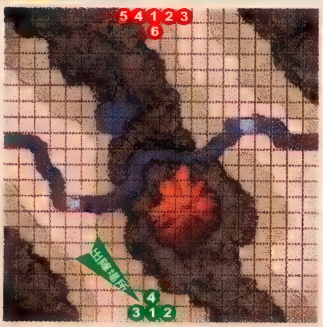
長安攻防戰

扮演武將：呂布軍主帥◆呂布





攻	李傕軍	兵110000	士氣100
守	呂布軍	兵 45000	士氣 90



	武將	兵	練	種
①	李傕【主】	200	80	騎
②	郭汜	200	70	弩
③	張濟	200	70	騎
④	樊稠	200	70	騎
⑤	牛輔	100	70	步
⑥	賈詡【參】	200	70	弩

	武將	兵	練	種
①	呂布【主】	150	70	騎
②	王允【參】	100	60	步
③	皇甫嵩	100	60	步
④	李肅	100	60	步

◆目標鎖定敵軍主帥！

論敵軍武將的能力，只有賈詡的〈智力〉最為突出，〈武力〉方面則以樊稠的七十六最高，然而問題卻在於高達十一萬的兵力，在呂布軍2倍之上。加上呂布在這個戰役中的〈訓練〉度並不高，所以也不可能率領所有部隊，以突擊戰法擊潰敵軍。

此外敵軍採用的是「包圍」作戰的方針，如果呂布軍好整以暇地鎮守在守軍大本營上，很快就會因為其他據點遭到佔領而敗北。不過對於呂布軍而言，敵軍的這個戰法正可帶來勝利的契機。

也就是說只要鎖定敵軍主帥李傕，全力攻擊即可。如果攻方部隊採取的是「正面突破」戰法，大多會集體行動，此時想要鎖定李傕，確實有其困難。但如今敵軍既然採取「包圍」戰術，必然採取分散的行動，故可不受其他部隊干擾，全力攻擊主帥。尤其當李傕渡河的時候，更是襲擊的最佳時機。

事件解說

■牛輔驚怖呂布之勇

董卓的女婿牛輔為了復仇，與李傕諸將攻向了長安。然而驚恐於呂布的驍勇之餘，竟然棄戰而逃。

遊戲進行至第6回合後，呂布軍士氣高於李傕軍時，牛輔攻擊呂布軍的部隊就會發生。與『三國演義』不同的是，牛輔會歸順呂布軍，李傕軍的士氣則減少十點。



●牛輔竟然忘了一報血仇，當下歸順了呂布軍。儘管牛輔的歸降無助於整體的戰力，不過畢竟也是個不無小補的事件。

扮演皇甫嵩挑戰看看吧

不管敵軍是否採取「包圍」作戰的方針，扮演呂布以外的武將時，我軍幾乎只會坐鎮在大本營。其中扮演皇甫嵩時，王允還會移動到中央的據點，但也只是「杯水車薪」。

因此想要在如此艱難的困境下克敵制勝，也只有效法前頁攻略所述，靠皇甫嵩獨撐大局一途可行了。尤其擁有2萬兵力的李傕停留在水面上時，即便只有皇甫嵩1支部隊，應該是可以打倒的。李傕佔領左側據點後，大多會前往中央據點。此時可先伏兵於途中的河岸等待，如果見到其他敵軍先行渡河，就移動位置重新來過。

一旦與李傕正面交鋒，演變為拉鋸戰時，關鍵就在於能否於對方完成「包圍」作戰前，先行擊潰李傕。皇甫嵩本身雖然能夠突擊，但也可能會把李傕衝退到陸地上。話雖如此，不用突擊戰法便無法於短時間擊潰李傕，也是不爭的事實，因此屆時也只能臨機應變了。



●扮演皇甫嵩時，王允會執行<神速>。玩家可善加運用此一利點快速趕往前線，<伏兵>於敵軍的進攻路線上。

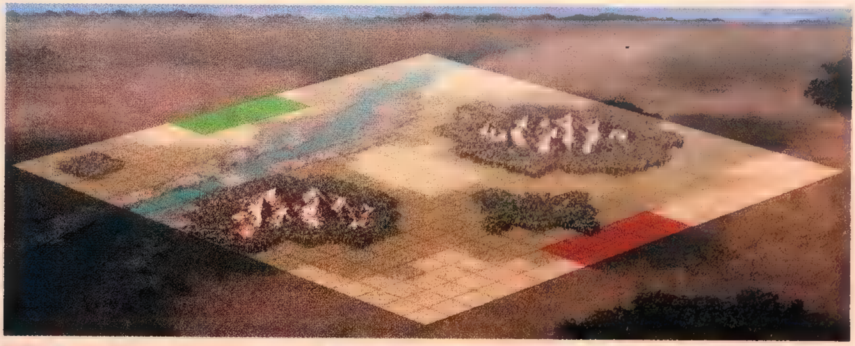


●伏兵攻擊一旦成功，接下來就是勝負的關鍵了。如果堅守中央據點的王允能夠撐得住，就有勝利的希望。

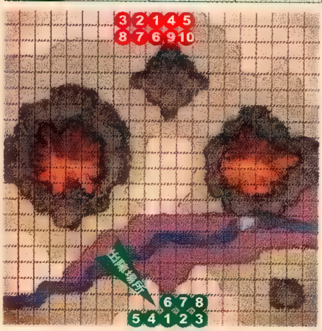
呂 濮陽之戰

扮演武將：呂布軍主帥◆呂布





攻	曹操軍	兵85000	士氣 80
守	呂布軍	兵35000	士氣100



	武將	兵	練	種
①	曹操【主】	200	60	騎
②	荀彧【參】	50	60	弩
③	程昱	50	60	步
④	于禁	50	60	步
⑤	曹仁	100	60	騎
⑥	典韋	100	60	步
⑦	李典	50	60	步
⑧	夏侯惇	100	60	騎
⑨	樂進	50	60	騎
⑩	夏侯淵	100	60	騎

	武將	兵	練	種
①	呂布【主】	100	80	騎
②	陳宮【參】	50	60	弩
③	張遼	50	80	騎
④	臧霸	30	60	騎
⑤	曹性	30	60	步
⑥	魏續	30	60	步
⑦	宋憲	30	60	步
⑧	侯成	30	60	步

◆事件發生與否爲勝負關鍵

此役曹操軍擁有倍數以上的兵力，呂布軍可說依然處於不利的局面。話雖如此，遊戲中還隱藏著「田氏相關事件」這個致勝關鍵，只要不錯過這個事件，還是有勝利的希望。

為了使事件成功地引發，必須經由〈鼓舞〉等計策，使呂布軍經常保持高於曹軍的士氣值。前半段的事件發生後，一旦曹操與我軍大本營接觸，準備就算萬全了，接著只要全力圍攻曹操，即可予以擊潰。如果曹操此刻向呂布施以〈混亂〉，只要讓張遼從旁〈收拾〉或執行策略中的〈鼓舞〉即可。

當然，如果大本營四周已經遭到曹操以外的部隊圍困，曹操就不太容易接近大本營了。此時只有穩紮穩打地各個擊破周圍的敵軍，製造能夠接觸的空間，等待曹操前來而已。

事件解說

田氏的密函

曹操攻進濮陽之際，呂布的部將陳宮唆使城內一位富商田氏寫了一封密函，假意與曹操通敵。接獲這封密函後的曹操全然信以為真，就教田氏入夜後打開城門，打算趁夜劫營。

遊戲進行至第6回合後，陳宮還在戰場上，且呂布軍士氣高於曹操軍，事件就會發生。

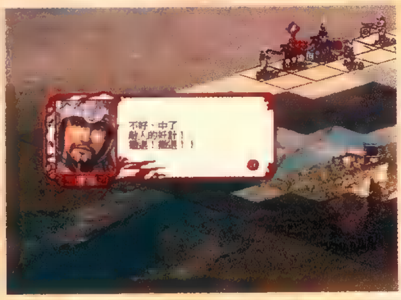


●田氏捎來密函後，曹操便動身趕往呂布主營。曹操一向輕視呂布是個只知武鬥的莽夫，卻沒想到這竟然是個計謀。

曹操奮力殺出濮陽城

當濮陽城門依照密函約定大開時，曹操親自進入了城內，然而呂布軍卻在此時出現了！曹操在宛如雨下的火箭陣中左衝右突，最後在典韋諸將的解圍下，才得以脫困逃出城外。

緊接在上個事件之後，當曹操與呂布軍大本營據點接觸時，事件就會發生。曹操部隊的兵力將因此減半，曹操的〈武力〉值也降低，而且曹操軍的士氣更減少二十點。



●曹操遭到呂布軍的奇襲後大驚失色。據說此時曹操曾在途中撞見呂布，幸虧掩住臉部，才沒有被呂布察覺。

扮演陳宮挑戰看看吧

如果田氏事件沒有發生的話，這場戰役想要獲勝，恐怕是難上加難的。既然如此，扮演呂布以外的武將時，恐怕除了參軍陳宮以外，都是毫無勝算的。

首先可用〈鼓舞〉提昇士氣，使田氏事件確定能夠發生。事件成功引發後，曹操的〈武力〉值就會降低，此時可以擔任圍攻曹操的一員，亦可佔領敵軍攻佔的據點，降低曹操軍的士氣。



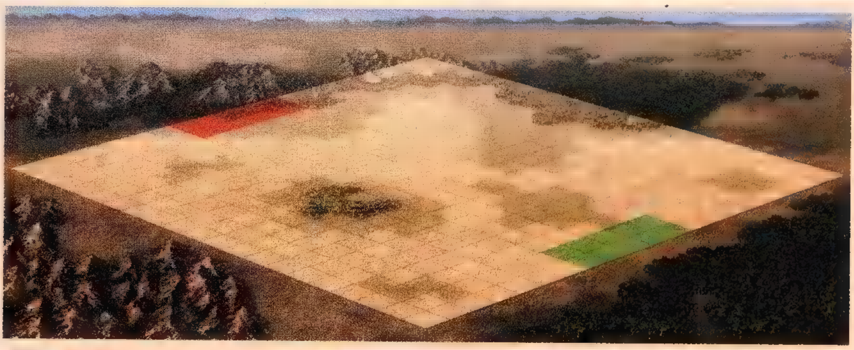
●張遼的<智力>雖然也頗高，論計謀還是以呂布軍的陳宮為主。面對猛進而來的典韋，就可利用<混亂>之計，使其無法動彈。

呂

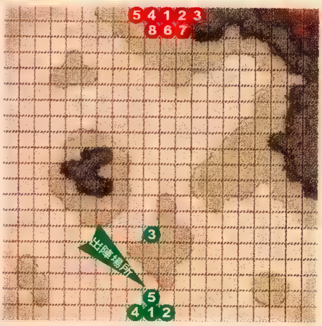
定陶之戰

扮演武將：呂布軍主帥◆呂布





攻	曹操軍	兵60000	士氣 90
守	呂布軍	兵37500	士氣100



	武將	兵	練	種
①	曹操［主］	150	80	騎
②	程昱［參］	50	80	弩
③	李典	50	80	步
④	典韋	50	80	步
⑤	夏侯淵	100	80	騎
⑥	夏侯惇	100	80	騎
⑦	樂進	50	80	步
⑧	許褚	50	80	步

	武將	兵	練	種
①	呂布［主］	150	90	騎
②	陳宮［參］	50	80	弩
③	高順	75	90	騎
④	魏續	50	80	騎
⑤	宋憲	50	80	步

◆阻止敵軍的包圍行動！

這場戰役令人頭痛之處，就在於曹操軍以「包圍」戰術為目標這點。對於呂布軍而言，在這淪為敵軍「包圍」目標的4處據點中，必須死守其中一處不可。否則一旦對方完成了「包圍」作戰，士氣就會幾乎瓦解。即使不至於當場戰敗，也很可能陸續出現部隊潰敗的窘狀，無法與敵軍力戰。

呂布大本營前方有一處高順坐守的據點，不過此時應該由呂布坐鎮，讓高順、陳宮二人從旁協防。至於魏續與宋憲，可命其移動至敵軍佔領的據點上，降低對方的士氣。

反觀敵軍的陣容，身為參軍的程昱尤其應該儘早解決。因為如此一來，敵軍便無法施展策略，也就無法恢復士氣了。

曹操軍本身有軍糧不足的弱點，如果能夠撐過數回合，軍糧就會告罄，士氣也會進一步降低。如果能夠讓曹操軍的士氣就此瓦解，這樣的致勝戰法才是最上策。

事件解說

陶謙之死

曹操停止遠征徐州之後不久，徐州太守陶謙把官職讓給劉備後就死去了。得知這個消息的曹操，因為劉備不費一兵一卒就得到徐州而大為震怒。

當遊戲進行至第十一回合時，事件就會發生。此時曹操會命令夏侯淵等人撤退奔向徐州，這段可說是『三國演義』中沒有的劇情。



●由於陶謙之死，夏侯淵開始撤退！對於陷入一場苦戰的呂布而言，可說是相當幸運的事件。

扮演高順挑戰看看吧

扮演部隊長高順時，坐守大本營的呂布等人幾乎都會按兵不動，以致陷入一場孤立無援的苦戰。不過接下來為各位解說的，就是高順獨具的持久戰術。

首先讓高順移動至右翼的據點。如果是一開始就坐守的正前方據點，大多會遭到夏侯淵等騎兵部隊攻打，最後被突擊戰法衝出據點。至於右翼的據點，步兵部隊比較容易聚集，遭到突擊的可能性也就降低了。

接下來才是考驗耐力的時刻。企圖攻佔據點的敵軍部隊當然會圍攻高順，不過無論如何都不可主動攻擊對方。由於高順本身具有〈無雙〉的技能，遭到圍攻時並不會損傷加倍，因此儘管在這樣的情況下持續遭受攻擊，敵我雙方的部隊都不會潰敗，但起碼可以爭取到數回合的時間。

一旦曹操軍的軍糧用盡，士氣就會逐漸低落乃至瓦解。這就是讓作戰時間拉長後，還能克敵制勝的緣故。



●重點之2在於高順的特技<無雙>。有了它當然不怕遭到圍攻，但如果陷入<混亂>，就只好死心了。



●如果先被步兵部隊包圍，曹操等騎兵部隊就只能迂迴前進。這也是避免部隊全軍覆沒的重點之1。

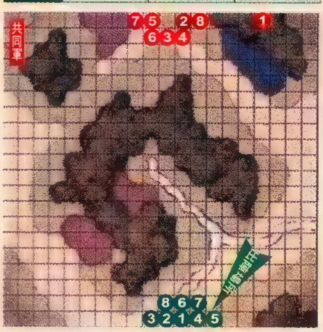
呂 下邳攻防戰

扮演武將：呂布軍主帥◆呂布





攻	曹操軍	兵90000	士氣90
守	呂布軍	兵33000	士氣80



	武將	兵	練	種
①	曹操【主】	150	100	騎
②	郭嘉【參】	50	70	弩
③	程昱	75	70	弩
④	徐晃	100	70	騎
⑤	許褚	100	70	步
⑥	荀攸	75	70	步
⑦	夏侯淵	100	70	騎
⑧	夏侯惇	100	70	步
友	劉備	50	70	步
友	關羽	50	70	步
友	張飛	50	70	步

	武將	兵	練	種
①	呂布【主】	100	70	騎
②	陳宮【參】	50	70	弩
③	張遼	50	70	騎
④	高順	50	70	步
⑤	宋憲	10	70	步
⑥	臧霸	50	70	騎
⑦	魏續	10	70	步
⑧	侯成	10	70	步

◆孤注一擲的主營逃亡作戰

在這場戰役中，呂布同樣處於兵力只有1萬的艱困局面，若能善加利用「犄角之計事件」，可以出乎意料外地提早獲勝。

首先讓呂布與騎兵部隊由右翼迂迴前進，繞過敵軍的主力部隊。然後一鼓作氣〈強行〉至曹操軍最尾端的部隊旁與其接觸。等到事件發生後，再集中攻擊曹操的部隊，使其全軍覆沒。

除此以外的戰法，建議採用「大本營逃亡作戰」。由於曹操軍採取的是「正面突破」的方針，即使達成，士氣變動的幅度也只有四十點，還處於可用〈鼓舞〉提振士氣的範圍內。因此可故意讓曹操軍佔領大本營，我方則趁此之際佔領攻擊敵軍大本營等據點，降低曹操軍的士氣。即使曹操軍達成作戰目標，士氣提昇至最高點，我軍只需佔領2處據點，經過十回合就可以使其士氣瓦解殆盡。在此之前，呂布只要坐守其他我軍的守備據點，竭力抵擋攻勢即可。

事件解說

陳宮提出犄角之計

自從被逐出濮陽後，呂布躲進了下邳城，即使曹操遣大軍來犯，也始終堅守城池，絕不出戰。

見到此景的陳宮便進言：「請將軍率部眾出城下寨，由我率領餘兵據守城池。曹操如果攻打將軍，我就從背後襲擊；曹操如果攻打城池，就請將軍襲擊曹軍的後方。如此反覆地擾亂敵陣，不久曹軍就會糧秣用罄，勝利也就歸於我軍了。」

聽過陳宮這番建議之後，呂布原本打算即刻進行的，然而妻子嚴氏卻哭泣不已，求呂布不要出城，加上愛妾貂蟬也抱持反對的意見，結果這個計畫就這樣不了了之。陳宮見狀只得嘆息：「我們就快死無葬身之地了。」附帶一提的是，所謂「犄角」就是指牛的雙角，是要駐紮城外的呂布與城內守軍相呼應的意思。也就是說，企圖用這種方式夾擊處於犄角之間的曹操軍。

當呂布處於大本營以據點以外的地點，並未與我方部隊接壤時，一接觸多數敵軍部隊，事件就會發生。此時與呂布接觸的曹軍部隊會兵力減半，陷入混亂狀態。此外、曹操軍的士氣也會減少二十點。對於處於不利局勢的呂布而言，這真可說是起死回生的事件。



●陳宮發出信號，啟動了犄角之計！計策的效果雖然絕佳，但如果曹操等高度戰力的部隊並未中計，恐怕就難以取勝了。

扮演陳宮挑戰看看吧

在這場戰役中，如果扮演呂布以外的角色，還是只有擔任參軍的陳宮比較有勝算。

話雖如此，陳宮能做的也只有利用〈鼓舞〉，持續不斷地恢復士氣與友軍的混亂狀態，或以佔領敵軍據點，降低其士氣為主要任務。如果呂布正巧中了〈挑撥〉之計殺出主營，以致發生「犄角之計事件」，同時曹操也因此兵力受損，出現雙重幸運的契機，那麼就有勝利的機會。總之、讓我們滿心期待戰況的發展吧。



●如果要佔領敵軍的據點，當然以攻佔敵軍大本營最安全。接著就只能觀望呂布的動向，等待勝利女神向我軍招手了。

仲謀啊～仲謀！

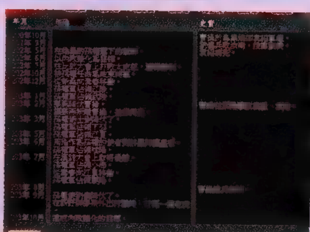


伯符亡故後，孫家的未來就全看孫權主公了……但是主公似乎還沒有這份自覺啊。

臨床檢驗內政疑慮



●〈掌握民心〉度越高，內政成果提昇得越快，這已經是常識了。



●空白都市是沒有稅收的。身為君主，才有機會體驗四季的變化。



●利用蝗蟲作戰取得的金錢，買下所有的物品，日後必然有所助益。

以蝗蟲作戰坐享一生？

周瑜 仲謀主公、請聽公瑾一言。國之本，民也。有民草，方有部眾，而後有君主。分別與其建立良好的關係，方為發展勢力的要訣。

孫權 不是跟你說過好多次了嗎？這種小事，孤王早就知道了嘛。老人家真囉唆…。

周瑜 主公方才說了什麼嗎？

孫權 呃…沒有啊。

周瑜 那麼能不能請主公回答昨天的習題「富國強兵之法」呢，青春永駐的主公？

孫權 (怎麼自從跟諸葛亮見過面，整個人就轉性了……)咳咳。其實也沒什麼，方法很簡單嘛。先下野，然後到沒有君主統治的都市＜起義＞，接著竭盡所能搜括都市的錢後再下野，以後重複這個模式就行了。再怎麼鳥不生蛋的都市，好歹也有500塊錢吧。到時候孤王把所有都市的錢弄到手，一晃眼就發大財啦。這就叫做「蝗蟲大作戰」。

周瑜 主公周遊空白都市一圈後，又打算如何呢？沒有統治者的都市，就沒有稅收了呀。

孫權 那就等稅收月份到的時候，孤王再出來當一下君主就好了嘛。用不著搞那些麻煩的內政，一定也可以過得舒舒服服的。

周瑜 ……這、這富國強兵到哪去了？

周瑜先生的評價……顆星減半！

●仲謀主公是一位天生的君王，但似乎不太明白國家與個人的區別。這跟盜賊又有什麼兩樣呢。

第二章

窮究戰略！

～短劇本及新劇本徹底解說～

短劇本模式完全攻略秘訣！

在此傳授一些訣竅，讓大家體驗短劇本模式的樂趣吧。

◆何謂短劇本模式？

所謂短劇本模式，就是指一般遊戲目的（應可泛指「統一中國」）以外，附加小規模的目標（強化內政或建立兵種）所構成的模式。每個目標都會給予一個挑戰期限，目標達成時，下表褒獎欄位中的〈名聲〉與〈功績〉等數值就會上昇（君主只有〈名聲〉上昇），或取得物品與金錢。此外達成褒獎欄位註有能力名稱的目標時，不但可以能力經驗值提昇一百點取代物品與金錢，並且有三十％的機率可以學會與該能力相關的特技。不過如果未能達成目標，反而會因此受到處罰，因此決定目標時，必須加以留意。

此外短劇本模式中賦予的目標雖然多達二十五種，不過可否執行端視玩家扮演的武將身分、出仕君主（或本身即為君主）的〈戰略傾向〉而定。有關詳細說明，請參閱下方的列表。



●可透過〈情報〉指令的〈目標〉項目，檢視目前進行的任務。

●目標一覽表

分類	目標	君	軍	太	般	褒獎
戰爭、軍事類	佔領都市	–	–	◎	–	500
	統一地方	◎	◎	–	–	1500
	消滅勢力	◎	◎	–	–	1500
	確保裝備	◎	◎	–	–	1000+武力
	確保兵力	◎	◎	–	–	500+魅力
	確保兵種	◎	◎	–	–	500+武力
	取得兵種	–	–	–	◎	500+武力
內政類	確保軍糧	◎	◎	◎	–	500+政治
	強化內政	◎	◎	◎	–	500+政治
	錄用人材	◎	◎	◎	◎	500+魅力
自我類	晉陞太守	–	–	–	◎	500
	晉陞軍師	–	–	◎	◎	500
	晉升階級	–	◎	◎	◎	500
	獲得官位	◎	–	–	–	500+政治
	收集物品	◎	–	–	–	500+魅力
大會類	召開武術大會	◎	–	–	–	500+魅力
	武術大會獲獎	–	◎	◎	◎	500+武力
	召開漢詩大會	◎	–	–	–	500+魅力
	漢詩大會獲獎	–	◎	◎	◎	500+智力
鍛鍊類	學習特技	◎	◎	◎	◎	300+魅力
其他類	驅除虎患	–	–	–	◎	300+武力
	獲得聖痕	◎	◎	◎	◎	1000+魅力
	獲得聖獸	◎	◎	◎	◎	300+武力
	掌握民心	–	–	–	◎	300
	造訪名勝古蹟	–	–	–	◎	300+智力

●未達成目標時的影響

達成度	影響
目標失敗	<名聲>、<功績>-100 與進言武將間的<親密>-10 所有麾下武將的<忠誠>-3
未有貢獻	<名聲>、<功績>-100 與進言武將間的<親密>-10
放棄目標	<名聲>、<功績>-100 與進言武將間的<親密>-10
駁回建議	與進言武將間的<親密>-10 進言武將的<忠誠>-5

※<功績>與<忠誠>的增減，只有君主例外。

●依君主「戰略傾向」而定的目標傾向

戰略傾向	預設的目標傾向	代表性君主
無視型	所有目標均有機會發生	劉璋、公孫恭
內政型	內政類、自我類發生率高	劉表、劉虞、袁尚
均衡型	內政類、自我類發生率較高	孔融、王朗、孫亮
均衡好戰型	戰爭、軍事類發生率較高	劉備、曹操、孫權
軍備型	戰爭、軍事類發生率高	呂布、孟獲、劉岱
謀略型	所有目標均有機會發生	–
私慾型	自我類發生率高	董卓、袁術、李傕

戰爭、軍事類

君主的〈戰略傾向〉屬於重視軍備型時，較容易發生的就是〔戰爭・軍事類〕的目標。其行動以發動戰爭擴展版圖、確保兵力與軍糧等事務為主。基本上本國勢力與相鄰勢力的情勢，會大幅左右其難度。此外執行期限也並不長，可說是難度較高的目標。



●以發展中國家而言，（戰爭、軍事型）是相當令人頭痛的目標。如果本國勢力擁有充實的國力，並不會構成問題，否則還是不要勉為其難，拒絕建議來得好。

#01 佔領都市

對象：太守
發生條件：與玩家扮演的武將所在地相鄰的都市，為其他勢力或空白都市
目標：將指定都市納入勢力版圖

由鄰接所在地的都市中壓制指定的都市，為此類型的目標。若標的為其他勢力的都市，期限為6個月；若為空白都市，則為3個月。由於難度視攻略都市而定，最好先檢視標的都市的軍事力後，再決定是否接受建言。



●太守如果未能親自出戰，就會被視為攻略失敗，這點還請注意。

#02 統一地方

對象：君主、軍師
發生條件：包括本國勢力在內，相鄰區域中存在著尚未同盟的其他勢力、空白都市
目標：將指定區域的所有都市納入勢力版圖

執行期限視區域內其他勢力、空白都市的數量而定，由三～三十六個月不等。擔任軍師時，至少必須親自出馬攻擊一座都市，否則就會被視為攻略失敗，這點必須留意。

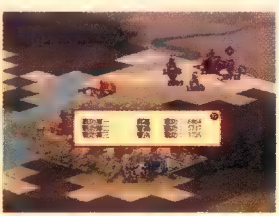


●益州以擁有最多6座都市而著稱。由於敵對勢力也很強大，可說是一場艱困的苦戰。

#03 消滅勢力

對象：君主、軍師
發生條件：與本國相鄰的其他勢力並未結盟
目標：消滅、收降攻略對象或暗殺君主

設法消滅攻略對象，為此一類型的目標。除了軍事行動以外，經由〈勸告〉逼降對方，或是在對方麾下武將只有君主一個人的情況下，藉由〈拜訪〉暗殺，都可視為達成目標。期限視對方軍事力而定，由三～四十八個月不等。



●未能親眼目睹對象滅亡，將視為攻略失敗，因此最後決戰一定要親自出征！

#04 確保裝備

對象：君主、軍師
發生條件：某種裝備無法只憑本國都市的特產進行生產時
目標：符合生產裝備的條件

基本上只要將擁有生產裝備時所需特產的都市納入本國勢力版圖，即可達成目標。不過如果是需要〈發明〉或〈調教〉等特技的裝備，或只能在特定都市生產的裝備，那麼確保裝備也是條件之一。期限則視缺少的條件而定，由五～四十八個月不等。



●扮演軍師時，必須經由攻略都市或錄用武將以達成目標。

●裝備一覽表

裝備名	所需特產	所需特技	所需都市
弓	木材	–	–
藤甲	藤蔓	–	–
騎兵	馬	–	–
馬鎧	鐵礦、馬	–	–
鐵甲	鐵礦、皮革	–	–
弩	木材	–	–
連弩	木材	發明	–
井闌	木材、皮革	發明	–
霹靂車	木材、皮革	發明	–
火炮	木材、鐵礦、硝石、硫磺	發明	–
象	鐵礦、藤蔓	調教	永昌
木獸	木材、鐵礦、硝石、硫磺	發明	–
蒙衝	木材	–	港灣都市
樓船	木材、鐵礦	–	港灣都市

●各都市特產一覽表

特產	都市名
鐵礦	南海、建業、廬江、桂陽、建寧、武都、江夏、宛、長安、許昌、下邳、城陽、南皮、襄平
木材	建安、武陵、江陵、永安、漢中、弘農、交趾、河內、濮陽、鄴、樂浪
藤蔓	雲南
馬	北平、武威、安定、天水、晉陽、薊
皮革	梓潼、襄陽、西平、汝南、譙、陳留、平原
硫磺	零陵、永昌
硝石	成都、上黨、北海

#05 確保兵力

對象：君主、軍師
發生條件：本國勢力的士兵、預備兵與武將數相較之下來得少
目標：士兵、預備兵的總數達到指定數值

利用〈徵兵〉等指令增加本國勢力的總兵力，為此類型的目標。期限視目標兵力與現有兵力的差距而定，由四～三十六個月不等。如果財政頗有餘裕，應該不難達成。此外扮演軍師時，至少必須親自〈徵兵〉一次。

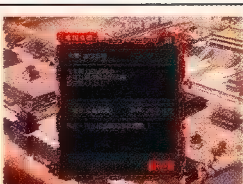


●目標相當簡單，與其他〔戰爭、軍事類〕不同，只要在本國勢力內解決即可。

#06 確保兵種

對象：君主、軍師
發生條件：當本國勢力的任何武將並未具備某種兵種時
目標：使指定人數能夠使用指定的兵種

只要湊足擁有指定兵種的武將人數，便可達成目標。另外無法於本國勢力生產的裝備也是必須取得的要項，因此基本上可將此類型視為高難度的「確保裝備」目標。執行期限視缺少的條件而定，由七～四十八個月不等。



●如果裝備屬於本國勢力範圍內能夠生產的項目，完成目標可謂輕而易舉，就怕……。

#07 取得兵種

對象：一般

發生條件：當玩家扮演的武將並未擁有某兵種，或目前所在都市無法取得生產該兵種所需的裝備時

目標：取得指定的兵種

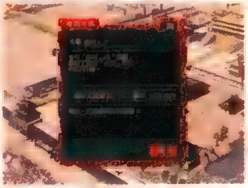
這是一般武將專用的目標，只要取得指定兵種即可過關。取得指定兵種所需要的裝備，必須直接由本國勢力取得，期限有十六個月以上，時間相當充裕，過程也相對簡單。但如果指定的裝備需要〈調教〉或〈發明〉這種特殊技能，難度就會驟然增加，這點還請注意。

總之、首先還是〈移動〉到夠生產指定裝備的都市吧。

內政類

君主的〈戰略傾向〉屬於重視內政型時，比較容易發生〈內政類〉的目標。

此類目標包括「確保軍糧」、「強化內政」、「錄用人材」3種，各目標的執行期間都很短，執行起來也比較充裕。此外、由於都是本國勢力內即可完成的目標，與其他類別的目標相較之下，完成任務可謂輕而易舉。



●不論本國勢力狀況如何，〔內政類〕的目標均可達成，難度是比較低的。如果真要舉出比較難的目標，也只有「錄用人材」了，不過時間還是很充裕。

#08 確保軍糧

對象：君主、軍師、太守

發生條件：君主、軍師一本國某都市軍糧未達上限／太守一所在都市的軍糧未達上限

目標：使儲備軍糧達到指定數值

增加本國的儲備軍糧為其目標。期限為十二～三十六個月。只要確實地〈開墾〉，或者向商人〈購入〉不足的數量，應該不成問題。不過千辛萬苦儲存起來的軍糧，可得當心別讓其他武將賣掉了。



●扮演君主以外的武將時，必須親自執行<開墾>或<購入>至少一次。

#09 強化內政

對象：君主、軍師、太守

發生條件：都市的〈開發〉或〈商業〉值未達上限

目標：使指定都市的〈開發〉〈商業〉達到規定數值，且〈治安〉達九十以上

提昇本國國力至一定水準以上為其目標，執行期限為七～三十六個月。扮演君主或軍師時，目標為本國勢力，太守只需以所在都市為目標。此外扮演軍師或太守時，必須親自〈開墾〉或執行〈商業〉至少一次。



●很讓人意外的是<治安>經常會被忽略，可別忘了維持在90以上喔。

#10 錄用人材

對象：君主、軍師、太守、一般

發生條件：本國勢力外有符合條件的人材

目標：〈錄用〉或〈推薦〉具備著指定能力的人材

錄用〈政治〉或〈武力〉等特定能力優異的武將為其目標，其中君主與軍師需錄用2人以上，太守與一般武將至少錄用1人。對於無法使用〈搜索〉〈錄用〉的太守與一般武將而言，可採用〈探訪〉〈推舉〉的方式。執行期限方面，君主與軍師為十二個月，太守與一般武將為十二～十八個月。

此外玩家武將只能利用〈錄用〉或〈推舉〉，錄用指定的對象，即使是君主也是一樣，這點請注意。



●錄用戰鬥中俘獲的敵將，是不會列入指定人數的。

●錄用對象一覽表

對象類型	具體標準
武力型人材	＜武力＞達75以上的武將
智力型人材	＜智力＞達75以上的武將
政治型人材	＜政治＞達75以上的武將
魅力型人材	＜魅力＞達75以上的武將
特技型人材	擁有指定特技的武將

自我類

經由自我鍛鍊獲得官位職等，或晉陞至軍師、太守的地位，這就是〔自我類〕的目標。取得官位職等或成為軍師或太守，分別受到〈功績〉〈名聲〉與〈智力〉〈政治〉等因素大幅影響。如果自己的能力與目標相差太遠，難度就會增高，若能持續鍛鍊，還是有可能成功的。



●鍛鍊或提昇功績相關的目標有很多，其中還有「確保物品」這種調性比較不同的目標，容易發生在利己型君主身上。

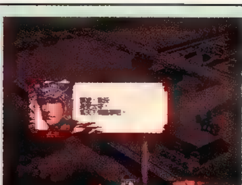
#11 晉陞太守

對象：一般

發生條件：本國勢力擁有2座以上的都市，且有數名武將擔任太守。玩者武將的〈忠誠〉度達八十以上，階級在三品官以上時

目標：被任命為太守

由一般武將晉陞至太守為其目標。執行期限視其他角逐太守的競爭武將能力而定，由十二～四十八個月不等。太守任命與否，和〈政治〉有很大的關係，最好將所有行動力用在〈鍛鍊〉，以便提昇〈政治〉。



●如果＜政治＞已經很高，還是無法被任命為太守，大多是＜功績＞過低的緣故。

#12 晉陞軍師

對象：太守、一般
發生條件：除了玩者扮演的武將以外，本國勢力尚有其他武將。玩家的〈忠誠〉度在八十以上，階級在三品官以上
目標：被任命為軍師

成為權力僅次於君主的軍師為其目標，執行期限為十二～四十八個月。至於軍師的任命基準，當然還是〈智力〉，至少要達到八十以上，因此必須全心〈鍛鍊〉。此外〈階級〉越高時，多少還是有利的，這點請謹記在心。



●如果國內有諸葛亮這樣強力的勁敵，前途恐怕要絕望了……。

#13 晉升階級

對象：軍師、太守、一般
發生條件：玩者扮演的武將目前〈階級〉為二品官以下
目標：使〈階級〉高於現狀1個等級

使階級高於現狀一個等級為其目標。執行期限端視到達下個階級所需的〈功績〉而定，由五～四十八個月不等。增加〈功績〉最快速的方法，當然還是在戰場立下戰功，不過〈錄用〉人材或獲得大會的褒揚，也具有相當的效果。



●確實執行君主或太守的命令，是提昇＜功績＞的基本要務。

#14 獲得官位

對象：君主
發生條件：官位未達「丞相」時，本國保有某種程度的金錢／官位已屆「丞相」但並非「皇帝」時，〈名聲〉在規定數值以上
目標：獲得指定的官位

使官位高於目前的位階，為此類型的目標。指定的官位並不僅限於一個位階，有時後也會出現高出3個位階以上的目標。期限端視目前的官位與〈朝廷貢獻度〉而定，由六～四十八個月不等。〈政治〉力越高的武將入朝時，〈朝廷貢獻度〉越容易上昇，因此可派遣麾下武將中〈政治〉力最高者擔任專屬的使者。



●進貢朝廷的獻金，以最低金額最具效果。如果情況並不急迫，只要獻上1000金即可。

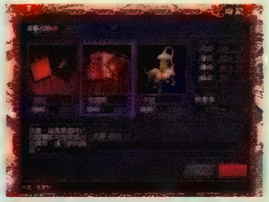
●官位一覽

官位名	朝廷貢獻度	名聲
皇帝	250	20000
王	230	18000
公	200	16000
丞相	190	——
大司馬	180	——
太尉	170	——
司徒	160	——
司空	150	——
光祿勳	140	——
執金吾	130	——
衛尉	120	——
五官中郎將	110	——
左中郎將	100	——
右中郎將	90	——
南中郎將	80	——
北中郎將	70	——
虎賁中郎將	60	——
羽林中郎將	50	——
州牧	40	——
州刺史	30	——

#15 收集物品

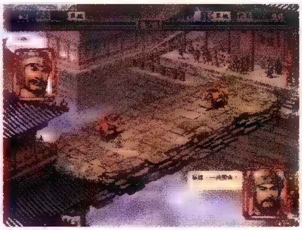
對象：君主
發生條件：並未持有某種物品
目標：取得指定類別的物品

此類型必須在執行期限六～三十個月之間，取得指定類別（武器或馬）的物品。至於目標的種類為何，完全隨機決定，有時候甚至必須取得數個物品。由於物品類別的不同，也會出現難度很高的目標。


●物品大多無法由商人手中購得。如果能夠藉由＜巡察＞取得還算幸運，就怕……。

大會類

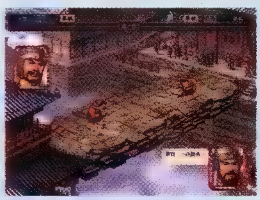
〔大會類〕的目標主要和7月舉行的武術大會、漢詩大會有關。基本上扮演君主時，以召開大會為目標，軍師、太守、一般武將則以獲得優勝為目標。話雖如此，不論召開或是獲得優勝，都不是輕而易舉的事。因為確保出賽資格與自我能力的鍛鍊，都是必須切實執行的要務。


●此類型的特徵在於君主與麾下武將彼此的目標截然不同。不以獲賞為目標時，難度可說是比較困難的。

#16 召開武術大會

對象：君主
發生條件：並未符合召開武術大會的條件
目標：招攬8名擁有〈單挑〉特技的人材成為麾下部將

招攬8名以上擁有〈單挑〉技能的武將，以召開武術大會為目標。執行期限為下屆武術大會召開月份（偶數年7月）的前一月。因此必須經由在野武將或俘獲武將的錄用，確保所需的武將人數。


●四下探訪之下，竟然尋找不到擁有＜單挑＞的武將，而且對方的＜忠誠＞大多很高。

#17 武術大會獲獎

對象：軍師、太守、一般
發生條件：符合武術大會的召開條件時
目標：取得武術大會的冠軍或亞軍

其目標為符合武術大會的出賽資格，且於競技後獲獎。執行期限為下屆武術大會召開的前一月。如果本身是〈武力〉傑出的武將，出賽自然不遑多讓，否則就連出場都成問題。不論如何，還是只有〈鍛鍊〉一途。


●為了能夠出賽武術大會，首先必須以超越同僚的＜武力＞為目標。

#18 召開漢詩大會

對象：君主
發生條件：符合召開漢詩大會的條件時
目標：招攬8名〈智力〉或〈政治〉達七十以上的人材成為麾下部將

招攬符合條件的文官，以召開漢詩大會為目標。執行期限為下屆漢詩大會召開月份（奇數年7月）的前一月。總之必須經由〈錄用〉等途徑，全力網羅〈智力〉或〈政治〉達七十以上的人材。



●幸虧出場條件並不需要特技，難度可說比召開武術大會輕鬆。

#19 漢詩大會獲獎

對象：軍師、太守、一般
發生條件：符合漢詩大會的召開條件時
目標：取得漢詩大會的優勝

以參加漢詩大會取得優勝為目標。執行期限為下屆漢詩大會召開的前一個月。漢詩大會的出賽者，是按照〈智力〉或〈政治〉力的高低順序入選的，因此首先應該透過〈鍛鍊〉強化其中一種。



●勝負有時候全靠運氣。話雖如此，能力至少要比其他參賽武將更高才行。

鍛鍊類

〔鍛鍊類〕屬於無關君主〈戰略傾向〉如何，必然會在某種機率下發生的目標，種類也只有「學習特技」一種。只要能夠達到這個目標，不僅可以增加〈特技〉，〈功績〉也會上昇，可說是一舉兩得的目標。不過學習特技時，運氣佔很大的要素，也是不爭的事實。因此執行與否，必須仔細考慮後再決定。



●學習特技時，並非一味＜拜訪＞即可，最好盡可能活用自我＜鍛鍊＞。有時候即使無法學得技能，能力還是會成長，這樣就不會浪費一次行動了。

#20 學習特技

對象：君主、軍師、太守、一般
發生條件：尚未學會某種本國都市內即可習得的特技
目標：學會指定的特技

想要學會特技，基本上有兩種方法。一種就是〈拜訪〉其他武將，請對方傳授。另一種則是無師自通的方式，藉由〈鍛鍊〉的途徑使自己開悟。執行時間固定為十八個月，看起來好像很長，其實很短。



●玩家可視指定學習的特技為何，選擇＜鍛鍊＞或＜拜訪＞較有效率的一方徹底執行。

其他類

所謂〈其他類〉就是並不屬於前述系統的目標。正因為如此，內容也比較多樣化，有的是「掌握民心」這樣簡單的目標，也有像「獲得聖獸」那樣非常困難的任務，可說相當地廣泛。此外這些目標發生的機率是固定的，與君主的〈戰略傾向〉無關。



●此類型有許多和＜親密＞度有關的目標，如「驅除虎患」與「造訪名勝古蹟」等。如果能夠藉由＜拜訪＞或＜贈與＞提昇與其他武將間的＜親密＞度，必然有助於目標的達成。

#21 驅除虎患

對象：一般
發生條件：玩者扮演的武將〈武力〉值達九十以上，且擁有特技〈單挑〉或〈無雙〉
目標：驅除虎患

此類型的目標在於〈拜訪〉擁有〈單挑〉或〈無雙〉特技的武將，使其發生狩獵事件，進而打倒偶遇的猛虎。當玩家拜訪〈親密〉度達二十一以上的武將時，狩獵事件就會以一定的機率發生。

被驅除的老虎屬於何種類型是無關緊要的，不過要注意〈拜訪〉武將所在都市的〈治安〉如果很高，老虎就不容易出沒了。

此外、如果與同一武將會面的次數並不受限的話，執行期限為十二個月，有限制時則為十八個月。



●虎群中也有足與呂布並稱的猛虎，千萬不可掉以輕心。

●老虎一覽表

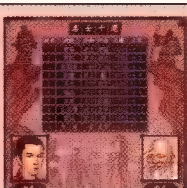
虎名	武力
百虎	100～
白虎	100～
景虎	100～
王虎	95～99
龍虎	95～99
貴虎	95～99
大虎	90～94
黑虎	90～94

虎名	武力
狂虎	90～94
中虎	80～89
赤虎	80～89
正虎	80～89
老虎	～79
小虎	～79
虎貓	～79

#22 獲得聖痕

對象：君主、軍師、太守、一般
發生條件：玩者扮演的武將擁有十種以上的特技，5種以上的裝備，〈名聲〉排行在全國武將的前二十名內，而且並未擁有特技〈聖痕〉
目標：取得特技〈聖痕〉

以獲得特技〈聖痕〉為目標。如果目前是奇數年，則執行期限為4年後的1月，偶數年則為3年後的1月。乍見下工程浩大，若不具備裝備與特技等條件，目標似乎遙遙無期，事實上只要提高〈名聲〉就可以達成。



●全力提昇＜名聲＞，入選為十大名士吧。

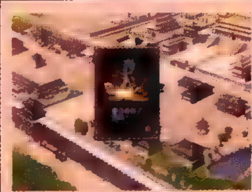
#23 獲得聖獸

對象：君主、軍師、太守、一般

發生條件：玩者扮演的武將擁有特技〈聖痕〉，但並未擁有任何聖獸物品，且目前有某種聖獸並未隸屬任何武將

目標：取得「聖獸」物品

以取得聖獸物品為目標。只要在擁有特技〈聖痕〉的狀況下打倒老虎，即可獲得聖獸物品。如果武將擁有〈單挑〉或〈無雙〉技能，執行期限為十二個月，無此技能則為三十六個月。



●沒有＜單挑＞或＜無雙＞技能時，首先應該從學習特技著手。

#24 掌握民心

對象：一般

發生條件：本國勢力中尚有〈掌握民心〉度未滿一百的都市

目標：使指定都市的〈掌握民心〉度提昇至一百

此類型的目標為執行〈巡察〉，使〈掌握民心〉度提昇為一百。執行期限端視與君主的〈親密〉度而定，由三~三十一個月不等。與君主的〈親密〉度越高，提議越容易獲准，執行期間亦可因此縮短，可說是比較簡單的任務。



●平常如果能夠提昇與君主的＜親密＞度，這時候就派得上用場了。

#25 造訪名勝古蹟

對象：一般

發生條件：玩者扮演的武將尚未造訪某名勝古蹟。此外該所在都市隸屬某國，有武將駐屯

目標：造訪指定的名勝古蹟

造訪指定的名勝古蹟為其目標。只要〈造訪〉名勝古蹟所在都市的武將，由他導覽名勝古蹟，即可達成目標，不過〈親密〉度必須達到八十以上。如果與同一武將會面的次數並不受限的話，執行期限為十二個月，有限制時則為三十六個月。



●當指定的名勝古蹟在本國勢力範圍外時，就必須增進他國武將的親密度。

●注音索引名勝古蹟一覽表

名勝古蹟名	所在都市
白帝城	永安
白馬寺	洛陽
都江堰	成都
洞庭湖	長沙
檀溪	新野
泰山	北海
桃園	薊
琅琊臺	城陽
廬山	廬江
隆中	襄陽

名勝古蹟名	所在都市
劍閣	梓潼
街亭	安定
錢塘江	會稽
戲馬臺	下邳
甘露寺	吳
桂林	零陵
孔廟	小沛
邯鄲叢臺	鄴
黃鶴樓	柴桑
黃山	建業

名勝古蹟名	所在都市
終南山	漢中
赤壁	江夏
石林	雲南
始皇陵	長安
蜀道	武都
三門峽	弘農
三峽	江州
嵩山	宛
萬里長城	北平
玉泉寺	江陵



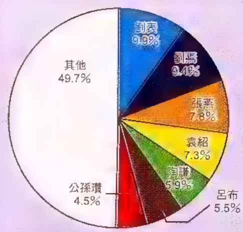
●當＜親密＞度提昇至某種程度後，可利用＜贈與＞快速增進情誼。總之提昇至100就對了。

新增劇本PK

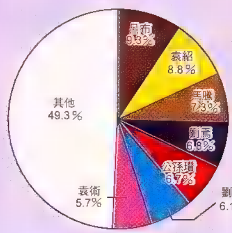
1 AD192 呂王合謀誅殺相國

初期勢力比較圖

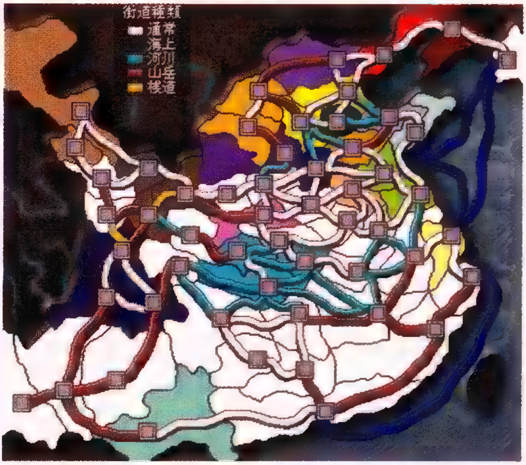
●這是把劇本開始後各君主的國力與兵力圖表化的結果。所謂的國力，指的是<開發><商業><治安><防禦>的合計值。



初期國力比較圖



初期兵力比較圖



袁紹	士燮	劉虞
袁術	曹操	劉岱
管亥	張燕	劉表
嚴白虎	張揚	劉備
公孫瓚	張魯	李傕
公孫度	陶謙	呂布
孔伷	馬騰	
孔融	劉焉	

董卓橫死、群雄競起

在王允與貂蟬聯手共演的「美女連環計」之下，呂布於宮中斬殺了義父董卓。得知長安陷入混亂的群雄們紛紛有了野心，整個時代也即將步入亂世之途。

儘管呂布弒殺董卓後，成了君臨長安的新霸主，然而周遭尚有張魯、袁術等列強環伺，情勢始終不穩。另一方面，在群雄割據的中原上，夏侯惇與荀彧等人擁立了曹操，成功地累積實力中。相對於此，剛取得平原的劉備還在為人材不足而苦惱。因此眼前還處在優先錄用在野武將，以求陣容充實的階段。

至於他方之雄孫策，則因為父親之死，淪為在野之身。不過周遭尚蟄伏著以甘寧、程普為首的在野武將，他們都是日後成為東吳主力將領的人材。因此必須儘速提昇〈親密〉，等待舉兵起義之日。

各勢力資料表

君主名	官位	名聲	根據地	都市數	武將數	總兵力
袁紹	右中郎將	14000	南皮	2	25	57500
袁術	北中郎將	11000	宛	1	8	37000
管亥	–	1000	城陽	1	3	17000
嚴白虎	州刺史	1000	吳	1	4	12500
公孫瓚	州刺史	11000	北平	1	6	43500
公孫度	–	4500	襄平	1	3	28000
孔伷	–	8000	譙	1	2	13000
孔融	州刺史	10000	北海	1	2	24000
士燮	–	2000	交趾	1	4	21000
曹操	州牧	10000	陳留	1	15	30000
張燕	–	5000	晉陽	2	6	27500
張楊	–	8000	河內	1	2	20000
張魯	–	3000	漢中	1	4	12000
陶謙	州牧	6000	下邳	2	8	27000
馬騰	–	6000	武威	2	7	47500
劉焉	州牧	12500	成都	3	12	44000
劉虞	州牧	13000	薊	1	4	25500
劉岱	州刺史	5000	濮陽	1	3	21000
劉表	州牧	8000	襄陽	3	14	39500
劉備	–	2500	平原	1	4	14500
呂布	州牧	5000	長安	1	16	60500
李傕	–	5000	安定	1	9	27500

各都市武將一覽表

都市名	武將名
襄平	公孫恭
	公孫康
北平	嚴綱
	公孫範
	單經
	趙雲
	田楷
	魏攸
	丘力居
	田疇
南皮	逢紀
	袁譚
	郭圖
	顏良
	麴義
	許攸
	高幹
	高覽
	朱靈
	淳于瓊
	蔣義渠
	審配
	張郃
	陳琳
	田豐
	董昭
	呂威璜
	崔琰
鄴	辛評
	荀諶

都市名	武將名
	辛毗
	沮授
	文醜
	呂曠
	呂翔
平原	關羽
	簡雍
	張飛
	王修
	太史慈
城陽	龔都
	劉辟
晉陽	周倉
	眭固
	裴元紹
	韓暹
上黨	何儀
	卞喜
	於夫羅
	張闓
	糜竺
	糜芳
	王朗
	笮融
	張紘
	曹豹
	孫乾
	陳登
	華佗
	臧霸

都市名	武將名
	張昭
	陳群
	陳珪
	袁遺
	鮑信
	戲志才
	劉繇
陳留	[illegible]
	于禁
	樂進
	夏侯淵
	夏侯惇
	荀彧
	荀攸
	曹休
	曹洪
	曹純
	曹仁
	張邈
	程昱
	李典
	典韋
	滿寵
	毛玠
	呂虔
許昌	郭嘉
	鍾繇
譙	許靖
汝南	許劭
河內	楊醜

都市名	武將名
	韓浩
	司馬朗
洛陽	王粲
長安	王允
	華歆
	魏續
	高順
	侯成
	皇甫嵩
	士孫瑞
	朱儁
	宋憲
	曹性
	張遼
	董承
	馬日磾
	伏完
	楊彪
天水	金旋
安定	[illegible]
	郭汜
	胡車兒
	徐晃
	張濟
	張繡
	樊稠
	楊奉
武威	馬超
	龐德
西平	韓遂

都市名	武將名
	程銀
	馬玩
	楊秋
	成宜
	閻圃
	張衛
	楊松
梓潼	龐羲
	吳懿
	吳班
成都	黃權
	高沛
	張任
	楊懷
	劉璋
江州	嚴顏
	吳蘭
	雷銅
永安	甘寧
	袁胤
	橋蕤
	紀靈
	張勳
	陳蘭
	雷薄
	劉勳
	伊籍
	王威
	蒯越
	蔡和

都市名	武將名
	蔡勳
	蔡中
	蔡瑁
	黃忠
	司馬徽
	向朗
	張允
	黃祖
	劉琦
	蒯良
	韓玄
	韓嵩
	吳巨
壽春	韓當
	黃蓋
	朱治
	孫策
	孫靜
	程普
廬江	呂蒙
建業	周昕
	張英
	陳橫
吳	嚴輿
	于吉
	許貢
	凌操
	士壹
	士徽
	士祗

※都市顏色對應的是所屬勢力，武將名的顏色則對應身分。軍師為紅色、太守綠色、一般為藍色、在野為黃色。

君主　可選擇的武將有22人



曹操

成為稱霸亂世的奸雄

曹操受惠於麾下部將優異的質與量，即使不需急促提昇國力，也沒有亡國的疑慮。因此首先應該致力發掘構成國家骨幹的人材。由於劇本中有許多是在野的優秀人材，玩家可不時執行〈諜報〉尋找青睞的人才，提昇彼此的〈親密〉度。等到雀屏中選的武將出仕到其他國家時，再立即執行〈錄用〉。

當人材網羅至某種程度後，再攻打〈人口〉眾多的洛陽以增強國力。此時北方的袁紹、南方的袁術，以及劉表附近一帶的國家，應該也會開始擴展勢力，可從較容易攻打的國家優先攻擊。若以往後登場的在野武將素質為考量，應先攻打南方，對於日後發展較有利。如果能夠與袁紹締結盟約，就更無後顧之憂了。等到南征告一段落，相信人材與國力都已經凌駕袁紹，成為大陸最強大的勢力了。



●招攬大量優秀的人材，是成為霸主的捷徑。可先利用＜書信＞與＜拜訪＞指令，使彼此成為親密的知交。

太守　可選擇的武將有8人



韓遂

馬氏軍團的首席智囊

首先〈探訪〉在野人材，積極地向上〈推薦〉優秀的人材。不過如果與君主馬騰之間的〈親密〉度並未提昇的話，即使〈推薦〉人材也大多不會被〈錄用〉的，這點還請注意。當人材網羅到某種程度後，即可攻打天水以增強國力。

至於馬騰軍弱點所在的軍師職位，可在消滅李傕後，錄用麾下武將的賈詡遞補。此後，只需全力擴展勢力至中原即可。

攻略補充

①最想招攬的在野武將

新增劇本Ⅰ可說是在野武將的寶庫。陳留有典韋，永安有甘寧，襄陽有黃忠，壽春則有孫策，還有北海的太史慈等。

②橫刀搶取心目中的愛將

君主是無法〈錄用〉他國都市下的在野武將的。因此發現理想中的武將時，應優先提昇彼此的〈親密〉度至最高，等到該武將出仕其他國家後，再立即執行〈錄用〉即可。由於對方剛出仕不久，因要〈親密〉度高達100，大多可以錄用成功。

③應該先攻打什麼地方？

基本上應該攻打勢力較弱的國家，以增強國力為考量。例如南方就埋藏著周瑜、魯肅、諸葛亮、龐統等優秀的人材，首先應該進行南征，把這些人材納入自己的陣營。

軍師　可選擇的武將有3人



逢紀

力保當家軍師的寶座

由於同僚中有許多像田豐這樣〈智力〉頗高的武將，必須致力〈智力〉的〈鍛鍊〉，才能夠穩坐軍師的寶座。此後可善加運用袁紹豐富的國力與人材，儘速〈提案〉攻下平原的劉備與北平的公孫瓚。如果能夠網羅劉備的部將關羽、張飛，及公孫瓚麾下的趙雲至袁紹旗下，軍隊的戰力就會大幅上昇。只要進一步稱霸北方，相信成為霸主的路途也不遠了。

一般　可選擇的武將有126人



關羽

穩固戰況激烈的平原

劉備軍周遭環伺著袁紹、劉岱等列強，因此一開始就會陷入局勢艱辛的苦戰。由於增強軍備等事宜都交由君主劉備執行，使得初期遭到列強消滅的風險大增。

因此首先應該致力於〈智力〉的〈鍛鍊〉，以晉陞軍師為目標。只要能被任命為軍師，就可以執行〈徵兵〉指令，也就能夠整頓軍備了。此後再致力於〈探訪〉，克服最大弱點所在的人材荒問題。

在野　可選擇的武將有43人



孫策

雛鷹能否振翅於大江上？

日後成為魏、吳、蜀創建者的英雄豪傑中，能夠以在野身分進行遊戲的只有孫策。能夠這樣體驗孫策的人生，也是饒富趣味的。

首先應致力於招攬人材成為近臣，因此最好能在遊戲開始後，立即前往〈壽春〉起義。這是因為在野武將的行動力較低，無法隨心所欲網羅人材的緣故。壽春當地蟄伏著程普、黃蓋、朱治等武將，屆時即可優先〈錄用〉。

④推薦

至少應該提昇與君主之間的〈親密度〉到51點以上的程度。如果〈親密〉度低，有時候〈推薦〉還是會被拒絕的。

⑤如何自立為王

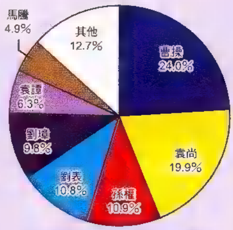
如果沒有希望被任命為軍師，自行獨立也是另一種手段。不過即使有這樣的念頭，還是得找個黃道吉日。首先提昇優秀人材的〈親密〉度，接著就盡快〈下野〉。在此建議玩家可到在野武將較多的壽春〈起義〉。壽春是一座蟄伏著孫策、朱治、黃蓋等人材的寶庫，不僅是〈起義〉也是〈探訪〉的絕佳地點。

新增劇本PK

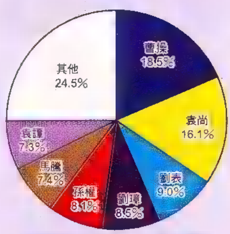
2 AD202 本初病亡諸子爭權

初期勢力比較圖

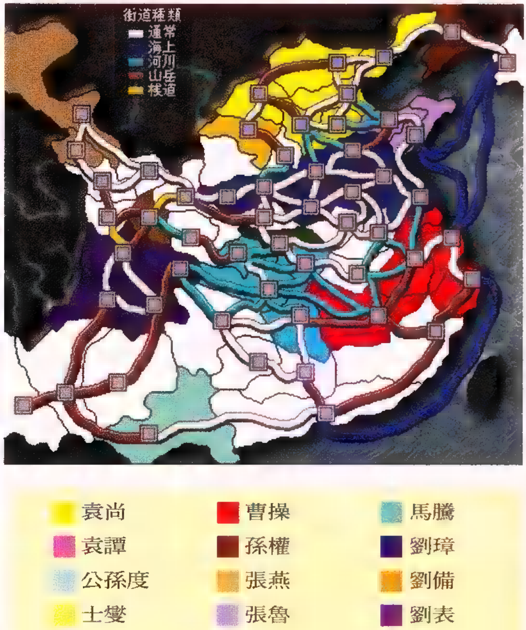
●由於袁氏家族分裂，曹操在國力與兵力上都大幅凌駕其他勢力。緊接在後的孫權、劉璋與劉表則同在起跑線上，至於劉備還是個弱小勢力。



初期國力比較圖



初期兵力比較圖



大戰方歇、曹操閃電出擊

官渡之戰在曹操的大勝之下落幕，袁紹也在失意之餘鬱鬱而終。剩下的袁紹子息袁譚與袁尚，則將袁家一分為二，相互爭奪霸權。

即便大戰方歇，此刻還是有許多群雄虎視眈眈，讓人有一種時代的渾沌還會持續下去的預感。在這個劇本中，較其他勢力領先一步的，就是在官渡戰勝袁紹的曹操。儘管緊鄰的勢力頗多，最初在配置武將方面必須煞費苦心，不過人材與國力還是充足有餘，足以彌補這個現象。如果能在不出1到2年的時間展開北伐，吸收袁氏的軍力，相信日後必然所向無敵。

除此以外的群雄中，以孫權、劉表、劉璋等國家較其他勢力處於優勢的地位。此外如果能夠一開始就迎奉襄陽的在野武將諸葛亮為軍師，該勢力應可獲得極大的助力。

各勢力資料表

君主名	官位	名聲	根據地	都市數	武將數	總兵力
袁尚	大司馬	5000	南皮	6	12	76000
袁譚	州牧	5000	北海	2	5	34500
公孫度	州牧	6000	襄平	1	3	33000
士燮	–	4500	交趾	1	6	28500
曹操	司空	14000	陳留	8	49	87500
孫權	州牧	3000	柴桑	4	36	38500
張燕	–	6000	上黨	1	1	20000
張魯	州牧	4500	漢中	1	5	20500
馬騰	州牧	8500	武威	2	13	35000
劉璋	州牧	5000	成都	4	18	40500
劉表	州牧	10000	襄陽	4	24	42500
劉備	州刺史	6000	新野	1	12	14500

各都市武將一覽表

都市名	武將名
樂浪	軻比能
[illegible]	公孫恭
	公孫康
	蹋頓
北平	袁熙
薊	[illegible]
	田疇
鄴	審配
	荀諶
	陳琳
平原	逢紀
	崔琰
	辛毗
[illegible]	郭圖
	王修
[illegible]	辛評
	陳震
晉陽	高幹
	呂曠
	呂翔
[illegible]	呼廚泉
	劉豹
下邳	陳登
	陳矯
	陳群
	陳珪
	華佗
	張闓
小沛	董昭
	賈詡
	胡車兒
	張勳
濮陽	張繡
	程昱
	閻柔
	夏侯尚

都市名	武將名
	夏侯德
	夏侯惇
	臧霸
	張郃
	呂虔
陳留	[illegible]
	于禁
	樂進
	夏侯淵
	夏侯恩
	許褚
	許攸
	荀攸
	徐晃
	曹休
	曹洪
	曹純
	張遼
	李典
許昌	荀彧
	王朗
	韓浩
	孔融
	朱靈
	蔣幹
	劉[illegible]
[illegible]	滿寵
	曹真
	毛玠
	[illegible]
汝南	廖化
洛陽	曹仁
	伏完
	楊修
弘農	鍾繇
	司馬朗

都市名	武將名
[illegible]	張既
	賈逵
	楊彪
[illegible]	馬休
	馬岱
	馬超
	馬鐵
	龐德
[illegible]	韓遂
	成宜
	張橫
	程銀
	馬玩
	楊秋
	梁興
[illegible]	[illegible]
	張衛
	楊松
	楊柏
梓潼	龐羲
	吳班
	雷銅
成都	王累
	黃權
	張松
	張任
	費詩
	法正
	孟達
	劉循
	秦宓
江州	嚴顏
	吳蘭
	董和
永安	吳懿
	高沛

都市名	武將名
[illegible]	楊懷
	王甫
雲南	祝融
	孟獲
	孟優
永昌	木鹿大王
新野	關羽
	關平
	簡雍
	胡班
	周倉
	孫乾
	趙雲
	張飛
	陳到
	糜竺
	糜芳
[illegible]	[illegible]
	伊籍
	王威
	王粲
	蒯良
	霍峻
	張允
	劉琦
	劉琮
	司馬徽
	諸葛亮
[illegible]	黃祖
	甘寧
	蘇飛
	文聘
[illegible]	蔡瑁
	韓玄
	韓嵩
	黃忠

都市名	武將名
[illegible]	蔡和
	蔡勳
	蔡中
[illegible]	吳巨
	向朗
	傅巽
零陵	劉度
武陵	金旋
	潘濬
廬江	陳蘭
	雷薄
建業	黃蓋
	韓當
	嚴畯
	周泰
	蔣欽
	諸葛瑾
	徐盛
	孫匡
	孫瑜
	太史慈
	潘璋
	凌操
[illegible]	呂範
	朱治
	袁燿
	顧雍
	朱桓
	孫翊
	陳武
	傅嬰
	陸績
	呂岱
[illegible]	孫靜
	賀齊
	虞翻

都市名	武將名
[illegible]	朱然
	董襲
	闞澤
[illegible]	[illegible]
	華歆
	全琮
	張紘
	張昭
	程普
	步騭
	呂蒙
	魯肅
建安	程秉
[illegible]	許靖
	士壹
	士徽
	士匡
	士祗

君主　可選擇的武將有12人



袁尚

為復興袁氏而出發

袁尚以繼承先父袁紹的姿態控制著北方，卻因為新敗不久，十分惱於人材的不足。此外擁有強大戰力的曹操就盤踞在南方，一場苦戰勢不可免。在這種狀況下，只有將血濃於水的兄長袁譚當作其他國家予以驅逐，佔領北海與城陽。

但如果就這樣全心致力於國力的提昇，大多會立即遭到曹操的攻打，蒙受無法東山再起的打擊，因此必須擬定果決的戰略才行。

首先將所有軍隊集結在薊、南皮、北平，鎖定公孫度的襄平。打倒公孫度後，同時出兵樂浪，棄守薊或南皮的領地。樂浪雖然土地貧瘠，但是以現狀看來，想要兼顧4座都市的城防實非上策。玩家可利用樂浪連接至城陽的海路，做為攻打袁譚領地的路線。如果能夠確保公孫度與袁譚領地內的人材，應該是可以抗衡曹操的。



●總之先把軍隊集中到北平吧。過於遼闊的領土，只會成為絆腳石。此時反倒應該以另起爐灶的心態，重新擬定戰略。

太守　可選擇的武將有23人



辛評

向昏庸的君主下休書吧

如果繼續這樣跟隨國力弱小的袁譚，可以想見得到未來必定為曹操所滅。遊戲開始後，首先應該立即〈徵兵〉，將兵力提昇到最高，然後向曹操進行〈攏絡〉。如此一來，相信玩家一定能夠安穩地渡過太守的一生。接著新君主曹操會派遣來麾下武將前來駐守，屆時只要提昇彼此的〈親密〉度，確實地累積實力即可。

攻略補充

①袁譚

袁紹長子，由於官渡之戰後引發的袁紹繼承人之爭，與袁尚處於決裂的狀態。本人確實可以體驗復興袁氏的樂趣，不過和袁尚相較之下，國力和兵力都處於絕對劣勢，因此扮演袁譚稱霸中國時，相信會走上一段艱辛的漫漫長路。



②樂浪的海路

若能統治樂浪，戰略選擇的範疇就會變得相當寬廣。因為即使中原雄據著強大的勢力，還是能夠趁隙由海路滲透南下。此外與吳郡相連的地緣，想必也有助於日後的發展。

軍師 可選擇的武將有5人



郭嘉

窮畢生餘力克盡軍師之職

在人材濟濟著稱的曹操陣營之中，郭嘉的〈智力〉與曹操並稱第一、〈政治〉也僅次於曹操，可說兼具了軍師需要的能力。因此就目前而言，應該沒有被趕下軍師寶座的疑慮。

不過一如史實所載，郭嘉此時已經來日無多，最好能夠不時〈拜訪〉擁有〈占卜〉特技的人物，盡量延長自己的壽命。

一般 可選擇的武將有144人



虞翻

善加運用特技展現自我

虞翻擁有〈醫術〉與〈占卜〉等珍貴的特技。如果只是憑藉這些能力，確實可以參軍的身分活躍於戰場上，不過最好還是能夠積極地學會〈鬼謀〉。同樣是孫權軍部將的周瑜就擁有〈鬼謀〉這項特技，可以不斷前去〈拜訪〉請其傳授。此外、虞翻的各項能力雖然都不低，但也沒有特別突出的。最好能致力提昇施計所需的〈智力〉，朝更高的地位邁進。

在野 可選擇的武將有26人



司馬徽

隱遁世外的水鏡先生也參戰了

拋開臥龍、鳳雛的迷思，親自扮演司馬徽踏上稱霸之路，這也是唯獨三國志這樣的遊戲才能夠體驗的趣味玩法。至於起義方面，在此建議舉兵雲南，將蟄伏此地的在野武將一網打盡納入旗下。此外、原本所在地的襄陽中還埋藏著在野中的諸葛亮，最好能在舉兵之前〈拜訪〉他，加深彼此的〈親密〉度，相信應該不會有損失才對。如果能夠於起義後〈錄用〉為軍師，當然是最好不過了。

③新君主曹操

事實上只要向曹操〈拉攏〉，就會發現他是一位相當賢能的君主，他會立刻派遣武將來協防，屆時可先提昇這些前來助陣的武將〈親密〉度，試著〈叛變〉或〈下野〉，像這樣的玩法，其實也饒富趣味呢。

④擁有〈占卜〉技能的人物

這個劇本中擁有〈占卜〉特技的，只有會稽的虞翻，到了221年與223年，還有陸凱與管輅相繼登場，至於郭嘉是否能夠活到那個時候，就很難說了。

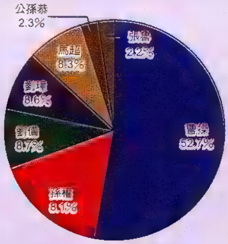
新增劇本PK

3 AD211

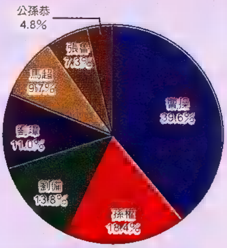
馬超東進對峙奸雄

初期勢力比較圖

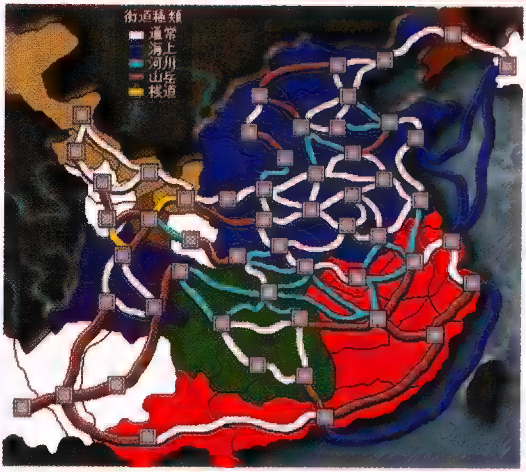
●即便赤壁大戰新敗，曹操的力量依然沒有衰退。快速伸展勢力的孫權，也以穩健的步伐建國於吳。劉備也終於有機會取得強大的國力。



初期國力比較圖



初期兵力比較圖



公孫恭　張魯　劉備
曹操　馬超
孫權　劉璋

西涼之雄舉兵東進

馬騰原本暗中計畫謀殺曹操，但尚未付諸實行就被曹操得知事密，馬騰因此被殺。馬騰之子馬超震怒之餘，決心與先父知交的韓遂共同舉兵，欲親手扼斷曹操的咽喉。

此時的中原雄據著即將完成北伐的曹操，赤壁之戰獲得全勝的孫權，以及劉備等3方面擁有強大國力的武力集團，彼此虎視眈眈，就連闇弱的劉璋也趁機穩固地累積實力。至於襄平的公孫恭，可謂處於絕望的困境，馬超與張魯等勢力則尚有競逐天下的野心。

由於群雄逐一逝去，每個勢力的旗下都擁有龐大的武將集團，這點對各勢力而言，可說都是相同的情況。此後武將該分配何處？該由何處進軍他國？都是必須仔細斟酌的地方。

各勢力資料表

君主名	官位	名聲	根據地	都市數	武將數	總兵力
公孫恭	州牧	800	襄平	1	1	20000
曹操	丞相	15500	許昌	24	67	162000
孫權	州牧	10000	柴桑	8	49	75500
張魯	羽林中郎將	5200	漢中	1	5	30000

君主名	官位	名聲	根據地	都市數	武將數	總兵力
馬超	州牧	4600	長安	4	10	40000
劉璋	州牧	7500	成都	4	26	45000
劉備	州牧	11000	江陵	5	33	56500

各都市武將一覽表

都市名	武將名
樂浪	軻比能
北平	閻柔
薊	徐邈
南皮	陳琳
鄴	王修
	孫禮
平原	盧毓
	田疇
北海	崔琰
	曹彰
城陽	呂虔
	劉勳
晉陽	郭淮
上黨	夏侯德
	呼廚泉
	劉豹
下邳	臧霸
	韓浩
	宋憲
	曹休
	傅巽
	王基
小沛	曹植
	楊修
濮陽	王朗
陳留	司馬朗
許昌	
	王粲
	華歆
	耿紀
	司馬懿
	曹熙
	程昱
	伏完
	左慈
譙	
	賈詡
	吳質

都市名	武將名
汝南	滿寵
	徐庶
	華佗
河內	辛毗
洛陽	毛玠
	何晏
	張既
弘農	夏侯淵
	賈逵
	荀攸
	鍾繇
	徐晃
	張郃
	楊彪
[illegible]	韓遂
	馬岱
	龐德
[illegible]	程銀
	成宜
	張橫
	馬玩
	楊秋
	梁興
漢中	
	張衛
	楊松
	楊柏
[illegible]	劉璝
	高翔
	吳班
	卓膺
	張任
	李嚴
	張嶷
	鄧芝
	馬忠
[illegible]	
	王甫

都市名	武將名
[illegible]	王累
	黃權
	費詩
	法正
	劉循
	秦宓
江州	嚴顏
	許靖
	劉賢
	費觀
	孟達
	呂義
	董允
永安	吳懿
	高沛
	吳蘭
	陳式
	楊懷
	雷銅
	郭攸之
建寧	李恢
雲南	祝融
	帶來洞主
	孟獲
	孟優
永昌	王伉
	兀突骨
	木鹿大王
宛	曹仁
	曹宇
	陳矯
新野	曹洪
	牛金
	劉巴
襄陽	夏侯惇
	于禁
	夏侯尚
	許褚

都市名	武將名
[illegible]	曹真
	陳群
	司馬徽
江夏	文聘
	劉越
	郭奕
	劉曄
上庸	申儀
	申耽
江陵	
	伊籍
	霍峻
	魏延
	黃忠
	向朗
	諸葛均
	趙雲
	陳到
	馬謖
	潘濬
	劉封
	廖化
	楊儀
長沙	關羽
	關平
	胡班
	周倉
	馬良
	糜芳
零陵	劉度
	糜竺
	傅士仁
	劉賢
武陵	鞏志
	簡雍
	孫乾
	張飛
	傅彤

都市名	武將名
桂陽	廖立
	沙摩柯
	張南
	趙範
	陳震
	龐統
壽春	張遼
	樂進
	蔣幹
	蔣濟
	張虎
[illegible]	程普
	韓當
	甘寧
	周泰
	蔣欽
	徐盛
	陳武
	潘璋
	凌統
	呂蒙
[illegible]	黃蓋
	朱然
	朱治
	諸葛瑾
	太史享
	張紘
	張昭
	董襲
	呂範
[illegible]	孫瑜
	顧雍
	孫桓
	孫韶
	張溫
[illegible]	呂岱
	傅嬰
柴桑	

都市名	武將名
[illegible]	闞澤
	朱桓
	蘇飛
	孫朗
	譚雄
	馬忠
	李異
[illegible]	賀齊
	全琮
	陸遜
[illegible]	陸績
	虞翻
	嚴畯
	薛綜
	程秉
	步騭
[illegible]	士燮
	士壹
	士徽
	士匡
	士祗

君主 可選擇的武將有7人



馬超

漫長艱險的不歸路

馬超可說是新增劇本3的主角，也只有這個劇本能夠以君主的身分進行遊戲。

然而圍繞在馬超四周的環境卻相當艱險，換句話說此刻根本沒有實力足與曹操相抗衡。尤其最致命的一點，就在於麾下缺少〈智力〉高的武將。相較於其他勢力的軍師或參軍，只靠韓遂的能力是完全不夠的。況且陣中沒有其他〈智力〉高的武將，也無法期待快速〈鍛鍊〉能夠帶來傲人的成效。



●張魯的＜魅力＞極高，劉璋軍的法正則以＜智力＞與＜政治＞最為出類拔萃，應該設法收降他們。

所幸旗下網羅了龐德、馬岱等以〈武力〉自豪的武將，首先應該全力攻打張魯與劉璋，致力吸收對方的兵力。當然，也應該事先提昇劉璋麾下武將的〈親密〉度，否則一旦消滅劉璋後，對方的武將沒有出仕歸降的意願，原先的立意反而本末倒置了。要是這些資源被劉備吸收走，後果就更慘不忍睹了。

太守 可選擇的武將有38人



夏侯惇

莫負忠誠篤厚的武將之名

曹操麾下眾多的武將之中，重臣夏侯惇可說處於〈功績〉與〈俸祿〉高居榜首的地位。況且曹操對他也信賴有加，想必經常會被任命到最前線的都市。因此玩者應該回報曹操的期望，切不可怠忽日益精進的目標。所幸的是襄陽有許褚、陳群等優秀的武將協防，執行〈鍛鍊〉的效果也頗佳。此外襄陽南方不遠就是劉備軍的大本營，軍備事宜也不可鬆懈。

攻略補充

①沒有實力

如果完全不考慮他國進犯的可能性，全力與曹操作戰，情況就大不相同了。此時將所有兵力集結於長安，經過一年左右反覆地〈徵兵〉與〈訓練〉，集訓出強大的部隊，就可以一舉攻打曹操軍。至於作戰失去的兵力，只要由俘獲的曹軍武將及預備兵補充即可。總之一路進軍至許昌就是了。攻下許昌後，擒獲曹操就予以斬首，以報殺父之仇。然而接下來又該如何呢？



●這可說是攸關性命的戰事。首先將所有軍隊集結於長安，目標鎖定曹操的根據地許昌，像這樣的玩法也是饒富趣味的。

軍師 可選擇的武將有5人



魯肅

彌補周瑜亡故後的缺憾

周瑜壯志未酬病故後，魯肅隨即繼任其位晉陞為軍師。能力上確實無可挑剔，不過若與周瑜相比（拿他比來是有點殘忍），多少略遜一籌。此外孫權陣營中還有年輕的智將陸遜坐鎮，要是太過漫不經心的話，很難保證軍師的寶座不會被搶走。若想竭盡心力於軍師的重任，就應該提昇與孫權之間的〈親密〉度，積極地自我〈鍛鍊〉。

一般 可選擇的武將有141人



法正

跟無能的君主分道揚鑣吧

法正擁有〈智力〉94、〈政治〉84這樣優異能力，卻停滯在一個教人難以置信的地位，從這點看來就可以知道，劉璋是相當昏庸的。與其跟隨這樣的君主，不如斷絕主從關係，與張松、許靖、孟達等人締結情誼，投靠其他勢力來得好。

若要改投名君，可一如史實前往劉備軍，不過真要有所表現，苦於人材不足的馬超軍或張魯軍，有挑戰的樂趣。相信法正在這樣的陣營中，必可大展長才。

在野 可選擇的武將有27人



華佗

名醫能否治癒戰亂之疾？

據說以黃巾賊興兵起義的張角，是以醫術掌握人心的。既然如此，若說人稱名醫的華佗也能夠治天下，就更沒不足為奇了。

儘管以華佗〈起義〉，條件確實嚴苛，但若能網羅永昌、雲南、建寧等南蠻在野武將，應該還是大有可為的。此外通曉醫術的華佗並不需要「青囊書」，如果尋獲足以託付參軍重任的部將，就該毫不猶豫地授與此書。

②日益精進

遇有武術大會，一定要參加。雖然在這樣豪雄滿堂的陣容中，玩家難以勝出。不過至少可以獲得相當程度的名聲。



●曹操陣中＜武力＞在夏侯惇之上的，也只有許褚了。如果在分組競技的途中，許褚能夠意外落敗的話……

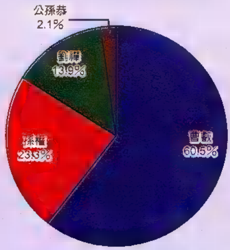
③青囊書

所有遊戲登場人物中，只有3人（于吉、華佗、虞翻）擁有〈醫術〉特技，珍貴的程度可以想見。因此擁有〈醫術〉特技的武將才能執行的〈治療〉，可說是絕對不會失敗的萬靈丹。如果陣中擁有2名能夠〈治療〉的部隊，作戰必然更為有利。

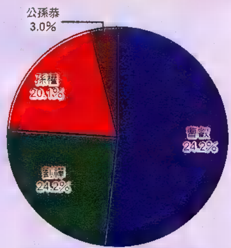
4 AD227 蜀漢南征虎視祁山

初期勢力比較圖

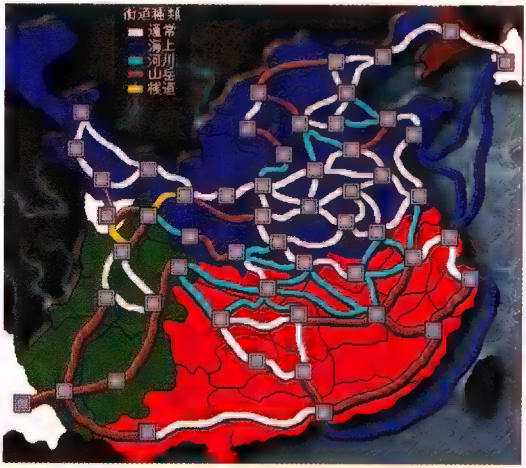
●乍看下曹叡的國力似乎略勝一籌，不過孫權與劉禪方面也足以推展穩定的戰略。但如果想讓公孫燕也一起出線，恐怕需要相當的努力。



初期國力比較圖



初期兵力比較圖



公孫恭
曹叡
孫權
劉禪

三國時代落幕的序曲

經過七擒七縱後，南蠻王孟獲終於恭順地歸降蜀國。結束南征的諸葛亮，遂將攻擊箭頭轉向魏國，接著又向主公劉禪呈上「出師表」，以表達全體蜀軍的決心。

這是個實可稱為三國的時代，劇本中曹叡的魏國、孫權的吳國、劉禪的蜀國三雄鼎立。儘管襄平還存在著最小的公孫恭勢力，不過遭到曹叡的圍堵，處於絕望的困境。

曹叡雖然擁有最遼闊的領土，人材卻有不足的感覺。由於與他國相鄰的都市較多，分派武將時相當令人頭痛。加上與他國之間的關係相當惡劣，處於〈同盟〉無望的狀態。

反觀孫權不僅人材鼎盛，國力也相當充實。如果能夠和蜀國建立協同作戰的關係，並將矛頭指向魏國，花費較少的力氣統一天下，還是有可能的。

至於劉禪雖然領土較小，不過部將的質與量都很完整，當然與吳國結盟是其前提。

各勢力資料表

君主名	官位	名聲	根據地	都市數	武將數	總兵力
公孫恭	–	2000	襄平	1	6	22000
曹叡	皇帝	2500	洛陽	31	81	295500

君主名	官位	名聲	根據地	都市數	武將數	總兵力
孫權	王	14500	廬江	13	43	114000
劉禪	皇帝	3300	成都	7	60	138100

各都市武將一覽表

都市名	武將名
襄平	賈範
	公孫淵
	卑衍
	楊祚
	倫直
北平	閻柔
薊	曹宇
南皮	王經
鄴	徐邈
平原	董昭
	毌丘儉
	管輅
北海	徐庶
	王基
城陽	臧霸
	閻溫
[illegible]	劉豹
上黨	呼廚泉
下邳	呂虔
	郭奕
	朱靈
小沛	黃權
濮陽	夏侯威
陳留	王昶
許昌	曹洪
	吳質
	曹植
[illegible]	曹爽
	曹羲
	曹訓
汝南	滿寵
河內	[illegible]

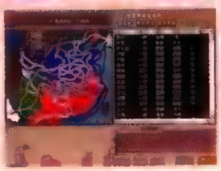
都市名	武將名
洛陽	尹大目
	王朗
	何晏
	華歆
	夏侯和
	夏侯惠
	夏侯玄
	夏侯霸
	桓範
	許褚
	蔣濟
	陳矯
	陳群
弘農	鍾繇
	傅巽
長安	曹真
	王雙
	郝昭
	樂綝
	郭淮
	徐質
	孫禮
	張郃
	馬鈞
天水	馬遵
	尹賞
	姜維
安定	夏侯楙
	胡遵
	程武
武威	楊秋
	軻比能

都市名	武將名
西平	徹里吉
	越吉
	雅丹
武都	俄何燒戈
	迷當大王
漢中	魏延
	王平
	吳懿
	高翔
	吳班
	卓膺
	陳式
	陳震
	馬謖
	傅僉
	廖化
梓潼	趙雲
	關興
	張苞
	馬岱
	龐羲
	廖立
成都	
	尹默
	郭攸之
	關索
	郤正
	蔣琬
	譙周
	向寵
	向朗
	諸葛均

都市名	武將名
	趙廣
	張紹
	關統
	張翼
	董允
	董厥
	鄧芝
	馬忠
	費禕
	費詩
	楊儀
	劉永
	劉循
	劉理
	呂義
江州	王伉
	霍弋
	張嶷
	李恢
永安	李嚴
	鞏志
	胡班
	陳到
	李豐
	劉賢
建寧	高定
	鄂煥
雲南	孟獲
	祝融
	帶來洞主
	孟優
	楊鋒

都市名	武將名
宛	司馬懿
	司馬師
	司馬昭
新野	司馬孚
襄陽	劉曄
	諸葛誕
	徐晃
	辛毗
江夏	文聘
	州泰
	蔣幹
	鄧艾
上庸	孟達
	申儀
	申耽
	鄧賢
[illegible]	
	朱然
	朱桓
	丁奉
[illegible]	步騭
	凌統
[illegible]	全琮
	全端
[illegible]	諸葛瑾
	潘濬
	潘璋
[illegible]	孫峻
壽春	曹休
	賈逵
	張虎
	文欽

都市名	武將名
[illegible]	闞澤
	顧雍
	諸葛恪
	薛綜
	孫和
	孫登
	張溫
	張休
	張昭
	程秉
	唐咨
	傅嬰
[illegible]	呂範
	于詮
	嚴畯
	太史享
	駱統
[illegible]	孫韶
	韋昭
	朱異
	朱據
[illegible]	孫桓
	留略
[illegible]	周魴
	陸凱
[illegible]	賀齊
[illegible]	呂岱
	虞翻
[illegible]	士燮
	士匡



●這是劇本6兩年後的舞臺。南蠻王歸順蜀國，君主也成了最少的四人。

●令人意外的是曹叡軍的軍師竟然是劉曄。與諸葛亮、陸遜相比之下，不免有略遜一籌的感覺。



君主　可選擇的武將有4人



孫權

跨越時代的最後英雄

如果想扮演孫權結束整個三國時代，首先必須做一件事，那就是與蜀國〈同盟〉。由於吳國與蜀國的〈友好度〉高達九十，相信對方應該會輕易地答應，至於期限至少需要3年。一旦締結同盟後，可將〈武力〉高的武將集結至與魏國相鄰的建業、廬江、江陵，以防備魏國的攻勢。其他都市則挑選〈政治〉較高的武將，鉅細靡遺地予以栽培。

當兵力到達一定的程度後，首先可由柴桑攻江夏、由江陵進軍襄陽。此後以圍堵蜀國的型態入侵魏國領地，如此便可防止蜀國勢力的擴大。這個用意就是希望消滅魏國前，不讓蜀國有任何擴展的機會。

等到消滅了魏國，就把包含歸附的魏將在內的精銳部隊集中起來，準備攻打蜀國。首先可將精銳部隊駐屯在與蜀國相鄰的都市，再解除〈同盟〉。如此一舉攻入蜀境，便可統一天下。



●為了全心建設國家並且抗衡曹叡，與蜀國間的同盟是不可或缺的。但是必須不時留心，以免同盟時限過期。

太守　可選擇的武將有47人



魏延

克制叛逆的反骨心態吧

在『三國演義』的描寫中，魏延因為生就反骨之相而慘遭計謀誅殺，不過以現狀而言，待遇倒也不差。因為本身被安排在對魏國的最前線，可以隨心所欲地累積〈功績〉與〈名聲〉。

看過地圖後玩家應該可以發現，從漢中攻打長安的話，就有機會孤立魏國的西部戰線。只要將攻佔後的長安做為據點，派遣大軍西征，就可一舉擴大蜀國的勢力。

攻略補充

①〈武力〉高的武將

陸遜、朱然、朱桓、賀齊、凌統等武將正屬於這種類型。然而〈武力〉值最高的陸遜（本身還是軍師）也只有八十九而已。這種沒有突出武將的現況，確實有些悲慘。因此見到商人前來出售武器物品時，就趕緊從國庫〈領出〉金錢購買，以提昇戰力的基礎。當然，如果擒獲魏國〈武力〉高超的武將時，也絕不可輕易斬殺。

②〈政治〉高的武將

可將闞澤、嚴畯、張休、陸凱、諸葛恪等人匯集在一座都市裡，再藉由〈評定〉設定為政治方針，就有一舉大幅提昇國力的機會。此外在孫權的麾下部將中，有過半數的〈政治〉都超過七十，因此派任地方太守時，應該沒有困擾才對。

軍師

可扮演的武將有3人



諸葛亮

擬定戰略無須在意昏君

身為軍師，許多事務自然必須請示君主的裁決不可。所幸諸葛亮一開始的〈發言力〉就很高，幾乎不用擔心劉禪拒絕建言的可能性。

為了使蜀國繁榮興盛，首要工作就是與吳國〈同盟〉。不過剛開始與吳國間的〈友好度〉還是讓人有些疑慮，最好能夠派遣〈使者〉提高〈友好度〉。等到締結〈同盟〉後，就可以全心對付魏國。

一般

可選擇的武將有136人



司馬師

以年輕為武器打長期戰

遊戲剛開始時，司馬師與父親司馬懿、弟司馬昭三個人都受封於宛。然而不久發生「九品官人法」的事件之後，國內武將的調動開始頻繁起來，可能馬上就會遷徙到偏遠地帶，就連司馬師本身也會面臨赴任天水太守的抉擇。

此後會持續一段短暫的蟄伏期。其間可以提昇與曹叡間的〈親密〉度，同時接受父親的調教，等待機會的到來。

在野

可選擇的武將有4人



軻比能

有機會成為北地之王嗎？

這個劇本中只有4名在野武將。其中〈武力〉最高的就是北方異族的國王軻比能。然而軻比能已經到達六十五歲的高齡，而且沒有具備較特殊的技能。儘管能夠〈起義〉的都市還有樂浪與永昌，然而在沒有部將跟隨的狀態下舉兵，無疑是自殺的行徑。不如出仕武將人數不足的魏國，善加運用〈武力〉特長來得好。

③與蜀國相鄰的都市

武陵、交阯便是這類型的都市。此外佔領上庸、長安之後，日後攻蜀更形輕易。不過得當心別讓劉禪捷足先登才行。

④九品官人法

此法強調不論出身與地位，只要是被認為有能力，便可就任高位受到重用。



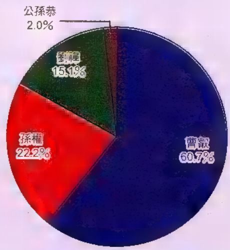
●被疑以有謀反之嫌而打入冷宮的司馬父子，終於得以藉此回到歷史舞臺。

新增劇本PK

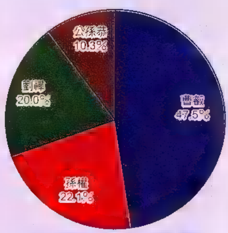
5 AD234 丞相星落姜維退兵

初期勢力比較圖

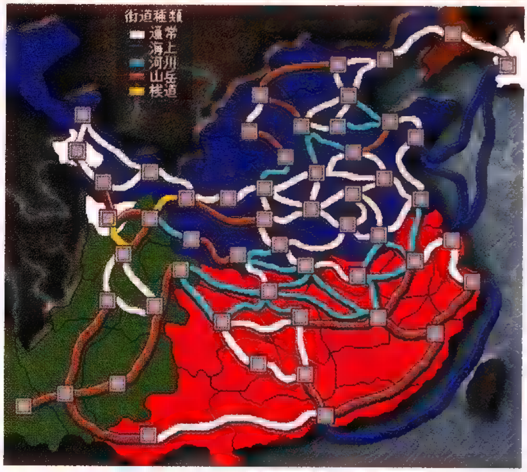
●痛失諸葛亮的蜀國不論在國力兵力上，都處於較以往更為嚴苛的窘況。魏國有利的情況依然不變。至於只有統治一座都市的公孫淵，勢必會陷入艱苦的戰局。



初期國力比較圖



初期兵力比較圖



- 公孫淵
- 曹叡
- 孫權
- 劉禪

孔明隕歿、戰端新起

巨星墜落於五丈原，壯志未酬的諸葛亮就這樣離開了人世。受託後事的姜維真能繼承他的遺志，完成北伐的使命嗎？

失去諸葛亮的蜀國，國力並沒有因此特別衰退，然而人材的質與量卻大幅的降低。那麼就只能以繼承諸葛亮遺志的姜維為軍師，完成北伐的大業。

反觀號稱最大勢力的魏國曹叡，與統治的都市數相較之下，人材相對不足倒是個問題。由於隨著領土的擴大，這個問題也會日益嚴重，因此俘獲敵軍武將時，應盡量納入旗下。可行的話，最好能夠趁司馬懿尚在人世之前消滅蜀國或魏國，締造決定性的勝利條件。

另外孫權方面，由於旗下較少〈武力〉高的武將，大多不會輕易主動進犯。因此與蜀國結盟，鎖定魏國為主要敵人的做法便成為公式。至於如何善用陸遜這張王牌，就成為關鍵重點了。

各勢力資料表

君主名	官位	名聲	根據地	都市數	武將數	總兵力
公孫淵	公	4000	襄平	1	4	50000
曹叡	皇帝	4000	洛陽	28	63	230000

君主名	官位	名聲	根據地	都市數	武將數	總兵力
孫權	皇帝	16000	建業	13	35	107000
劉禪	皇帝	4500	成都	8	51	96600

各都市武將一覽表

都市名	武將名
襄平	賈範
	卑衍
	楊祚
	倫直
北平	田續
薊	曹宇
南皮	王經
鄴	徐邈
平原	董昭
	管輅
北海	石苞
城陽	陳騫
晉陽	陳泰
下邳	呂虔
	朱靈
	陳矯
小沛	蔣權
濮陽	夏侯威
陳留	夏侯和
	夏侯惠
許昌	司馬孚
	尹大目
譙	諸葛誕
	吳綱
汝南	滿寵
河內	張魯
洛陽	何晏

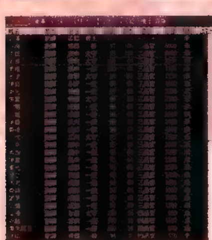
都市名	武將名
	賈充
	桓範
	蔣濟
	張節
	陳群
弘農	夏侯玄
長安	[illegible]
	夏侯霸
	許儀
	司馬師
	司馬昭
	孫禮
	馬鈞
天水	郭淮
	尹賞
	馬遵
安定	夏侯楙
	胡遵
	程武
武威	楊秋
	司馬望
	徐質
	軻比能
	徹里吉
西平	雅丹
武都	俄何燒戈
	迷當大王

都市名	武將名
漢中	吳懿
	王平
	姜維
	高翔
	陳震
	馬岱
	傅僉
梓潼	張翼
	卓膺
	廖化
	廖立
成都	尹默
	郭攸之
	關彝
	關索
	關統
	郤正
	蔣琬
	譙周
	向寵
	向朗
	諸葛均
	趙廣
	張紹
	趙統
	董允
	董厥

都市名	武將名
	鄧芝
	馬忠
	費禕
	費詩
	楊儀
	劉永
	劉循
	劉理
江州	王伉
	霍弋
	張嶷
	呂義
永安	李豐
	閻宇
	鞏志
	陳到
	劉賢
建寧	高定
	鄂煥
雲南	孟獲
	祝融
	帶來洞主
永昌	孟優
	楊鋒
宛	曹爽
	曹羲
	曹訓

都市名	武將名
新野	王基
襄陽	王昶
	辛毗
	劉曄
江夏	文聘
	州泰
	蔣幹
	鄧艾
上庸	申耽
	申儀
	鄧賢
[illegible]	[illegible]
	朱然
	丁奉
[illegible]	步騭
	凌統
[illegible]	全琮
	全端
[illegible]	諸葛瑾
	潘濬
[illegible]	孫峻
	顧雍
壽春	文欽
	賈逵
	樂綝
	毌丘儉
	張虎

都市名	武將名
[illegible]	朱桓
	闞澤
	薛綜
	孫和
	孫登
	唐咨
	傅嬰
[illegible]	于詮
	嚴畯
	諸葛恪
	太史享
	張溫
	張休
	張昭
[illegible]	孫韶
	韋昭
	朱異
	朱據
[illegible]	騰胤
	留略
[illegible]	周魴
[illegible]	陸凱
[illegible]	呂岱
交阯	士匡



●雖然勢力圖和新增劇本4並無不同之處，所屬武將的面貌卻有所更動。



●劉禪軍失去了軍師，不過諸葛亮的遺物卻使姜維成長為最優秀的軍師候選人。

君主 可選擇的武將有4人

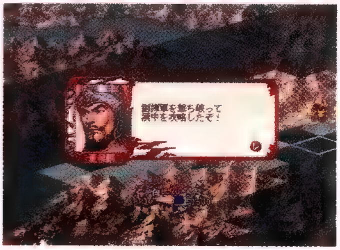


曹叡

期。蜀國原本就擁有姜維、馬忠、吳懿等豐富人材，如此一來便可逐步納為麾下武將。況且隨著領土的擴展，人材也會成為必然的需求，如果只因對方不願歸順就任意〈斬首〉，日後受苦的一定是自己。因此擒獲武將後，務必使其逐一加入我軍陣容。一旦成功地封鎖蜀國的國力與人材來源，相信消滅吳國一統天下也是輕而易舉的事了。

再望蜀國

對於國力充實的魏國而言，諸葛亮的死正是消滅蜀國的大好良機。只要能鞏固吳魏國界沿線上的襄陽、江夏、壽春等都市的城防，即可派遣以司馬懿、鄧艾、諸葛誕諸將為主力的軍隊，快速地攻入蜀國境內，攻打的目標則可先鎖定長安到漢中。由於蜀國的主力位於漢中，如果能夠進佔此地，就可以一舉攻入蜀國首府的成都。只要總動員上庸的所有兵力攻打，攻陷漢中應該指日可



●蜀國優秀的人材大多集中於漢中。如果能夠攻陷此地，成都也形同不設防了。

太守 可選擇的武將有46人



吳懿

莫讓魏國入侵蜀國一步

對於蜀國而言，漢中可說是如同生命線的要地，當然身為太守的吳懿所擔負的責任也是相當沈重的。初期可積極地執行〈徵兵〉與〈訓練〉，防範魏國來犯。所幸漢中擁有姜維為首的優秀人材，只要能夠整頓軍備，應該不至於會輕易地遭到對方攻陷。不過即便軍備已有萬全之策，隨意攻打敵城也是很危險的。因此首先應該徹底防禦，全心致力擄獲敵將才是。

攻略補充

①討伐蜀國的陣容

鄧艾、諸葛亮可說是曹魏的當家主將，由於鄧艾屯兵江夏，諸葛誕駐防於譙，因此可於剛開始時〈移動〉二人至司馬懿所在的長安，加入伐蜀的軍容。

②先發制人

漢中剛開始的總兵力只有1萬5千，必須趁對方軍備整頓完畢之前，盡速發兵攻打。

③如何使敵將納入旗下

事先提昇〈親密〉度的話，比較容易加入旗下。以魏國國力來說，資金應該綽綽有餘，逐一執行〈贈與〉是比較有效率的。

軍師 可選擇的武將有2人



陸遜

運用智謀征討司馬懿

對於轄下有許多都市不得不駐防的吳國而言，同時與魏蜀兩國為敵是相當困難的。只要軍備整頓告一段落，就應該和蜀國締結同盟，鎖定曹魏這個敵手。首先最好攻下江夏，使鄧艾、文聘等武將納入旗下。如果能夠以陸遜為中心、搭配朱然與凌統諸將的軍隊進攻，應該可以獲勝。如果甚至連前線都市也一併攻下，魏國剩下的就只是一兩人駐守的都市，相信攻下魏國的日子也相去不遠了。

一般 可選擇的武將有105人



鄧艾

擊敗勁敵姜維吧

鄧艾各方面的能力都相當優異，應該很快就會被任命為太守。既然曹魏國力充實，不太可能被他國消滅，授與重任之前，就該勤於〈鍛鍊〉，試著成為一個所有能力都百分百的完美武將，也是一種玩法。此外，如果想要如史實般加入討伐蜀國的軍伍，與姜維一戰，就自行請願前往長安吧。不過屆時可別忘了事先提昇與魏主曹叡間的〈親密〉度。

在野 可選擇的武將有6人



管輅

取得特技鬼謀施計用策吧

扮演〈智力〉高的管輅時，如果能夠學會特技〈鬼謀〉，也是很有意思的。由於劇本中擁有〈鬼謀〉的武將只有陸遜，因此可到江陵不斷〈拜訪〉對方。

一旦成功地學會〈鬼謀〉，就到自己喜歡的國家〈仕官〉吧。以管輅的能力而言，應該沒有〈仕官〉失敗的疑慮。如果被安插在前線的都市，屆時就可以在戰場上體驗施展神機鬼謀的樂趣了。

④優先確保人材

由於蜀國的武將人數偏少，任意擴展領土只會導致兵力分散。一旦防線過於擴大，就會遭到敵國突破，這點還請注意。

⑤長安

長安駐紮著司馬懿、夏侯霸等強敵。不過如果能夠讓對方加入旗下，戰事將大為有利於我方。

⑥同盟

由於與蜀國的〈友好度〉高達八十，提議〈同盟〉遭拒絕的機率是很少的。

⑦消滅蜀國的主力將領

姜維與鄧艾在歷史上是曾經有過數次對陣經驗的勁敵，日後鄧艾攻陷蜀國時，就是迂迴繞過姜維據守的關口奇襲成都的。

歷史事件完全導覽

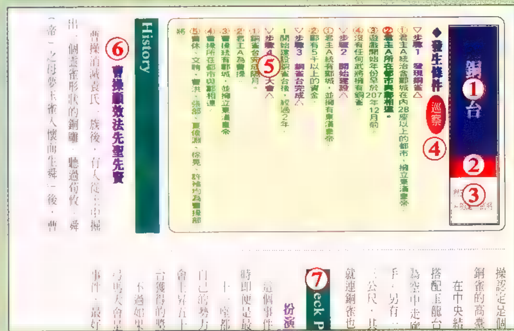
一舉公開『威力加強版』中增加的所有歷史事件發生條件。玩家可以嘗試『史實模式』，以收集完整的『歷史事件集』爲目標！

年表索引

AD	主要事件
184	張角舉兵，爆發黃巾之亂。
189	劇本１「漢室衰微豺狼當道」
	董卓擁立獻帝，企圖操縱朝政。
190	袁紹等人舉兵組成反董卓聯軍。
	虎牢關之戰（董卓軍VS曹操軍）→Ｐ５０
192	ＰＫ１「呂王合謀誅殺相國」
	長安攻防戰（呂布軍VS李傕軍）→Ｐ５２
	濮陽之戰（呂布軍VS曹操軍）→Ｐ５４
193	徐州救援戰（劉備軍VS曹操軍）→Ｐ３８
194	劇本２「天下騷亂群雄逐鹿」
195	牛渚攻防戰（孫策軍VS劉繇軍）→Ｐ２６
	定陶之戰（呂布軍VS曹操軍）→Ｐ５６
	下邳攻防戰（呂布軍VS曹操軍）→Ｐ５８
196	曹操擁立獻帝，遷都許昌。
197	劇本８「奉戴天子曹魏始強」
200	劇本３「鐵騎渡河官渡大戰」
	白馬之戰（曹操軍VS袁紹軍）→Ｐ１４
	官渡之戰（曹操軍VS袁紹軍）→Ｐ１６
	曹操於官渡大破袁紹，成為中原最大的勢力。
201	劉備於汝南慘敗於曹操之手，往投荊州劉表。
202	劇本ＰＫ２「本初病亡諸子爭權」
207	劇本４「臥龍施計火燒赤壁」
	諸葛亮成為劉備的軍師。
	博望坡之戰（劉備軍VS曹操軍）→Ｐ４０
208	長阪之戰（曹操軍VS劉備軍）→Ｐ１８
	赤壁之戰（孫權軍VS曹操軍）→Ｐ２８
	荊南平定戰（劉備軍VS韓玄軍）→Ｐ４２
209	劇本９「群雄競起爭霸荊州」
211	劇本ＰＫ３「馬超東進對峙奸雄」
213	濡須之戰（孫權軍VS曹操軍）→Ｐ３０
	益州攻防戰（劉備軍VS劉璋軍）→Ｐ４４
214	劉備入主成都，成為益州牧。
215	漢中之戰（曹操軍VS張魯軍）→Ｐ２０
216	曹操受封為魏王。
217	劇本５「皇叔入蜀三分天下」
219	定軍山之戰（劉備軍VS曹操軍）→Ｐ４６
	荊州之戰（曹操軍VS劉備軍）→Ｐ２２
	荊州奪取戰（孫權軍VS劉備軍）→Ｐ３２
220	曹丕登基，建立魏國。
221	劉備登基，建立蜀國。
222	夷陵之戰（孫權軍VS劉備軍）→Ｐ３４
223	劉備於夷陵慘敗於陸遜之手，憤死白帝城。
225	劇本６「先主託孤丞相出師」
227	劇本ＰＫ４「蜀漢南征虎視祁山」
234	五丈原之戰爆發。諸葛亮病沒陣中。
	劇本ＰＫ５「丞相星落姜維退兵」
249	司馬懿展曹爽，掌握魏國實權。
257	劇本７「司馬專權淮南起義」
263	劉禪歸降魏國曹奐，蜀國滅亡。
265	司馬炎廢立曹奐即帝位，建立晉國。
280	孫皓歸降晉國司馬炎，吳國滅亡。

- 典韋山中逐虎→Ｐ９８
- 連環計
- 孫策質押玉璽借兵員→Ｐ９５
- 屯田制→Ｐ６
- 許田狩獵→Ｐ９３
- 煮酒論英雄→Ｐ９５
- 吳下阿蒙
- 徐庶的到來→Ｐ９９
- 髀肉之歎
- 的盧招災
- 三顧茅廬
- 甘興霸亡命東吳→Ｐ９５
- 馬氏五常、白眉最良→Ｐ９７
- 銅雀台→Ｐ９４
- 鳳雛非百里之才→Ｐ１００
- 已非吳下阿蒙→Ｐ９９
- 不及美髯公
- 左慈訪奸雄→Ｐ９８
- 五虎將→Ｐ１００
- 九品官人法→Ｐ９７
- 劉備告誡孔明不可大用馬謖→Ｐ９６
- 朝貢使者到來→Ｐ１００
- 羊祜與陸抗→Ｐ１０１

●歷史事件完全導覽解說



①劇本名稱
②發生時期
③事件相關武將：引發事件的武將名。君主A代表任何君主。
④事件發生的關鍵指令：並未特別詳述的事件，只要符合條件就會以「～%」的固定機率自動發生。此外扮演「～所屬勢力武將」「～麾下武將」時，所有事件均自動發生。
⑤發生條件：第④項中有關＜拜訪＞或＜巡察＞的指令，會在●記號下附加解說。
⑥歷史解說
⑦攻略解說

許田狩獵

196～199

劉備、關羽、張飛、曹操、曹操麾下武將

◆發生條件

①4月。
②曹操為君主，擁有東漢皇帝與許昌。
③劉備、關羽、張飛為曹操部將，同在一座都市；或劉備為君主，關羽與張飛為其部將，與曹操結有盟約。
④曹操與劉備所在的都市，透過許昌與雙方的都市相互聯繫。
⑤曹操與劉備的官位並非皇帝。

History

曹操試探朝臣心意的大膽行徑

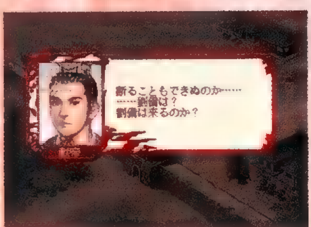
舉辦田獵的曹操為了試探獻帝臣子的真心，就使用獻帝的御箭射鹿。當眾人都以為天子射得獵物而高呼萬歲之際，曹操卻擋在獻帝與朝臣之間，接受眾人的讚譽。同席的關羽見狀，對此悖禮之舉相當激憤，有意當場斬殺曹操，但由於四周都是曹操的心腹，劉備只得勸阻關羽，從而讚美曹操的射藝。

Check Point

如何與曹操為敵

由於各時期條件均不同，能夠引發這個事件的只有劇本1、2、PK1。乍見之下或許玩家會認為事件很難發生，其實只要曹操擁立東漢皇帝，雙方結為〈同盟〉，事件就會發生。

因扮演武將不同，事件發生的結果也有若干差異，不過曹操與劉備的勢力成員都會減少十點〈親密〉度，劉備等人〈厭惡的武將〉也全部變成曹操。不過這並不是個正面事件，玩家最好還是三思而行。



●獻帝連拒絕曹操舉辦田獵的發言權都沒有，只好倚賴劉備了。

銅雀台

君主A
A的麾下武將

◆**發生條件** 巡察

▽**步驟1 發現銅雀**△
①君主A統治含鄴城在內28座以上的都市，擁立東漢皇帝。
②君主A所在都市與鄴相連。
③遊戲開始年份早於207年12月前。
④沒有任何武將擁有銅雀。

▽**步驟2 開始建設**△
①君主A統有鄴城，並擁有東漢皇帝。
②鄴有5千以上的資金。

▽**步驟3 銅雀台完成**△
①開始建設銅雀台後，經過2年。

▽**步驟4 弓馬大會**△
①銅雀台完成隔月。
②君主A為曹操。
③曹操統有鄴城，並擁立東漢皇帝。
④曹操所在都市與鄴相連。
⑤曹休、文聘、曹洪、張郃、夏侯淵、徐晃、許褚均為曹操部將。

History

曹操願效法先聖先賢

曹操消滅袁氏一族後，有人從土中掘出一個雲雀形狀的銅雕。聽過荀攸「舜（帝）之母夢玉雀入懷而生舜」後，曹操認定是個吉兆，就決心建造一座祭祀銅雀的高臺。

在中央結構最高的銅雀台左右，分別搭配玉龍台與金鳳台各一，使其連結成為空中走廊的設計，就是出自曹植之手。另有一說指出光是臺高就有司三十三公尺，其上又加蓋金碧輝煌的樓閣，就連銅雀也成了高出3丈的雕塑。

Check Point

扮演曹操收集所有事件吧

這個事件只會發生在劇本4之前。此時即便是最大勢力的曹操，也不過擁有二十一座都市，因此當務之急就是擴展自己的勢力。事件發生後，〈商業〉值會上昇五十點，感覺上就像是建造銅雀台獲得的獎勵。

不過如果扮演的不是曹操或其部將，弓馬大會是不會發生的。想要收集所有事件，最好還是扮演曹操吧。



●有人在鄴城獻上出土的「銅雀」，曹操視為吉兆而大喜，便開始建設銅雀台。



●銅雀台完成後，曹操更是喜不自勝，於是召來旗下的勇將，舉行了弓馬大會。

孫策質押玉璽借兵員

一

孫策、袁術
孫策麾下武將
袁術麾下武將

拜訪

◆**發生條件**

①孫策擁有「玉璽」。
②孫策為統治都市只有一座的君主，朱治、呂範為其部將。
③孫策兵力不足1萬。
④袁術兵力超過1萬5千以上。
⑤孫策與袁術的〈友好度〉在五十以上。
●朱治、呂範〈拜訪〉孫策。

History & Check Point

小霸王捨虛名而自立

孫策原本客居袁術旗下，沒有自己的領地。當他得知母舅吳璟遭到劉繇攻打的消息後，便將先父遺留下來的玉璽質押給袁術，借得兵馬出戰。從此在江東建立自己的勢力，人稱「小霸王」。

事件發生後，孫策的「玉璽」就會換得袁術的5千兵力。

不過孫策持有「玉璽」的劇本只有PK1，此時的他還是在野之身。

煮酒論英雄

196~199

劉備、關羽
張飛、曹操

◆**發生條件**

①7月到9月。
②「許田狩獵」事件已經發生。
③符合「許田狩獵」發生的條件。
④袁術、袁紹、劉表、孫策、劉璋之中，有3人以上為君主。

History & Check Point

雷光乍隱英雄心

曹操找來劉備小酌一番，說道：「英雄乃胸懷大志、深謀遠慮之人，普觀天下得享英雄之譽者，唯使君與操耳」。原本計畫暗殺曹操的劉備乍聽之下，以為曹操已經察覺，大驚之餘掉落了筷子，只得以「驚雷」之語應付曹操。

事件發生後，曹操對劉備的〈友好度〉昇至一百。由於劉備在符合第④項條件的時期，還是個弱小的勢力，因此可以利用這個事件，延續與曹操〈同盟〉的期限。

甘興霸亡命東吳

一

甘寧、蘇飛

拜訪

◆**發生條件**

①劉表一族為君主，統治襄陽與江夏。
②孫堅一族為君主，統治建業與柴桑。
③甘寧與蘇飛同為符合條件①的君主麾下武將，位於同一都市。
④甘寧的〈忠誠〉度未滿95，官階為五品官。
⑤條件①②的君主官位並非皇帝。
●甘寧或蘇飛其中之一向對方〈拜訪〉。

History & Check Point

勇士得明君撥雲見日

甘寧還在劉表旗下時，曾經立下射殺吳將凌操的功勞，卻由於海盜的經歷而受到蔑視。對於自己的境遇感到不滿的甘寧，在蘇飛的建議下，改投劉表宿敵的孫策麾下，從此活躍於諸多戰役。

事件發生後，甘寧成為在野之身，甘寧與蘇飛的〈親密〉度則高達一百。

玩家可趁甘寧〈忠誠〉度尚未提昇之前，立即前往〈拜訪〉。

屯田制

190～197

韓浩 A的麾下部將

◆**發生條件** 拜訪

▽**步驟1 開始**△

①1月到3月。

②韓浩出仕統治許昌的君主A。

③許昌有一千以上的資金。

④進行到遊戲開始的翌年後。

●韓浩或君主A其中之一向對方〈拜訪〉。

▽**步驟2 達成**△

①步驟1發生年份的7月。

②此後君主A轄下的許昌並未失陷。

③韓浩繼續在君主A旗下仕官。

History

流民＋荒地＝增收？

經過長期不斷的戰亂，各地形成了許多沒有地主的土地。另一方面，被趕出家園的農民們則淪為流民。

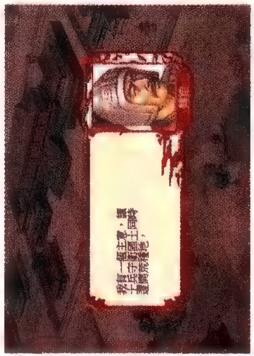
曹操接受韓浩的建議後，便將沒有地主的土地全部收歸國有，再分配給流民使其耕作。結果許多流民得以在曹操的為政下過著安居樂業的生活，同時大幅提昇了糧食產能。

Check Point

韓浩成為矚目焦點的這一天

這個事件的關鍵在於時間的要素與韓浩本人的存在。如果是劇本2的曹操，一開始所有條件都已經符合，對於其他勢力而言，過程可能會棘手得令人意外。

屯田制成功後，許昌的〈開發〉值上昇四十點，〈開發〉與〈治安〉也各昇高十點，就連人口也增加5萬人。對於內政尚未整頓的初期來說，可說是令人欣喜的意外利益。



●執行屯田制是韓浩最風光的一刻。由於本身能力值比料想中高出許多，故可趁此機會，一舉晉陞為高級官吏！

劉備告誡孔明 不可大用馬謖

劉備、諸葛亮

◆**發生條件** 拜訪

①劉備為君主，諸葛亮與馬謖為其麾下武將。

②諸葛亮擔任軍師，與劉備同在一座都市。

●劉備或諸葛亮其中一人〈拜訪〉對方。

History & Check Point

飽嚐苦楚的過來人眼光

相對於給予馬謖極高評價的諸葛亮，劉備卻告誡他「馬謖言過其實、不可大用」。日後馬謖果然大敗於街亭之役，被諸葛亮所斬。因此關於馬謖的評價，看來劉備還是比諸葛亮看得準確。

這個事件並不會對任何資料產生影響。不過如果進行的是一開始就符合條件的劇本5，倒是可以試著前去〈拜訪〉。

九品官人法

陳群
A的麾下武將
君主A

◆發生條件 拜訪 30%

①陳群出仕的君主A官位為「皇帝」，同時統治含許昌在內十二座以上的都市。
●陳群或君主A其中之一〈拜訪〉對方。

History & Check Point

扭曲理想的現實歪風

陳群建議採用授與官員階級的官吏選拔制度，大力整頓官職使其成為依循的法則。原先的目的在於拔擢有能的人材，不論其家世背景，然而卻陸續被豪門與貴族趁機利用，以致衍生出門第政治。

此事件的條件較少，只要是以統一天下為目標，應該不難達成。

九品官人法推行後，所有統治都市的〈治安〉與〈掌握民心〉度都上昇十點，因此玩家可以在適當的時機引發事件。

馬氏五常 白眉最良

伊籍
A的麾下武將

◆發生條件 拜訪 10%

①伊籍出仕君主A。
②馬良、馬謖為在野之身，尚未為人發掘。
③馬良、馬謖厭惡的武將並非君主A。
●伊籍或君主A其中之一〈拜訪〉對方。

History

荊州人脈與劉備的邂逅

赤壁之戰後，身為劉備賓客的伊籍提出「為保荊州，俊傑英才不可或缺」的建言，同時舉出了馬家五兄弟之名。

據說其中能力最傑出的馬良因為眉毛中混雜著白毛，而被稱為「白眉」。現在對於出類拔萃的優秀人材稱之為「白眉」，就是由這個典故來的。

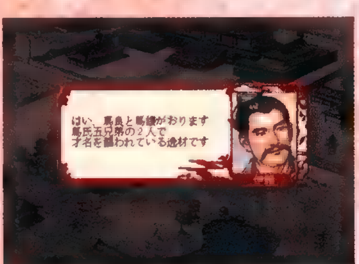
此後馬良與馬謖遂分別以諸葛亮友人及弟子的身分，出仕了劉備。

Check Point

透過伊籍招攬馬良吧！

一旦君主接受伊籍的推薦，馬良與馬謖就會在〈忠誠〉度高達九十五的狀態下，成為君主A的麾下部將。馬良〈智力〉八十四、〈政治〉九十一，可說是A級的良吏，相信他必可帶來莫大的助力。

當然馬良與馬謖出仕劉備軍的劇本5以後，這個事件就不會發生了。如果玩家扮演的是君主，只要在兩人登場的二〇八年以前，將伊籍納入麾下即可。



●馬良的實力在伊籍之上。因此扮演伊籍時，必須留意自己的地位，以免受到威脅。

典韋山中逐虎

巡察

典韋、夏侯惇
A的麾下武將

◆發生條件

①12月。
②夏侯惇出仕君主A，位於陳留。
③典韋在野於陳留，尚未被人發現。
●〈巡察〉陳留。

History

獨眼龍挖掘的孤高勇士

典韋原本是陳留太守張邈的部將，後來為了替朋友報仇，與同僚起了衝突，斬殺數十人之後，逃到山中隱遁起來。經常往來於山中狩獵的夏侯惇，見到追逐老虎於深山的典韋後驚為天人，立即推薦給曹操。

曹操見到典韋將重達八十斤重（約五十公斤）的雙鐵戟揮舞得虎虎生風的模樣，當下將典韋提拔為大本營的都尉。此後典韋便以近衛隊長的身分隨側保護曹操。

Check Point

納得夏侯惇、兼得典韋

接受夏侯惇的推薦後，典韋就會在〈忠誠〉度九十五的狀態下成為君主A的麾下部將。

以典韋在野之身的狀態展開的劇本，只有劇本1與PK1。扮演曹操當然是引發事件的捷徑，不過只要能夠將夏侯惇納入旗下，其他勢力當然也能實現這個事件。因此勇於扮演其他勢力消滅曹操，將夏侯惇與典韋納入旗下，想必也是饒富趣味的玩法。有了兩名虎將追隨，相信距離天下大道也更近了。



●見到典韋山中逐虎的豪勇，即便夏侯惇也啞口無言。這是猛將典韋登場時予人深刻印象的一幕。

左慈訪奸雄

拜訪

左慈、君主A

◆發生條件

①君主A統治含洛陽、長安、許昌在內十五座以上的都市。
②君主A擁立東漢皇帝，官位自稱為「王」。
③左慈在野中，位於君主A的都市。
④除了君主A以外，還有其他君主。
●左慈〈拜訪〉君主A。

History & Check Point

仙老惑奸雄

受曹操邀請前來的左慈提出「何不將權力讓與劉備，專心於修道成仙」的建議，又施展幻術蠱弄曹操。曹操畏懼左慈的奇特能力，就命令部下當場捉拿左慈，卻讓左慈施展幻術悠然免脫。

事件發生後，如果君主沒有下野，壽命也會緊縮，可說是個君主不喜的事件。至於劇本5中的曹操，倒是完全符合君主A的條件。

徐庶的到來

202~207

劉備
劉備麾下武將

◆發生條件 巡察 50%

①7月到9月。
②劉備為君主，統治5座以下的都市，並未擁立東漢皇帝。
③劉備並未任命軍師，或軍師的〈智力〉未達九十。
④尚未發現徐庶，同時徐庶預定登場的都市在劉備轄下。

History

單福先生現身新野

劉備在轄地內發現了一個奇裝異服、唱著諷世歌謠的人。想起水鏡先生提過「臥龍鳳雛」的劉備，心想「難不成正是此人？」，就邀請他到城內。

自稱單福的這個人，原來就是徐庶。

劉備任用他為軍師後，徐庶就利用八門金鎖陣大破曹仁的軍隊，以回報劉備的期望。

Check Point

招聘諸葛亮的第一步⁉

事件發生後，徐庶會在〈忠誠〉度達九十五的狀態下成為劉備的麾下武將。對於苦無軍師的劉備軍而言，是個令人欣喜的事件。

由於徐庶登場的年份是二〇七年，因此進行劇本PK2，事件應該是最容易發生的。此外徐庶成為部將後，到了二〇七年十一月還有可能發生「三顧茅廬」的事件。因此為了能夠延攬諸葛亮，玩家就必須儘速錄用徐庶。



●面對市集上邊走邊唱著「山谷有賢兮，欲投明主」的神祕男子，連劉備也不禁咋舌。

已非吳下阿蒙

呂蒙

◆發生條件 拜訪

①「吳下阿蒙」事件已經發生。
②呂蒙與魯肅出仕同一位君主，位於補給線相連的都市。
③魯肅與呂蒙的〈親密〉度達八十以上。
④呂蒙的〈智力〉在八十以上。
●呂蒙〈拜訪〉魯肅。

History & Check Point

勇士學晚、不可小覷

原本認為呂蒙欠缺智謀的魯肅，聽到呂蒙向孫權獻上對付關羽的5個計策後，驚訝地對其深謀遠慮感嘆道「已非吳下阿蒙」。聽到魯肅這樣的說法，呂蒙只是巧妙地回答他：「士別三日，刮目相看」。

雖然蔣欽亦可引發事件「吳下阿蒙」，不過這個事件只限呂蒙。當事件發生後，呂蒙的〈名聲〉就會上昇五百點。

五虎將

關羽、張飛
趙雲、黃忠
馬超

◆發生條件
①劉備為君主，官位自稱「王」。
②關羽、張飛、趙雲、黃忠、馬超均為劉備的麾下武將。

History & Check Point

五虎將之勇足以撼天下

武勇過人的關羽、張飛、趙雲、黃忠、馬超這五員上將，被稱為「蜀漢五虎將」。據說曹操與孫權對於他們的力量都深感畏懼。國力貧弱的劉備之所以能夠與曹操、孫權成鼎足之勢，這5員大將的功勳佔了極大的因素。

如果進行的是劇本5，一開始5人都齊聚在劉備旗下，剩下的就只是等待劉備稱王了。事件發生後，五虎將的〈忠誠〉以及對劉備的〈親密〉度都會上昇，偏愛蜀國的玩家千萬不能錯過這齣好戲。

鳳雛非百里之才

劉備、龐統
張飛

◆發生條件
①劉備為君主，諸葛亮、龐統、張飛為麾下武將。
②龐統為武陵、桂陽、零陵、長沙的一般武將。
③劉備與張飛同在一座都市。
④諸葛亮、龐統、張飛分別在不同的都市。
⑤龐統所在都市的〈治安〉未達八十。
⑥遊戲進行至龐統出仕劉備翌年的4月後。
⑦扮演龐統時，所在都市的〈掌握民心〉度在三十以下。

History & Check Point

鳳雛的智慧連張飛也為之折服

被任命為耒陽縣令這個芝麻綠豆的閒差後，龐統完全不問政事，只是每天飲酒作樂。當張飛與孫乾前來查探實情時，龐統不到半天的工夫，就把堆積百日的政務處理完畢。此時劉備才在驚訝之餘，重用起龐統來。

事件發生後，龐統的〈名聲〉與〈功績〉會上昇五百點，與劉備、張飛的〈親密〉度也有提昇十點的效果。

朝貢使者的到來

君主A
A的麾下武將

◆發生條件
①6月。
②君主A統治二十八座以上的都市。

History & Check Point

異國使者遠道而來

『魏志倭人傳』中記載著東方倭國派遣使者前來魏國進貢的事蹟。不過如同邪馬台國的位置還是眾說紛紜一般，『魏志倭人傳』中也有許多不明之處，就連時期也是推測的。

儘管事件發生的期限很緊迫，只要能夠以統一為目標，全力擴展勢力，應該不難符合條件。儘管事件發生後，並沒有值得一提的效果，不過能夠目睹遠方倭國來訪的使者，相信應該能夠實際感受到身為一國之君至尊無上的榮威吧。

羊祜與陸抗

巡察

羊祜、陸抗

◆**發生條件**

▽**步驟1　相遇**△
①羊祜與陸抗分別出仕不同的君主。
②羊祜所在的都市與陸抗所在的都市相鄰。
③羊祜與陸抗雙方出仕的君主並未締結盟約。

▽**步驟2　贈酒**△
①步驟1發生後的隔月。
②符合步驟1發生的條件。

▽**步驟3　贈藥**△
①步驟2發生後的隔月。
②符合步驟1發生的條件。

History

超越敵我的情誼

晉將羊祜與吳將陸抗為襄陽攻防戰的交戰對手，兩人之間曾經因為送回獵物與贈酒這樣的情誼牽繫一時。據說羊祜得知陸抗苦於病痛時，隨即遣使贈藥，陸抗也不疑有他，當場把藥一飲而盡。

然而這份友誼卻為日後的兩人帶來了不幸。陸抗因為「有通敵之嫌」觸怒了主君孫皓，結果被褫奪了兵權。

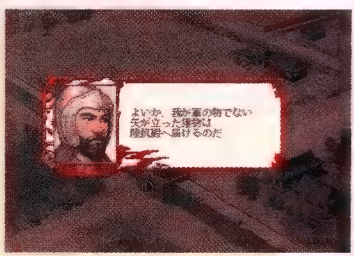
另一方面羊祜雖然向司馬炎上奏，指出「陸抗解任的如今，正是進攻的良機」，卻並未受到採納，結果就這樣壯志未竟地病死。

Check Point

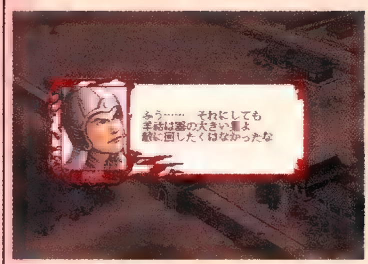
扮演羊祜晉國太守之職

如果是羊祜與陸抗同時登場的劇本7，一開始就符合事件發生的條件，應該是比較容易引發事件的。不過就其他劇本而言，想要達成雙方分屬不同勢力、位於相鄰都市的條件，反而比想像中來得困難。因此到了兩人登場的二四四年前後時，就該注意他們的動向。

事件發生後，兩人的〈親密〉度會上昇稍許，最後連〈名聲〉也昇高五百點。建議玩家最好在吳魏展開正式交戰之前，觀賞這齣友情劇。



●羊祜發現身中吳箭的獵物後，立即要求士兵歸還。兩人的交流從此展開。



●戰場外的君子之交。陸抗誠摯的感想，將兩人的關係表現得淋漓盡致。

仲謀啊～仲謀！



公瑾都督英才早逝，仲謀主公卻依然故我。這該如何是好……唉唉唉。

令人疑惑的戰鬥技巧



●事實上陷入混亂時，像呂布和馬超這種急性子的武將比較容易恢復。



●有了霹靂車與火炮，城門的破壞力將會倍增，不過使用機會卻很少。



●擁有〈修復〉特技的武將有123人，這是以4個就有一個的比例計算的。

如何輕鬆取勝？

魯肅 仲謀主公、請聽子敬一言。為戰之本在於駕御人心，必先提昇軍伍之士氣與訓練，而後消磨敵軍之銳氣。蓋為戰之道，全賴此為本。

孫權 可是周瑜曾經說過「作戰的基本應該先讓敵軍陷入混亂，圍攻武力強的，單挑武力弱的」耶。

魯肅 唔！　此、此乃…此乃短兵相接之術也。子敬所言，係指綜觀全局……喔、對了！方才子敬所言，係指「立於不敗」之道。若能熟練戰技，既可減緩敵軍之損害，亦可廣增留營[illegible]之士卒。即便陣腳大亂，片刻即可平復，此乃保衛疆土不可或缺者也。

孫權 聽起來好像很麻煩耶。既然打的是防衛戰，只要在適當的時機下躲到城裡，一直用＜修復＞提昇防禦度不就好了？

魯肅 主公所言確實精妙。＜修復＞一回，可使城防復原15～40。若以士氣100 兵力2萬之部隊＜破門＞，其害約莫3～12。＜總破門＞之際，損害雖略增若干，然其總數均不過100……。

孫權 這樣的話，只要野戰先消耗個10回合左右，到時候＜修復＞個50次就搞定了嘛。

魯肅 非也。此時即便全力與戰，勝算亦有之。況且敵軍不盡然倚賴＜破門＞之術啊！

魯肅先生的評價……兩顆星！

★★☆

●能夠著眼於常人往往忽略的攻城戰，確實了得。然而不論如何，訓練戰技還是有其必要啊。

第三章

開創新頁！

～新武將與物品登錄徹底活用～

威力加強版紙上攻略1

袁譚的復仇之旅

這個章節將以『威力加強版』增加的劇本為題，並運用編輯功能，重現過往不可能實現的征戰。



袁紹昔日的領土，泰半統治在么兒袁尚與袁熙的旗下。交由袁譚治理的，只有青州2城，處境可說相當艱難。



王修

年	35	身	一般
所在都市	北海		
武	46	知	75
政	80	魅	63
特	反計、修復		
備	袁譚死後、違背曹操的禁令，泣於懸首之下。		

Secnario PK2

飽受冷落的長子開始反擊？

劇本PK2最大的特徵在於昔日的袁紹領地，如今被長子袁譚與么兒袁尚瓜分。一開始以袁譚或袁尚為君主的，也只有這個劇本而已。

以目前衰退的袁氏而言，想要與曹操力拼是很困難的，不過還是有一試的價值。

就讓我們嘗試扮演袁譚麾下的王修看看吧。袁譚軍雖然領土與兵力都很貧乏，不過最為苦惱的還是麾下武將的質與量都很薄弱這點。玩家應該盡可能利用一般武將的身分，竭盡所能經由〈探訪〉與〈推薦〉招攬本國都市以外的在野武將至旗下，以便強化陣容，相信這應該是王修的首要工作。

只要旗下武將充實無虞，以袁譚統一中國絕不是不可能的任務。就以王修的力量，復興日漸衰微的袁氏吧。



●北海與城陽少有尚未發現的武將，<搜索>幾乎是難以期待的。既然王修並非君主，就以<探訪>尋找賢才吧。

諸葛亮應王修之請出隆中

由於袁紹軍的主力泰半由袁尚軍接收，袁譚旗下的部將只有4人，而且勢力與曹操領地相鄰，瀕臨滅亡的危機——

諸葛亮「狸狐相爭，不論孰勝孰敗，終將為虎所吞。」

面對造訪隆中茅舍、詢問是否願意出仕袁譚的王修，諸葛亮以如此嘲諷回應。狸與狐指的是袁尚兄弟，虎則是曹操。父親袁紹死後，袁譚與袁尚無視曹操迫在眉睫的威脅，依然終日相爭。

王修「驅虎一事，還望能夠借助先生之力。」

王修神情不變地俯首說道。見狀的諸葛亮不禁暗忖（此人並非泛泛之輩）。原來諸葛亮是以暗諷試探王修的。聽到自己的主公被比喻為狐狸，又怎麼會有人心喜。

諸葛亮「好吧，在下願意出仕袁譚大人，不過有一條件。如果兄弟依然終日鬩牆，請謹記在下必然求去。」

袁譚欣喜地接受了王修的推薦，畢竟是人稱『臥龍』的英傑，焉有拒絕之理。於是軍師也由郭圖改為諸葛亮。

原本在漢朝十三州的行政區中佔有四州的袁紹領地，在稍早的官渡之戰中，被曹操奪走一部份，緊接著袁紹死後，泰半領地又由袁尚繼承，袁譚統治的地域，只有北海與城陽這2座都市，而且目前多數的袁紹舊部都跟隨袁尚。想要以此攻城掠地，

CHECK&CHECK

①劇本一開始就可以在襄陽找到諸葛亮。如果扮演的角色能夠〈探訪〉，務必要延攬到自己的陣營。

②旗下有〈智力〉高的武將加入時，很少有電腦君主會馬上用[illegible]取代原先的軍師。這到底是人情味太濃，還是不懂得用人之道？

③餘留行動力是很奢侈的行為，總還有〈拜訪〉啦、〈鍛鍊〉等等很多的事可以做吧？

④袁譚開始發動戰爭，是在遊戲開始的3年後，由此可知初期兵力薄弱的



●初期的小規模戰事中，建議採取「包圍」作戰。無須與敵軍主力交手，就能夠結束整個戰事，是有極大好處的。

畢竟是不可能的。儘管王修心中忐忑不安，擔心有朝一日諸葛亮會心灰意冷地離去，不過諸葛亮與王修依然默默地執行著袁譚交付的內政外交使命。公務之餘，王修依舊勤於走訪各地，進而與楊彪及祝融等人結為至交，並逐一向袁譚推舉。

袁譚軍攻打南皮

這樣經過了兩三年，袁譚終於下令出兵，目標正是袁尚的領地南皮。袁譚親率兵馬擔任主帥，王修則擔任參軍之職。

王修「此時應以包圍戰術為宜。」

王修於作戰會議提出了野戰方案。這是一場敵我雙方皆為4支部隊的角力戰，既然如此就應該避免與敵軍主力交戰，攻陷前線的據點反而較能輕易取勝。

袁譚「參軍提出的方案甚妙，這場戰役就以包圍為目標。」

王修的作戰果然一箭中的，袁譚軍輕易地大敗了袁尚軍。進入攻城戰階段後，由於南皮的城防十分堅強，士氣高昂的袁譚軍苦戰之餘才獲得勝利。

然而就在情緒因為戰勝而沸騰的同時，南皮也傳來了急報。原來北海已經被曹操攻佔，是在袁譚大軍攻打南皮之際，被趁虛而入的。北海的武將雖然得以逃往城陽，同為領土的南皮與城陽卻被截斷。王修擔心城陽的諸葛亮可能因此下野，於是修書前去。不過諸葛亮回函的內容，倒是讓王修心中的陰霾一掃而空。

『孔明決心死守城陽，請無須憂心。既然曹操由平原出兵北海，我軍大可由南皮進軍，攻打守備薄弱的平原。在下另有一人相薦，定有助於主公，煩請走訪襄陽一趟。』

於是王修便聽隨孔明的建言，

程[illegible]。不過相較於多半曾被曹操率先攻打的袁尚，也[illegible]這還聊[illegible]無呢[illegible]應該說兵力雖少，[illegible]是有受[illegible]於[illegible]的[illegible]。

⑤「包圍」戰術只限敵軍部隊較少時可以採用。由[illegible]敵軍主帥與[illegible]鎮於最[illegible]的[illegible]本[illegible]，只要[illegible]「[illegible]圍」，就可以[illegible]與主力[illegible]，也得以減少兵力的[illegible]。

⑥這是[illegible]腦君主[illegible]的失誤。當[illegible]都市發[illegible]事時，可以利用〈諜報〉檢視[illegible]有時[illegible]甚至連兵[illegible]沒有[illegible]下來呢。

⑦這是扮演君主時必[illegible]極力避免的情



●<政治>力高的武將，比較容易被任命為太守。相較於一開始就選擇太守的人物，體驗一下這種出頭的感受，其實也挺不錯的。

立即造訪了襄陽。

龐統「孔明已經知會在下，某願效犬馬之勞。」

王修「王某感激不盡，請立刻隨在下前往南皮吧。」

袁譚終於攻打奸雄

如今鳳雛也緊接臥龍之後加入了旗下，如此盛事大為鼓舞袁譚的勇氣，於是他立即發兵攻打平原。

袁譚「這次作戰請龐統先生擔任參軍之職。」

龐統「某願服其勞。」

儘管參軍的職務被新進的龐統奪走，王修還是心滿意足的，因為他相當佩服主公有識人之明。原本他還擔心見到龐統其貌不揚的外表後，主公可能會指派為縣令這種地方官的。龐統的作戰果然精采絕倫，袁譚軍成功地佔領了平原，也終於攻下了曹操的領地。

『虎終為我所吞乎？』諸葛亮在寄給王修的信上如此寫著。履行了自己與諸葛亮之間的承諾，王修一顆心頭大石總算得以落定，然而心中又有了新的不安。原來南皮派出大軍，只剩下少數兵員留守，如果置之不理，又將重蹈北海的覆轍。

翌月、袁譚找來了王修。

袁譚「即日起、命你擔任南皮太守。」

王修「遵命。」

王修的疑慮其實是多餘的。擔任太守後，不論是防備南皮或出兵援助平原，都在王修的權限之內。

「吾主真乃明君，當初未曾跟隨袁尚大人的抉擇是正確的。」王修如此是想。或許袁譚行事機敏這點，也讓王修感到勝過先主袁紹許多吧？

況。一旦都市遭到截斷，便無法移動武將或運輸糧秣物資等。反之與較大勢力作戰時，截斷對方領土將有助於我軍。

⑧在這個劇本中，龐統要等到二〇七年才會登場於襄陽。能夠兼得臥龍與鳳雛，相信更勝過百員部將。

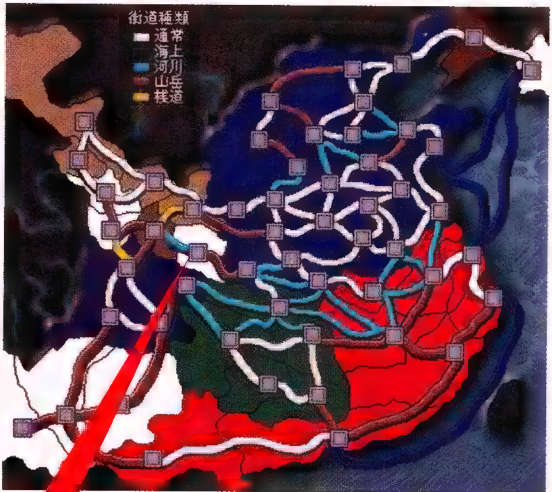
⑨請參閱歷史事件完全導覽的「鳳雛非百里之才」（第一〇頁）。

⑩「威力加強版」中的電腦君主已經變得相當有智慧，有時候甚至會採取讓老手也佩服的行動。

威力加強版紙上攻略2

英傑之妻舉兵！

只要利用登錄新武將與編輯功能，就可以隨心所欲地創造武將。就連實際上從未上過戰場的女性，也得以一償夙願。



娘子軍選擇舉兵的地點在ＰＫ３的上庸。一開始就處於被丈夫所屬敵對勢力圍堵的狀態。



大喬

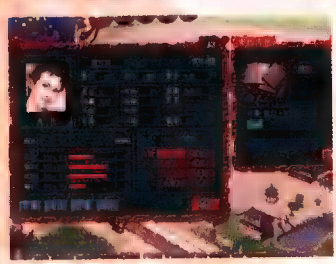
年	祕密	身	君主
所在都市	上庸		
武	87	知	78
政	74	魅	94
特	單挑、無雙、神速		
備	孫策之妻。詳細說明請參考下頁的註解2。		

Scenario PK3

不再哭泣於戰亂的陰霾之下

大喬、小喬、鄒氏、甄氏等君主與武將的妻室們，為了讓終日沈迷於爭戰的夫婿們飽以顏色，遂於上庸舉兵。由於陣中俱是名聞天下的美女，登錄新武將的類型時，均設定為「魅力型」。不過身為軍師上選的黃月英〈智力〉高達九十九，倒是足與夫婿〈諸葛亮〉匹敵，加上父親授與的物品「八陣圖」，智力更是上昇了十點。此外以悍婦著稱的孫仁〈劉備的孫夫人〉，其〈武力〉有九十五之譜，同時也經由物品提昇十點，成為戰鬥的主力武將。

儘管以真實歷史身分登場的女性武將，只有孟獲之妻祝融夫人，然而登場於『三國志』中魅力過人的女性，畢竟是不勝枚舉的。因此利用『威力加強版』中增加的新武將半身照畫像，將這些女性登錄為自己所好的武將後，相信玩家必能體驗這別具風格的樂趣。



●軍師當然是孔明之妻黃月英。<智力>99再加上獨創物品「八陣圖」後，就成了諸葛亮也為之汗顏的智將了。

娘子軍的叛亂

諸葛亮、周瑜、劉備、曹操、孫策、曹丕……這些赫赫有名的名將之妻，如今齊聚一堂，她們尋求的未來究竟為何？

上庸城內正召開一場軍事會議。

黃月英「私以為於今之計，應先聯手劉備、共討襄陽的曹操方為上策。甘夫人若能親自出使，必可馬到成功。」

就在身為軍師的黃月英向君主大喬建言之際，被指名道姓的甘夫人拉高了嗓門。

甘夫人「等一下！我才不去。誰教他曾經兩次把我丟在路上自己跑掉。如果他肯低下頭來求我也就算了，哪有我去求他的道理，我絕對不去！」

黃月英「值此之際，又豈是循私的時刻。」

甘夫人「真的非找人去不可的話，那找阿糜去好了嘛。」

糜夫人「人家還不是一樣被他丟在路上。要不是趙雲來救我，現在早就……」

樊氏「不要再說了！請妳們別再提起那個人的名字！」

一旁的樊氏摀住耳朵叫喊著。

鄒氏「唉唷……被人說到痛處啦。」

甄氏「好奇怪喔，為什麼咱們這群眾人追求的美女軍團，會有一些被人輕易甩掉的人加入呢？」

鄒氏與甄氏以挖苦的語氣嘲諷著。

樊氏「誰跟妳們一樣有人追求！別把我跟妳們這些輕浮的女人算在一塊。」

大喬「好了好了，大家別再傷感情了。難道忘了我們舉兵的目

CHECK & CHAT

①黃月英：諸葛亮之妻，[illegible]曉天（地理與[illegible]法，與夫婿教學相長。目前可信度較高的史料只記載她是「黃承彥之女」，真名不詳，[illegible]有[illegible]為「黃婉貞」的[illegible]

②大喬：[illegible]喬老之[illegible]，孫策之妻，和妹妹小喬同為美女，兩人並稱二喬。

③甘夫人：劉備之妻，曾經在劉備戰敗之際，分別為曹操與呂布擄獲的悲情女子。她也是阿斗（劉禪）的親生母親。

④糜夫人：劉備的二夫人，糜竺之妹。長阪之戰於逃亡途中身負重傷，將阿斗託付趙雲後投井自盡。

⑤樊氏：桂陽太守趙範的兄嫂，在趙範的計



●兵力少的時候，不應該將兵力分散給各武將，由主力武將一人統率，兵力的損失會比較少。

的，就是要讓我們成天忙著打仗的夫婿們醒悟嗎？」

按捺不住的大喬終於開口調停。

小喬「大姊、如果只是同盟倒也罷了，如今和曹操作戰，似乎還太早了點。還是請妳收回攻打襄陽的成命吧。」

卞夫人「是啊。我那個死鬼是矮了點，不過可不能小看他喔。我怕就算真的攻下襄陽，也會被他倒打回來……」

對曹操知之甚詳的卞夫人，對小喬冷靜的建言表示贊同。

大喬「這麼說來，就只能攻打漢中了……」

甘夫人「這不挺好！把漢中打下來，就可以比我那個死鬼老公早一步當上漢中王了嘛。」

糜夫人「贊成、贊成！」

險些就要出使劉備的兩人，隨即笑顏逐開起來。

小喬「張魯確實只有統治一座都市，這總比對付曹操來得容易吧。」

大喬「那麼第一個攻擊目標就鎖定漢中！」

來自妻子們的要求

大喬軍就在軍備充份整頓之後，攻入了漢中。主帥當然是大喬，黃月英擔任參軍，並有小喬與孫仁協同作戰。

黃月英「敵軍主帥為張魯，參軍為閻圃。我軍就採取包圍戰術吧。」

大喬「跟上一篇紙上攻略如出一轍嘛。讀者不會生厭嗎？」

黃月英「定則不比尋常。如今我軍方興未艾，非採萬全之策不可。」

大喬軍的總兵力有3萬8千，相對地張魯軍則有3萬4千人。起先兵力不相上下，不久精銳盡

謀下，打算讓寡居的她與趙雲成親，結果趙雲以「唯恐遭人誤解以武力逼親，有損主君劉備仁德」為由，冷淡地加以回絕。

⑥鄒氏：張[illegible]死後，垂涎其美色的曹操前來追求，以致侄兒張繡與曹操爆發了激烈的戰端。



⑦甄氏：原本為袁熙之妻，曹軍攻下冀州時被曹丕發現，成為其妻，日後生下魏國第二代皇帝曹叡。

⑧小喬：大喬之妹，周瑜之妻，據說當她得知「銅雀春深鎖二喬」，[illegible]曹操南[illegible]



●基於下一場作戰的考量，最好善用策略與計謀，盡可能在不減少兵力的情況下取勝。

出的大喬軍在重創敵兵泰半之後，成功地取勝了野戰，轉而進行攻城戰。攻城戰在黃月英樂在其中的謀略下，決定了勝負。她以〈聲擊〉引開敵軍的注意，趁機攻打城門，最後戰事以損傷減至最低的情況下收場。

孫仁「上自張魯的所有被俘敵將，都拒絕歸順我軍。」

大喬「無所謂，放了他們。」

孫仁「把他們全砍了，以後比較有保障不是嗎?」

大喬「這不就跟咱們夫婿打的糊塗仗一樣了嗎？我們就是為了讓他們覺醒才舉兵的呀。」

消滅了張魯的大喬，緊接著又攻下了長安。曹操、孫權、劉備對於這股突然現身上庸、進軍神速的新勢力，自然不敢漠視。就在得知這批生力軍正是自己的妻室後，眾君主莫不大驚失色，他們派遣的使者也陸續前來。

小喬「大姊、劉備派人前來結盟了……」

劉備的使者正是諸葛亮。

諸葛亮「吾主渴望與貴國結盟，決心接受任何條件。」

大喬「條件是嗎……。妳們有什麼意見？」

甘夫人「要他每個禮拜幫我們家孩子洗三次澡。飯後的餐盤都由先生負責洗。還有假日要割草皮＝這樣可以嗎？」

糜夫人「如果晚上超過十點還沒回家，一定要通知我們＝這條也幫我加進去。」

看來君主們最難纏的真正敵人，已經出現了。

諸葛亮「孔明覆命之際，必定轉告主公。」

以羽扇猛搧滿頭冷汗的諸葛亮回答道。

黃月英「方才提出的條件，還望使者大人也能一同遵守。」

說著、黃月英向諸葛亮眨了眨眼。

的目的時，曾經對態度曖昧的夫婿斥喝「連自己的妻子都保不住，還稱得上都督嗎？」



⑨卞夫人：曹操與原先的元配丁夫人離異後，成為元配。育有曹丕、曹彰、曹植。

⑩孫仁：孫權的異母妹。在周瑜的計謀下，與劉備政治聯姻。此後又在吳國的策動之下，被迫離開了劉備。是個精通武藝的巾幗女豪。



威力加強版紙上攻略3

寶物鑑定家西行記

如果想以在野武將的身分過完一生，最重要的就是設定「目標」。遊覽名勝古蹟雖好，但何不嘗試訂定自己獨特的「目標」呢？



都已經到了這個時期，當然幾乎沒有空白都市了。如果空白都市很多的話，倒還可以假裝＜起義＞，到處搜括點油水，但這時候就……。



長島兵助

年	不詳	身	在野
所在都市	流浪中		
武	58	知	72
政	89	魅	75
特	商才、富豪		
備	神秘的行旅者。也有人說他是從倭國漂洋過海來的。		

Secnario PK5

悠游自在地浪跡和平的大地

一般說來在野武將的玩法有兩種，不是〈起義〉自立，就是選擇一個適當的勢力〈仕官〉，然而有時候隱居林野，過著快樂的「流浪生活」，又有何不可呢？

只是話說回來，沒有抱定任何目標，只是一味地〈流浪〉各地的話，大概很快就會厭倦了。在此就以「蒐集所有可以取得的物品」，做為一個目標吧。既然『威力加強版』可以自由創造五十個物品，玩家何不自行登錄獨創的物品，屆時踏上尋寶之旅？不過長年在野，持有的金錢不但增加不易，有意向商人購買時，想必手頭也很吃緊。說不定這樣的目標，比起統一全國還要難如登天呢。



●擁有特技<商才>的話，可以定價7折的價錢買到物品。真有非買不可的東西時，再向商人購買吧。

鑑定家長島兵助踏上尋寶之旅

有稀世珍寶的地方，就有兵助的蹤跡。時而長安、時而永昌的這位流浪中的寶物收藏家，今日依舊尋寶去也。

長島兵助「這玩意兒的手藝真是好啊。」

見到商人在洛陽街角陳售的壺罐，長島不禁發出了感嘆。

商人「這個壺罐不錯吧。怎麼樣，有意思嗎？」

長島兵助「說說看價格。」

商人「只收您七百塊錢。」

長島兵助「貴點了吧？」

商人「怎、怎麼會呢。我看先生很特別，才算便宜點的。這東西少一銅文錢我都不賣。」

長島兵助想到這時代的中國用的是「一文銅錢」這種詭異的說法，不禁暗自苦笑起來，兵助，最後打消了購買的念頭。畢竟以一個沒有出仕君主、沒有俸祿的在野之身而言，能夠花用的錢是有限的。

長島兵助「看來只好走偏門了。只有用自己的腳和眼力，才稱得上『尋寶』吧。」

長島兵助就這樣成日往返於〈巡察〉，只為了向村民打聽寶物的情報。

村民「我們家兒子發現了這玩意，看來看去也不知道怎麼個用法，就送給長島先生吧。」

看了村民遞過來的東西之後，長島兵助相當驚訝。

長島兵助「喔喔！這不是『朱莉安娜舞扇』嗎？原來這東西還保存到現在。這真的稱得上是泡沫時代的遺物了。」

CHECK&CHAFF

①擁有〈商才〉特技的武將，可以定價7折的價格購買物品。以收藏寶物為目標時，一定要學會這項特技。

②在此舉出幾種[illegible]也有收入的方法。例如〈[illegible]〉時可以獲得村民的饋贈，與擁有〈富豪〉特技的武將交往親密，有時候對方會援助金錢。

③〈巡察〉之際，有時候可以取得物品。

④「朱莉安娜舞扇」效果，鼓[illegible]。一九八○年代末期，在日本迪斯可舞廳「朱莉安娜」登台表演的一群短直髮造型健美女郎，就是拿著這種扇子跳舞的。筆者[illegible]想



●＜巡察＞之際，有時候會獲得這樣的物品。偶爾還會有人送錢來喔。

獲得了格外令人滿意的成果後，長島兵助也離開了洛陽。

長島習得占卜的特技

到了下一站建業，長島兵助依然成日〈巡察〉走訪各地。就在經過數個月後，又有村民帶著寶物來了。

村民「我有一張髒兮兮的紙，還有十圓硬幣。也不知道該怎麼用，就送給長島先生吧。」

（十圓硬幣？這個比「一文銅錢」的時代錯得更離譜。）

就在長島兵助感到納悶的同時，探頭看了一下村民送來的東西，接著又是一聲驚嘆。

長島兵助「這不是『碟仙』嗎？」

村民「碟仙？是怎麼個用法？」

長島兵助「詳細玩法我是不能透漏的，要是讓小朋友模仿起來，出了事就不大好了。總之是一種曾經很流行的占卜用具。」

村民「聽起來好像挺恐怖的，那我更不要這玩意了。」

就這樣長島兵助又平白得到了寶物。

長島兵助「與其跟商人買東西，還是巡察的好啊。對了、接下來該到哪個城市呢？——我說碟仙啊碟仙，如果您在的話，就告訴我一聲吧——（以下省略）」

長島拒絕仕官

接著來到成都的長島兵助，這天有了訪客。

鄧芝「吾主劉禪對於先生的能力評價頗高，不知先生是否有意出仕？」

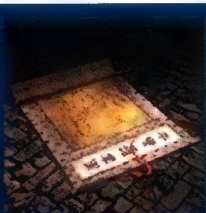
長島兵助「感謝後主的好意，我對尋寶以外的世事並不感興趣，還是請回吧。」

「說不定哪天也可以用來打扮成諸葛亮的模樣」，所以就偷偷買下了。



⑤「碟仙」（效果：占卜）
一九七〇年代前後，在中小學生之間相當流行的占卜遊戲。由於遊戲中曾發生疑似碟仙附身的事件，後來成了社會問題。

⑥以在野身分流浪各地





●如果不打算出仕，前來招攬的武將都會格外失意。也許他們也相當了解在野武將拒絕的心態吧。

鄧芝只好垂頭喪氣地的離開。

長島兵助「要是真的去當官，一定有很多事讓我忙不完，到時候也不能全天候巡察了。」

長島兵助隨即來到了成都的鎮上。

鎮民「我發現了一個罕見的珍品。」

長島兵助「罕見的珍品？」

鎮民「有兩顆球吊兒啷噹地晃啊晃的。」

長島兵助「喂！這可不是同人誌啊，拜託你收斂點行不行。」

鎮民「您是不是會錯意啦？」

看著鎮民拿出來的東西，長島又是一驚。

長島兵助「這是『美式鋼珠球』嘛！原來還有這麼稀奇的東西留在世上。」

鎮民「這是做什麼用的啊？」

長島兵助「看著啊。用手指摳住繩子的中央，讓左右兩顆球上下碰撞，就會發出清脆的聲音了嘛。」

鎮民「這麼做有什麼好玩的？」

長島兵助「流行就是這樣嘍。不管是彈簧跳馬也好，呼拉圈也好，哪天靜下心來想想，誰也不知道當初為什麼會那麼入迷。你說哪有人魔術方塊玩兩天通霄的，根本不正常嘛。」

鎮民「反正這東西對我也沒用，就送給您吧。」

相當滿意再次成果豐收的長島，又往下個城鎮出發了。

長島兵助之旅，就這樣永無止境地持續著。不管統一這個世上的是曹魏、是孫吳、還是蜀漢……，好像都跟長島完全無關。

的途中，有時候會有其他勢力的武將前來《錄用》。如果玩家曾經有過多次被人拒絕的經驗，也可以不斷拒絕出仕，說不定還可以出一口怨氣呢。

⑦「美式鋼珠球」（效果：武力＋2）一九七〇年代蔚為風潮的玩具。當時的名稱叫做AMERICAN CRACKER。因為碰撞的聲音很清脆，所以叫碰碰鋼珠。後來因為發生過遊戲中撞擊臉部，導致眼睛受傷的事件，甚至有小學因此禁止這種遊戲。



唯武將濟濟，人生才有意義！



登錄新武將時，首先聯想到的就是著名的人物或自己周遭親友的姓名吧。不過如果登錄的是與中國有關的人物，也是蠻有意思的。讓那些活躍於三國時代卻並未登場於遊戲中的人物復活，當然不在話下，另外也可以讓春秋時代的名將復活於三國時代，體驗夢寐以求的虛構樂趣。就請讀者參考以下的人物檔案，盡情玩味於自己獨創的中國史吧。



管仲

型	政治
武	63
智	92
政	98
●	89
特	修復、偵察、收拾、反計、商才、諜報、行動、神算、鼓舞、造謠

主張衣食足而知榮辱的名相

春秋時代齊國的名相，輔佐桓公成為最早的霸主。與鮑叔牙有著「管鮑之交」的情誼，這點也相當有名。他主張「衣食足、知榮辱」，以安定民生為本，藉由合理的經濟振興，推動富國強兵的政策，使齊國成為當時最強大的國家。赤壁之戰前夕，諸葛亮為了讓孫權決心一戰而前往東吳時，張昭就曾經以「你自比管仲，究竟有何功勞」挑釁孔明，引發了一場舌戰。



樂毅

型	軍師
武	88
智	91
政	86
魅	85
特	無雙、應射、火箭、水攻、偵察、收拾、鬼謀、行動、神算、造謠

以無與倫比的謀略大破齊軍的名將

春秋戰國時代燕國的智將。樂毅奉當時國力還很弱小的燕昭王之命，討伐強大的齊國，他成功地合縱了韓趙魏三晉及秦楚二強，以盟軍統帥的身分攻打齊國，於濟西大獲全勝。此後樂毅並未返回燕國，前後5年間還攻下了總數達七十座的齊國城池，日後被燕昭王敕封為昌國君。諸葛亮與張昭舌戰於赤壁前夕之際，他也因為孔明曾經自比管樂而被點名。

※型＝類型、武＝武力、智＝智力、魅＝魅力、特＝特技。



張良

型	智力
武	54
智	99
政	89
魅	91
特	偵察 收拾 反計 挖牆 收拾 鬼謀 行動 神算 鼓舞 謾罵

締造大漢帝國的傳奇軍師

被讚譽為「曹操有荀彧，如同漢高祖劉邦有張良」的名軍師。

劉邦原本屢戰屢敗於項羽之手，張良擔任軍師後，首先策反黥布倒戈，再讓彭越歸順，接著又建議劉邦讓韓信統率二路兵馬，展現了各方面的長才。由於張良善於調度這三人，使項羽無法集中兵力應付劉邦，漢軍才有獲勝的機會。因此不少人都肯定，中國四千年的歷史上，唯有張良才是最偉大的軍師。



項羽

型	將軍
武	92
智	94
政	95
魅	90
特	無雙 單挑 反計 鼓舞 水軍 強行 行動 鍛鍊 謾罵 富豪

過於剛愎的最強武將始祖

有許多人因為劉氏的血緣，以及劉邦為平民、項羽為貴族這種家世背景，將劉備比喻為劉邦，曹操則比喻為項羽。然而曹操與項羽最大的不同，就在於項羽最後失敗這點。項羽的敗因當然可以舉出不少，最大的原因在於無法如同曹操一般知人善任吧。就是對於自我的能力擁有絕對的信心，過於倚賴自己的結果。若從『三國志』觀察，可以讓人感受到項羽似乎有著呂布的部份身影。



孔子

型	智力		
武	9	智	100
政	52	魅	90
特	評價、神算 鬼謀、天文 反計、收拾		

春秋的思想家。他將人類的道德心稱之為仁，主張仁心在於孝悌父母手足的家庭道德，興起了儒教之說。原本以封建制度的再造為理想，但不為諸侯所用，最後在故鄉魯國教育弟子，渡過了一生。



商鞅

型	政治		
武	17	智	72
政	93	魅	65
特	商才、修復 行動、發明 評價		

戰國時代中期的秦國政治家。獎勵人民耕地私有，消弭大地上與貴族階級，並遷徙人民到未開拓地區屯墾，增加了農地。此外他又推動不分身分地位、一律按軍功授與爵位田產的改革，使秦成為強國。



張角

型 智力
武 72　智 96
政 76　魅 93
特 鬼謀、神算、占卜、天文、鼓舞、造謠、收拾、行動、煽動

黃巾賊的首領。藉太平要術學得咒術後，透過為民治病的方式聚集了信徒，自稱「大賢良師」。又為了顛覆東漢王朝，引發了黃巾之亂。曾經大破盧植與董卓等官軍，但不久即病死。



苗澤

型 政治
武 32　智 56
政 66　魅 49
特 諜報、商才、行動

黃奎的舅子。慫恿黃奎寵愛的李春香，問出暗殺曹操的計畫後，向曹操密報。後來請求曹操將李春香賞賜給他，結果反被曹操責為無恥之徒，與李春香一併處死。



龐會

型 將軍
武 80　智 66
政 44　魅 71
特 單挑、亂射、收拾、鼓舞、強行、煽動

龐德之子，是個承繼了父親風骨的猛將。受封為列侯，任中尉將軍之位，日後跟隨鍾會攻打蜀國。只要把他和龐德設有血緣關係，扮演馬騰（馬超）就容易得多了。



陶商

型 平凡
武 44　智 47
政 42　魅 41
特 謾罵、煽動、鍛鍊、富豪

徐州刺史陶謙的長子。被父親認定為不具刺史資格的庸才，陶謙死後就把徐州讓給原先作客旗下的劉備。若能登錄陶商，挑戰治理徐州的劉備，過程應該是趣味橫生的。



費曜

型 智力
武 59　智 77
政 57　魅 51
特 諜報、偵察、收拾、亂射、修復

曹真部將。諸葛亮攻打陳倉之際，姜維提出了再次歸順魏國的請願。曹真對此一事信以為真，但費曜懷疑其中可能有詐，於是代替曹真出戰，結果中了蜀軍的埋伏而自盡。



文虎

型 武力
武 76　智 44
政 38　魅 59
特 突擊、偵察、鼓舞

文欽之子。與父親共同參加了毌丘儉的叛變。亂事失敗後，亡命東吳。諸葛誕舉兵後，又隨同父親為其助陣。只要讓他和文欽結有血緣關係，必有助於扮演劇本7的諸葛誕。



彭和

型	萬能		
武	62	智	66
政	47	魅	64
特	偵察、強行、修復、鼓舞、挖牆		

蜀將諸葛瞻的部將。諸葛瞻於綿竹遭到鄧艾大軍圍困時，突破敵軍的包圍到吳國求援。進行劇本7的遊戲時，最好大量登錄這樣的武將，以解決人材不足的困擾。



花鬘

型	武力		
武	75	智	39
政	28	魅	70
特	單挑、強行、突擊、調教		

南蠻王孟獲之女，是登場於國劇中的角色。諸葛亮南征之際，曾與關索過招。其間花鬘戰敗落馬，關索不忍取其性命而任其逃生。後來關索被擒，花鬘反而動了真情許以婚約。



楊貴妃

型	魅力		
武	1	智	69
政	60	魅	100
特	商才、行動、調教		

唐玄宗的愛妾，是人稱「中國三大美人之一」的女子。由於族人位高權重、敗壞朝政，以致招來安祿山的叛亂。在叛軍追擊之下，與玄宗逃往西方，途中遭士兵縊死。



武吉

型	武力		
武	86	智	69
政	49	魅	79
特	單挑、強行、鼓舞、鍛鍊、水軍		

『封神演義』的登場人物。原本只是個與母親相依為命的平凡樵夫，後來被姜子牙救了一命，成了入室弟子。此後成為西岐軍的一員大將，施展剛猛的武力協助姜子牙。



姜子牙

型	萬能
武	88
智	91
政	91
魅	97
特	無雙、單挑、強行、神算、天文、鬼謀、火箭、醫術、占卜

創建了西周的太公望

以身為虛構的『封神演義』主角而為人所知的真實人物。『封神演義』中的姜子牙，是個修煉於崑崙山的道人，奉元始天尊之命，下凡人間遂行封神，並與迷惑殷紂王的妲己等交戰。實際上的姜子牙則是在垂釣之際，被西伯姬昌發現而成為西岐的軍師，是個有功於消滅商紂的人物。他也因功受封於齊，成為開國的君主。

試著創造這樣的寶物吧！

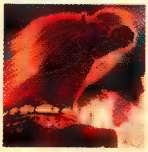


嘔心瀝血登錄的新物品，如果都是些功能強大的寶物，反而不見得有意思。因為物品中有多少玩家的回憶，含有何種歷史背景的要素，都是物品重要的魅力之一。

在此我們挑選了『三國志』、『水滸傳』、『封神演義』等中國來由的物品推薦給玩家。請參考刊載的數據，試著創造一些樂於取得的寶物。

名馬

木牛流馬



效果 發明

忠誠 ＋3

所有武將候補

劉禪、諸葛亮

這可不是活生生的真馬，而是諸葛亮發明用來搬運的手推車。據說木牛為單輪、流馬為四輪，但具體的構造依然不明。想到劉禪坐在上面的模樣，就讓人不禁莞爾。

名馬

黑毛馬



效果 突擊

忠誠 ＋１０

所有武將候補

魏延

魏延的愛馬。據說魏延被誅殺後，曾對著河水說道：「我的主人究竟犯了什麼過錯？」後來與魏延的小廝一起化成石像，守護著主人的墓。

名馬

四不象



效果 強行

忠誠 ＋２０

所有武將候補

木鹿大王

登場於『封神演義』中的神獸，是姜子牙的座騎。生得一副麒麟頭、龍身豹尾的模樣，能驅風逐雲奔馳於天際。既然當中有個「象」字，還是給木鹿大王比較恰當吧。

名馬

天山飛



效果 強行

忠誠 ＋１５

所有武將候補

王允

出現在『水滸傳』中的王寅座騎。由於馳騁山河如履平地，因而得名。看在與王寅姓名有諧音之便，就讓給王允吧。

武器

元戎



效果 武力＋２
亂射

忠誠 ＋２０

所有武將候補

諸葛亮

這是諸葛亮發明的弩，一次可以射出１０支箭，詳細的結構不明。相當於以往出現在『三國志』系列遊戲中的「連弩」。

名馬

五色神牛



效果 突擊

忠誠 ＋１０

所有武將候補

牛金

登場於『封神演義』中的神牛。是厭棄紂王、投奔西岐的武成王・黃飛虎的座騎。身軀龐大、具有猛烈的衝擊力。不如就賞給「牛金」吧，別誤會有什麼特殊含意喔（笑）。

武器

斬仙飛刀



效果 武力＋３
反計

忠誠 ＋１０

所有武將候補

祝融

陸壓道人交給姜子牙的７寸長小刀。平常收在葫蘆裡，打開蓋子就會飛出，並發出閃光癱瘓對手。由於上頭長了眉毛跟眼睛，又稱「眉毛飛刀」。

武器

雷公鞭



效果 武力＋９
天文

忠誠 ＋１５

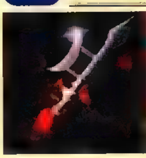
所有武將候補

司馬懿

『封神演義』中的物品，是申公豹的寶貝。據說具有招來閃電的強大力量，能夠讓一切有形的物體瞬間化為飛灰。既然有落雷的功能，只好給司馬懿了。

武器

鉤鐮槍



效果 武力＋１０
單挑

忠誠 ＋１５

所有武將候補

張飛

出現在『水滸傳』中的月牙槍，槍身上有支分岔的刀鉤，能夠使用這種槍的只有徐寧。既然是形狀獨特的槍，還是讓張飛持有的好。

武器

大潑風刀



效果 武力＋５
單挑

忠誠 ＋１５

所有武將候補

典韋

『水滸傳』中的物品，是田虎岳父烏梨的拿手兵器。據說烏梨擁有力舉千斤的臂力，這件武器就有五十斤重。這麼沈重的武器，當然是給典韋囉。

武器

釘耙



效果 武力＋5
單挑

忠誠 ＋8

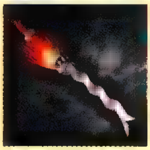
所有武將候補

夏侯惇或蹋頓

『西遊記』中豬八戒持有的兵器，本來是農具，由於前端有9根釘耙，所以就叫做「九齒釘耙」。這種豬用的武器，給夏侯惇跟蹋頓也不壞吧？

武器

如意棒



效果 武力＋8
單挑

忠誠 ＋15

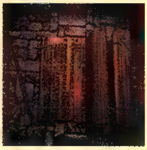
所有武將候補

孫堅或孫策

這是『西遊記』中孫悟空的兵器，是一根伸縮自如的棒子，正式的名稱叫如意金箍棒。大禹治水時用來鎮住浪濤而長眠海底，後來被孫悟空取走。

兵書

七步詩



效果 智力＋4
鍛鍊

忠誠 ＋8

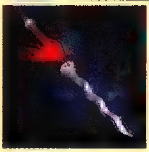
所有武將候補

曹植

曹植的兄長曹丕為了迫害他，就提出一個難題：「如果你真有本事，就在走七步後作一首詩來吧。」曹植就以兄弟如豆莢與豆子的比喻為題，詠出「煮豆燃豆萁」這首詩。

武器

寶杖



效果 武力＋15
單挑

忠誠 ＋8

所有武將候補

陶謙或劉焉

『西遊記』中沙悟淨持有的兵器，又稱降妖寶杖或降妖杖。重量達5045斤，相當於一個經閣的藏卷重量。銳利的程度可以在瞬間將樹葉削成16片。

奇書

八陣圖



效果 智力＋5
鬼謀

忠誠 ＋8

所有武將候補

諸葛亮

諸葛亮在魚腹浦堆積石塊，使地勢猶如迷宮一般。當時陸遜追擊一路敗走的劉備而來，結果迷途於此險些喪命，後來才讓諸葛亮的岳父黃承彥救了一命。

論文

悲憤詩



效果 政治＋3
占卜

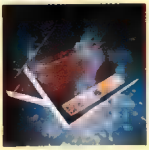
忠誠 ＋9

所有武將候補

蔡邕

這是蔡邕之女、也是著名女詩人的蔡文姬代表作。蔡文姬原本是衛仲道的妻子，後來被匈奴擄走，並且在異地生下二子。後來藉曹操之力歸漢，與董祀再婚。

奇書 七箭書



效果	智力＋5 鬼謀
忠誠	＋7

所有武將候補

管輅

出現在『封神演義』中的書冊，全書編有7章以幻術殺人的咒語，是陸壓道人交給姜子牙的寶貝，做為收服趙公明之用。像這種東西，不如讓管輅持有吧。

兵書 雞肋考



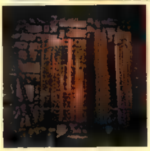
效果	智力＋1 煽動
忠誠	＋1

所有武將候補

楊修

攻打漢中之際，聽到曹操下達「雞肋」口令的楊修，洞察曹操有撤退的心意，就私下告知其他武將。結果因此觸怒曹操，以悖亂軍紀為由處死。

經書 象棋盤



效果	鍛鍊
忠誠	＋5

所有武將候補

關羽

諸葛亮曾經與關羽對奕，由於關羽只攻不守，結果3戰3敗。諸葛亮就以「若不能首尾相顧，即便再戰也無勝算」，曉諭關羽防禦的重要性。

經書 搜神記



效果	智力＋3 鬼謀
忠誠	＋10

所有武將候補

于吉或糜竺

東晉的傳奇書。裡頭收錄了于吉祈雨、糜竺遇火神等奇人異事，並有裴松之做註。另外管輅救了趙顏一命的故事，也被『三國演義』的作者採用。

寶物 芭蕉扇



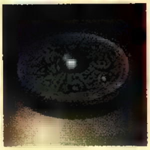
效果	天文
忠誠	＋10

所有武將候補

祝融

『西遊記』中鐵扇公主（羅剎女）持有的扇子，具有熄滅火燄山熊熊烈火的力量。既然和用火有關，也只有交給據說是火神後代的祝融夫人了。

寶物 照妖鏡



效果	收拾
忠誠	＋7

所有武將候補

楊懷

『封神演義』雲中子持有的寶貝鏡子，可以把妖怪照出原形。只要把它照向疑似化身的物體，就可得知其真面目。既然跟「妖怪」有關，不如給楊懷吧？（兩者的日文諧音）

仲謀啊～仲謀！

不管是周瑜都督也好，魯肅大人也好，咱們的軍師都死的早，其實理由我也知道。對了、陸遜應該還有命好活吧……。



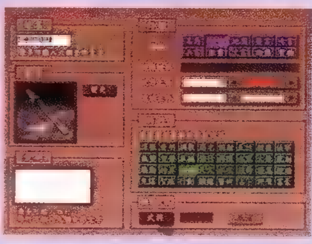
令人疑惑的電視購物



●〈忠誠〉度上昇幅度越大的物品越貴。也許可以期待〈巡察〉取得喔。



●有了這本語錄，很容易就會出言不遜或失言，連外國話大概都說不好了。



●有了這根球棒就會變成「巨砲」（與造謠的日文虛報諧音），不過只怕比想像中更起不了作用。

買斷所有物品吧！

（背了一個大澡盆的孫權出現了）

孫權 喔～、讓你久等啦，呂蒙。真不好意思啊，孤王在城外遇到一個很有意思的商人，說是正在結束營業大拍賣，所以就買了好多東西回來。

呂蒙 主公又把得來不易的公帑，花在這些東西身上……？一定會被張昭大人教訓的。

孫權 才不聽他那些小道理呢。你不是曾經勉勵孤王「能夠集全物品，就能掌握部下的心」嗎？

呂蒙 別的都記不住，這種事倒記得特別清楚。

孫權 你說了什麼嗎，呂蒙？

呂蒙 呃不、下官只是因為天氣太暖和了，一時興起有點吟詩的衝動罷了。

孫權（這傢伙分明是拐彎抹角在損我嘛）反正有什麼好抱怨的，看了這堆寶物再說吧。先看這根『濟原球棒』，雖然＜忠誠＞度起不了什麼作用，很便宜就是了。而且還可以學會＜造謠＞的特技呢。

呂蒙「造謠」？這跟球棒好像八竿子打不著邊吧，下官實在不太建議主公……。

孫權 是嗎？孤王還買了一堆姊妹品呢……。剩下的就都是一些你可能會喜歡的書籍了。好比什麼『森××首相語錄』，總比你讀的什麼『左氏春秋』有意思多了。

呂蒙 唉、下官也不知該如何啟齒是好了……。不如請主公先學會＜商才＞吧？

呂蒙先生的評價……兩顆半星

●真有閒錢的話，確實應該用來購買物品。籠絡俘虜後的降將時，一定會有所助益。

第四章

掌握情報！

～對應新增劇本的完備資料導覽～

威力加強版對應

武將資料一覽表



在此彙整介紹所有登場武將的基本資料。另外只能在GAME CITY網站取得的劇本8與劇本9的情報，也一併在此解說。

各劇本 所屬勢力・身分／所在都市									武將名
劇本1(189年)	劇本2(194年)	劇本3(200年)	劇本4(207年)	劇本5(217年)	劇本6(225年)	劇本7(257年)	劇本8(197年)	劇本9(209年)	
未登場／雲南	未登場／雲南	未登場／雲南	未登場／雲南	未登場／雲南	孟獲・般／雲南	——	未登場／雲南	未登場／雲南	阿會喃
未登場／吳	未登場／吳	未登場／吳	未登場／吳	未登場／吳	孫權・般／吳	孫亮・般／建業	未登場／吳	未登場／吳	韋昭
劉表・般／襄陽	劉表・般／襄陽	劉表・般／新野	劉表・般／襄陽	劉備・般／江陵	劉禪・般／成都	——	劉表・般／新野	劉備・般／江陵	伊籍
未登場／天水	未登場／天水	未登場／天水	未登場／天水	曹操・般／天水	曹丕・般／天水	劉禪・般／成都	未登場／天水	未登場／天水	尹賞
未登場／洛陽	未登場／洛陽	未登場／洛陽	未登場／洛陽	未登場／洛陽	未登場／洛陽	曹髦・般／洛陽	未登場／洛陽	未登場／洛陽	尹大目
未登場／梓潼	未登場／梓潼	未登場／梓潼	未登場／梓潼	劉備・般／梓潼	劉禪・般／梓潼	——	未登場／梓潼	未登場／梓潼	尹默
在野／吳	在野／吳	在野／吳	——	——		——	在野／吳	——	于吉
鮑信・般／城陽	曹操・般／許昌	曹操・般／陳留	曹操・般／宛	曹操・般／新野	——	——	曹操・般／濮陽	曹操・般／江夏	于禁
未登場／建業	未登場／建業	未登場／建業	未登場／建業	未登場／建業	孫權・般／建業	孫亮・般／廬江	未登場／建業	未登場／建業	于詮
未登場／天水	未登場／天水	未登場／天水	未登場／天水	未登場／天水	在野／天水	——	未登場／天水	未登場／天水	越吉
劉岱・般／濮陽	——	——	——	——	——	——	——	——	袁遺
袁術・般／宛	袁術・般／壽春	——	——	——	——	——	袁術・般／壽春	——	袁胤
未登場／永安	未登場／永安	未登場／永安	未登場／永安	未登場／永安	未登場／永安	劉禪・般／永安	未登場／永安	未登場／永安	閻宇
未登場／南皮	未登場／南皮	袁紹・太／薊	——	——	——	——	袁紹・般／南皮	——	袁熙
未登場／薊	袁紹・般／南皮	袁紹・太／北平	曹操・太／北平	曹操・太／北平	曹丕・太／北平	——	袁紹・般／南皮	曹操・太／北平	閻柔
袁術・君／宛	袁術・君／壽春	——	——	——	——	——	袁術・君／壽春	——	袁術
未登場／南皮	未登場／南皮	袁紹・般／鄴	——	——	——	——	未登場／南皮	——	袁尚
袁紹・君／南皮	袁紹・君／南皮	袁紹・君／鄴	——	——	——	——	袁紹・君／南皮	——	袁紹
未登場／南皮	袁紹・般／南皮	袁紹・太／北海	——	——	——	——	袁紹・太／北海	——	袁譚
未登場／漢中	張魯・軍／漢中	張魯・軍／漢中	張魯・軍／漢中	曹操・般／城陽	曹丕・般／城陽	——	張魯・軍／漢中	張魯・軍／漢中	閻圃
未登場／宛	袁術・般／壽春	孫策・般／吳	——	——	——	——	袁術・般／壽春	——	袁燿
劉表・般／襄陽	劉表・般／襄陽	劉表・般／新野	劉表・般／襄陽	——	——	——	劉表・般／新野	——	王威
董卓・般／洛陽	——	——	——	——	——	——	——	——	王允
未登場／北海	未登場／北海	未登場／北海	在野／下邳	在野／下邳	曹丕・般／北海	曹髦・太／汝南	未登場／北海	在野／下邳	王基
未登場／城陽	未登場／城陽	未登場／城陽	未登場／城陽	未登場／城陽	未登場／城陽	曹髦・太／襄平	未登場／城陽	未登場／城陽	王頎
王匡・君／河內	——	——	——	——	——	——	——	——	王匡
未登場／平原	未登場／平原	未登場／平原	未登場／平原	未登場／平原	曹丕・太／南皮	曹髦・太／天水	未登場／平原	未登場／平原	王經
未登場／永昌	未登場／永昌	未登場／永昌	未登場／永昌	劉備・般／江州	劉禪・太／江州	劉禪・太／江州	未登場／永昌	未登場／永昌	王伉

◆資料表解說

武將名	登場年	能力值				各劇本　所屬勢力・身分／所在都市				
		武力	智力	政治	魅力	PK1(192年)	PK2(202年)	PK3(211年)	PK4(227年)	PK5(234年)
阿會喃 ①	219 ②	60	41 ③	43	48	④未登場／雲南	⑤未登場／雲南	未登場／雲南	——	——

各劇本　所屬勢力・身分／所在都市									武將名
劇本1(189年)	劇本2(194年)	劇本3(200年)	劇本4(207年)	劇本5(217年)	劇本6(225年)	劇本7(257年)	劇本8(197年)	劇本9(209年)	
未登場／雲南	未登場／雲南	未登場／雲南	未登場／雲南	未登場／雲南	孟獲・般／雲南	——	未登場／雲南 ⑥	未登場／雲南	阿會喃

①武將名：姓名後方註有※記號的武將，能力會隨著不同的劇本有所變化，在此僅提供剛登場時的能力值。

②登場年：身分為「未登場」的武將，到了登場年就會出現在遊戲中。

③能力值：遊戲開始時的能力值，並不含物品加乘的數值效果。隨著遊戲的進行，會因應各類型逐漸緩緩成長。

④身分：遊戲開始時的所屬能力、身分與狀態。君表示君主、軍為軍師、太為太守、般為一般武將。一表示死亡。

⑤所在都市：遊戲開始的所在地。至於未登場的武將，僅刊載登場年過後可以尋獲的都市名稱。

⑥劇本８與９：這是只能在光榮官方網站「ＧＡＭＥＣＩＴＹ」購買的新增劇本。網址為http://www.gamecity.ne.jp/

武將名	登場年	能力值				各劇本　所屬勢力・身分／所在都市				
		武力	智力	政治	魅力	PK1(192年)	PK2(202年)	PK3(211年)	PK4(227年)	PK5(234年)
阿會喃	219	60	41	43	48	未登場／雲南	未登場／雲南	未登場／雲南	——	——
韋昭	222	31	70	70	67	未登場／吳	未登場／吳	未登場／吳	孫權・般／吳	孫權・般／吳
伊籍	189	46	79	83	86	劉表・般／襄陽	劉表・般／襄陽	劉備・般／江陵	——	——
尹賞	217	31	42	58	38	未登場／天水	未登場／天水	未登場／天水	曹叡・般／天水	曹叡・般／天水
尹大目	227	36	69	29	73	未登場／洛陽	未登場／洛陽	未登場／洛陽	曹叡・般／洛陽	曹叡・般／許昌
尹默	215	26	74	53	56	未登場／梓潼	未登場／梓潼	未登場／梓潼	劉禪・般／成都	劉禪・般／成都
于吉	189	14	72	64	84	在野／吳	——	——	——	——
于禁	183	74	71	63	49	曹操・般／陳留	曹操・般／陳留	曹操・般／襄陽	——	——
于詮	223	67	52	48	53	未登場／建業	未登場／建業	未登場／建業	孫權・般／建業	孫權・般／建業
越吉	219	72	34	13	29	未登場／天水	未登場／天水	未登場／天水	曹叡・般／西平	——
袁遺	170	54	70	73	62	劉岱・般／濮陽	——	——	——	——
袁胤	189	29	46	36	40	袁術・般／宛	——	——	——	——
閻宇	230	73	56	43	63	未登場／永安	未登場／永安	未登場／永安	未登場／永安	劉禪・般／永安
袁熙	195	57	64	67	62	未登場／南皮	袁尚・太／北平	——	——	——
閻柔	193	36	56	63	74	未登場／薊	曹操・般／濮陽	曹操・太／北平	曹叡・太／北平	——
袁術	183	68	64	34	47	袁術・君／宛	——	——	——	——
袁尚	198	47	72	56	73	未登場／南皮	袁尚・君／南皮	——	——	——
袁紹	183	80	76	72	84	袁紹・君／南皮	——	——	——	——
袁譚	192	70	36	37	56	袁紹・般／南皮	袁譚・君／北海	——	——	——
閻圃	192	26	85	81	69	張魯・般／漢中	張魯・軍／漢中	張魯・軍／漢中	曹叡・般／城陽	——
袁燿	194	37	41	25	38	未登場／宛	孫權・般／吳	——	——	——
王威	189	60	53	51	52	劉表・般／襄陽	劉表・般／襄陽	——	——	——
王允	183	53	66	78	81	呂布・般／長安	——	——	——	——
王基	206	78	74	63	67	未登場／北海	未登場／北海	在野／下邳	曹叡・般／北海	曹叡・太／新野
王頎	235	73	53	64	78	未登場／城陽	未登場／城陽	未登場／城陽	未登場／城陽	未登場／城陽
王匡	183	68	63	58	76	——	——	——	——	——
王經	223	78	67	75	80	未登場／平原	未登場／平原	未登場／平原	曹叡・太／南皮	曹叡・太／南皮
王伉	211	58	53	63	54	未登場／永昌	未登場／永昌	在野／永昌	劉禪・太／江州	劉禪・太／江州

各劇本 所屬勢力・身分／所在都市									武將名
劇本1(189年)	劇本2(194年)	劇本3(200年)	劇本4(207年)	劇本5(217年)	劇本6(225年)	劇本7(257年)	劇本8(197年)	劇本9(209年)	
未登場／晉陽	未登場／晉陽	未登場／晉陽	未登場／晉陽	未登場／晉陽	未登場／晉陽	曹髦・般／襄陽	未登場／晉陽	未登場／晉陽	王渾
未登場／長安	在野／長安	劉表・般／襄陽	劉表・般／襄陽	曹操・般／壽春	－－	－－	劉表・般／新野	曹操・般／許昌	王粲
未登場／北海	孔融・般／北海	袁紹・般／北海	曹操・太／鄴	曹操・太／鄴	－－	－－	袁紹・般／北海	曹操・太／[illegible]	王修
未登場／小沛	未登場／小沛	未登場／小沛	未登場／小沛	未登場／小沛	未登場／小沛	曹髦・太／弘農	未登場／小沛	未登場／小沛	王戎
未登場／弘農	未登場／弘農	未登場／弘農	未登場／弘農	未登場／弘農	未登場／弘農	曹髦・般／弘農	未登場／弘農	未登場／弘農	王濬
未登場／天水	未登場／天水	未登場／天水	未登場／天水	曹操・般／天水	曹丕・般／長安	－－	未登場／天水	未登場／天水	王雙
未登場／晉陽	未登場／晉陽	未登場／晉陽	未登場／晉陽	曹操・太／洛陽	曹丕・太／陳留	曹髦・太／襄陽	未登場／晉[illegible]	未登場／晉陽	王昶
未登場／洛陽	未登場／洛陽	未登場／洛陽	未登場／洛陽	曹操・般／長安	劉禪・般／漢中	－－	未登場／洛陽	未登場／洛陽	王平
未登場／成都	未登場／成都	在野／成都	劉璋・般／成都	劉備・般／江陵	－－	－－	在野／成都	劉璋・般／成都	王甫
未登場／成都	未登場／成都	劉璋・般／成都	劉璋・般／成都	－－	－－	－－	劉璋・般／成都	劉璋・般／成都	王累
在野／下邳	王朗・君／會稽	曹操・般／許昌	曹操・太／濮陽	曹操・太／濮陽	曹丕・般／洛陽	－－	在野／建安	曹操・太／濮陽	王朗
在野／上黨	在野／上黨	－－	－－	－－	－－	－－	－－	－－	於夫羅
未登場／洛陽	未登場／洛陽	未登場／洛陽	未登場／洛陽	曹操・般／洛陽	曹丕・般／洛陽	－－	未登場／洛陽	曹操・般／洛陽	何晏
劉表・般／襄陽	劉表・軍／襄陽	劉表・軍／襄陽	劉表・軍／襄陽	－－	－－	－－	劉表・軍／襄陽	曹操・般／許昌	蒯越
劉表・太／江陵	劉表・太／江陵	劉表・太／新野	劉表・太／江陵	－－	－－	－－	劉表・太／新野	－－	蒯良
未登場／吳	未登場／吳	未登場／吳	未登場／吳	未登場／吳	未登場／吳	孫亮・般／建業	未登場／吳	未登場／吳	華覈
未登場／武都	未登場／武都	未登場／武都	未登場／武都	未登場／武都	在野／武都	－－	未登場／武都	未登場／武都	俄何燒戈
未登場／弘農	未登場／弘農	未登場／弘農	曹操・般／弘農	曹操・太／弘農	曹丕・般／壽春	－－	未登場／弘農	曹操・般／弘農	賈逵
張燕・般／晉陽	張燕・太／上黨	－－	－－	－－	－－	－－	－－	－－	何儀
董卓・般／洛陽	在野／柴桑	孫策・般／柴桑	曹操・般／許昌	曹操・般／許昌	曹丕・般／洛陽	－－	孫策・般／柴桑	曹操・般／許昌	華歆
董卓・般／長安	李傕・軍／長安	曹操・般／小沛	曹操・般／小沛	曹操・般／許昌	－－	－－	張繡・軍／宛	曹操・般／譙	賈詡
未登場／許昌	未登場／許昌	未登場／許昌	曹操・般／洛陽	曹操・太／譙	曹丕・般／下邳	－－	未登場／許昌	曹操・般／江夏	郭奕
在野／許昌	在野／許昌	曹操・軍／陳留	－－	－－	－－	－－	曹操・般／陳留	－－	郭嘉
未登場／建寧	未登場／建寧	未登場／建寧	未登場／建寧	在野／建寧	孟獲・般／建寧	劉禪・般／建寧	未登場／建寧	未登場／建寧	鄂煥
董卓・般／長安	李傕・般／長安	－－	－－	－－	－－	－－	李傕・般／弘農	－－	郭汜
未登場／襄陽	未登場／襄陽	劉表・般／襄陽	劉表・般／襄陽	劉備・太／梓潼	－－	－－	劉表・般／新野	劉備・般／江陵	霍峻
未登陽／晉陽	未登陽／晉陽	未登陽／晉陽	未登陽／晉陽	曹操・般／安定	曹丕・般／長安	－－	未登陽／晉陽	未登陽／晉陽	郝昭
曹操・般／陳留	曹操・般／譙	曹操・般／陳留	曹操・般／下邳	曹操・般／壽春	－－	－－	曹操・般／譙	曹操・般／壽春	樂進
未登場／陳留	未登場／陳留	未登場／陳留	未登場／陳留	曹操・般／下邳	曹丕・般／長安	曹髦・般／長安	未登場／陳留	未登場／陳留	樂綝
袁紹・般／南皮	袁紹・般／南皮	袁紹・般／鄴	－－	－－	－－	－－	袁紹・般／南皮	－－	郭圖
未登場／宛	未登場／宛	未登場／宛	未登場／宛	劉備・般／成都	劉禪・般／成都	劉禪・般／成都	未登場／宛	未登場／宛	郭攸之
未登場／梓潼	未登場／梓潼	未登場／梓潼	未登場／梓潼	未登場／梓潼	劉禪・般／江州	劉禪・般／江州	未登場／梓潼	未登場／梓潼	霍弋
未登場／晉陽	未登場／晉陽	未登場／晉陽	未登場／晉陽	曹操・般／漢中	曹丕・般／長安	－－	未登場／晉陽	在野／晉陽	郭淮
未登場／陳留	未登場／陳留	未登場／陳留	未登場／陳留	未登場／陳留	曹丕・太／濮陽	曹髦・太／濮陽	未登場／陳留	未登場／陳留	夏侯威
曹操・般／陳留	曹操・般／譙	曹操・般／陳留	曹操・般／汝南	曹操・太／漢中	－－	－－	曹操・般／陳留	曹操・般／汝南	夏侯淵
未登場／陳留	未登場／陳留	未登場／陳留	曹操・太／河內	－－	－－	－－	未登場／陳留	－－	夏侯恩
未登場／陳留	未登場／陳留	未登場／陳留	未登場／陳留	未登場／陳留	未登場／陳留	曹髦・般／洛陽	未登場／陳留	未登場／陳留	夏侯和
未登場／陳留	未登場／陳留	未登場／陳留	未登場／陳留	未登場／陳留	曹丕・般／洛陽	－－	未登場／陳留	未登場／陳留	夏侯惠
未登場／陳留	未登場／陳留	未登場／陳留	未登場／陳留	未登場／陳留	曹丕・般／洛陽	－－	未登場／陳留	未登場／陳留	夏侯玄
未登場／陳留	未登場／陳留	未登場／陳留	曹操・般／宛	曹操・般／漢中	曹丕・太／襄陽	－－	未登場／陳留	曹操・般／襄陽	夏侯尚
未登場／陳留	未登場／陳留	未登場／陳留	曹操・太／上黨	曹操・般／漢中	－－	－－	未登場／陳留	曹操・太／上黨	夏侯德

武將名	登場年	能力值				各劇本　所屬勢力・身分／所在都市				
		武力	智力	政治	魅力	PK1(192年)	PK2(202年)	PK3(211年)	PK4(227年)	PK5(234年)
王渾	240	81	70	76	68	未登場／晉陽	未登場／晉陽	未登場／晉陽	未登場／晉陽	未登場／晉陽
王粲	191	16	83	87	60	在野／洛陽	劉表・般／襄陽	曹操・般／許昌	－－	－－
王修	190	46	75	80	63	孔融・般／北海	袁譚・般／北海	曹操・太／鄴	－－	－－
王戎	253	78	78	49	53	未登場／小沛	未登場／小沛	未登場／小沛	未登場／小沛	未登場／小沛
王濬	236	84	75	62	70	未登場／弘農	未登場／弘農	未登場／弘農	未登場／弘農	未登場／弘農
王雙	215	84	16	27	21	未登場／天水	未登場／天水	未登場／天水	曹叡・般／長安	－－
王昶	216	76	72	85	64	未登場／晉陽	未登場／晉陽	未登場／晉陽	曹叡・般／陳留	曹叡・般／襄陽
王平	212	82	74	71	64	未登場／洛陽	未登場／洛陽	未登場／洛陽	劉禪・般／漢中	劉禪・般／漢中
王甫	196	36	77	73	75	未登場／成都	在野／永安	劉璋・般／成都	－－	－－
王累	195	31	58	62	56	未登場／成都	劉璋・般／成都	劉璋・般／成都	－－	－－
王朗	189	38	78	81	63	在野／下邳	曹操・般／許昌	曹操・太／濮陽	曹叡・般／洛陽	－－
於夫羅	189	70	21	34	68	在野／上黨	－－	－－	－－	－－
何晏	208	46	79	56	32	未登場／洛陽	未登場／洛陽	曹操・般／洛陽	曹叡・般／洛陽	曹叡・般／洛陽
蒯越	183	31	84	74	71	劉表・般／襄陽	劉表・軍／襄陽	曹操・般／江夏	－－	－－
蒯良	183	29	79	73	65	劉表・太／江陵	劉表・般／襄陽	－－	－－	－－
華覈	237	31	78	75	64	未登場／吳	未登場／吳	未登場／吳	未登場／吳	未登場／吳
俄何燒戈	225	65	14	25	42	未登場／武都	未登場／武都	未登場／武都	在野／武都	在野／武都
賈逵	201	75	75	81	76	未登場／弘農	在野／弘農	曹操・般／弘農	曹叡・般／壽春	曹叡・般／壽春
何儀	189	57	19	18	53	張燕・太／上黨	－－	－－	－－	－－
華歆	183	59	76	80	53	呂布・般／長安	孫權・般／柴桑	曹操・般／許昌	曹叡・般／洛陽	－－
賈詡	183	61	93	88	65	李傕・軍／安定	曹操・般／小沛	曹操・般／譙	－－	－－
郭奕	206	23	76	70	38	未登場／許昌	未登場／許昌	曹操・般／江夏	曹叡・般／下邳	－－
郭嘉	189	12	96	92	83	在野／許昌	曹操・軍／陳留	－－	－－	－－
郭循	215	74	46	23	50	未登場／建寧	未登場／建寧	未登場／建寧	劉禪・般／建寧	劉禪・般／建寧
郭汜	189	62	46	28	35	李傕・般／安定	－－	－－	－－	－－
霍峻	197	78	53	64	70	未登場／襄陽	劉表・般／襄陽	劉備・般／江陵	－－	－－
郝昭	217	81	64	52	61	未登場／晉陽	未登場／晉陽	未登場／晉陽	曹叡・般／長安	－－
樂進	183	81	71	52	74	曹操・般／陳留	曹操・般／陳留	曹操・般／壽春	－－	－－
樂綝	216	73	56	46	50	未登場／濮陽	未登場／陳留	未登場／陳留	曹叡・般／長安	曹叡・般／壽春
郭圖	183	56	73	52	43	袁紹・般／南皮	袁譚・軍／北海	－－	－－	－－
郭攸之	210	34	68	71	57	未登場／宛	未登場／宛	在野／永安	劉禪・般／成都	劉禪・般／成都
霍弋	220	76	64	74	65	未登場／梓潼	未登場／梓潼	未登場／梓潼	劉禪・般／江州	劉禪・般／江州
郭淮	209	80	82	76	70	未登場／晉陽	未登場／晉陽	曹操・太／晉陽	曹叡・般／長安	曹叡・太／天水
夏侯威	223	65	51	55	57	未登場／濮陽	未登場／陳留	未登場／陳留	曹叡・太／濮陽	曹叡・太／濮陽
夏侯淵	183	88	53	49	64	曹操・般／陳留	曹操・般／陳留	曹操・太／弘農	－－	－－
夏侯恩	202	53	42	51	46	未登場／濮陽	曹操・般／陳留	－－	－－	－－
夏侯和	226	47	76	68	58	未登場／濮陽	未登場／陳留	未登場／陳留	曹叡・般／洛陽	曹叡・太／陳留
夏侯惠	225	43	67	75	56	未登場／濮陽	未登場／陳留	未登場／陳留	曹叡・般／洛陽	曹叡・般／陳留
夏侯玄	225	56	84	90	65	未登場／濮陽	未登場／陳留	未登場／陳留	曹叡・般／洛陽	曹叡・太／弘農
夏侯尚	202	78	80	62	58	未登場／濮陽	曹操・般／濮陽	曹操・般／襄陽	－－	－－
夏侯德	201	57	45	48	51	未登場／濮陽	曹操・般／濮陽	曹操・太／上黨	－－	－－

各劇本 所屬勢力・身分／所在都市									武將名
劇本1(189年)	劇本2(194年)	劇本3(200年)	劇本4(207年)	劇本5(217年)	劇本6(225年)	劇本7(257年)	劇本8(197年)	劇本9(209年)	
曹操・般／陳留	曹操・般／陳留	曹操・般／陳留	曹操・太／譙	曹操・太／新野	－－	－－	曹操・太／陳留	曹操・太／襄陽	夏侯惇
未登場／陳留	未登場／陳留	未登場／陳留	未登場／陳留	未登場／陳留	曹丕・般／洛陽	劉禪・般／武都	未登場／陳留	未登場／陳留	夏侯霸
未登場／陳留	未登場／陳留	未登場／陳留	未登場／陳留	未登場／陳留	曹丕・太／安定	曹髦・太／安定	未登場／陳留	未登場／陳留	夏侯楙
未登場／弘農	未登場／弘農	未登場／弘農	未登場／弘農	未登場／弘農	未登場／弘農	曹髦・般／洛陽	未登場／弘農	未登場／弘農	賈充
未登場／會稽	未登場／會稽	孫策・般／會稽	孫權・太／建安	孫權・太／建安	孫權・太／建安	－－	孫策・般／會稽	孫權・太／建安	賀齊
在野／下邳	在野／柴桑	在野／柴桑	在野／柴桑	在野／江陵	－－	－－	在野／柴桑	在野／柴桑	華佗
未登場／天水	未登場／天水	未登場／天水	未登場／天水	未登場／天水	在野／天水	在野／天水	未登場／天水	未登場／天水	雅丹
未登場／襄平	未登場／襄平	未登場／襄平	未登場／襄平	未登場／襄平	公孫恭・般／襄平	－－	未登場／襄平	未登場／襄平	賈範
未登場／樂浪	未登場／樂浪	在野／樂浪	在野／樂浪	在野／樂浪	在野／樂浪	－－	未登場／樂浪	在野／樂浪	軻比能
董卓・般／弘農	－－	－－	－－	－－	－－	－－	－－	－－	華雄
未登場／平原	未登場／下邳	未登場／汝南	未登場／新野	未登場／平原	未登場／平原	劉禪・般／成都	未登場／下邳	未登場／新野	關彝
劉備・般／平原	劉備・太／下邳	劉備・般／汝南	劉備・般／新野	劉備・太／江陵	－－	－－	劉備・般／小沛	劉備・般／江陵	關羽
在野／城陽	－－	－－	－－	－－	－－	－－	－－	－－	管亥
未登場／弘農	未登場／弘農	未登場／弘農	未登場／弘農	未登場／弘農	曹丕・般／平原	－－	未登場／弘農	未登場／弘農	毌丘儉
劉表・般／江陵	劉表・般／江陵	劉表・般／江陵	劉表・太／長沙	－－	－－	－－	劉表・般／江陵	韓玄・君／長沙	韓玄
王匡・般／河內	曹操・般／陳留	曹操・般／許昌	曹操・般／譙	曹操・般／新野	－－	－－	曹操・般／許昌	曹操・般／下邳	韓浩
未登場／平原	未登場／下邳	未登場／汝南	未登場／新野	劉備・般／江陵	劉禪・般／梓潼	－－	未登場／下邳	未登場／新野	關興
未登場／平原	未登場／下邳	未登場／汝南	未登場／新野	劉備・般／江陵	劉禪・般／成都	劉禪・般／成都	未登場／下邳	未登場／新野	關索
韓遂・君／西平	馬騰・太／西平	馬騰・太／西平	馬騰・太／西平	－－	－－	－－	馬騰・太／西平	馬騰・太／西平	韓遂
劉表・般／江陵	劉表・般／江陵	劉表・般／江陵	劉表・般／江陵	－－	－－	－－	劉表・般／江陵	曹操・般／城陽	韓嵩
在野／晉陽	在野／弘農	－－	－－	－－	－－	－－	袁術・般／壽春	－－	韓暹
未登場／會稽	未登場／會稽	未登場／會稽	孫權・般／會稽	孫權・般／吳	孫權・般／廬江	－－	未登場／會稽	孫權・般／會稽	闞澤
未登場／平原	未登場／下邳	未登場／汝南	未登場／新野	未登場／平原	未登場／平原	劉禪・般／成都	未登場／下邳	未登場／新野	關統
孫堅・般／長沙	孫策・般／柴桑	孫策・般／吳	孫權・般／廬江	孫權・般／廬江	孫權・般／廬江	－－	孫策・般／吳	孫權・般／廬江	韓當
在野／永安	劉表・般／江夏	劉表・般／江夏	孫權・般／廬江	孫權・般／長沙	－－	－－	劉表・般／江夏	孫權・般／廬江	甘寧
未登場／小沛	未登場／小沛	未登場／小沛	未登場／小沛	未登場／小沛	曹丕・般／洛陽	－－	未登場／小沛	未登場／小沛	桓範
韓馥・君／鄴	－－	－－	－－	－－	－－	－－	－－	－－	韓馥
未登場／平原	未登場／下邳	未登場／平原	劉備・般／新野	劉備・般／江陵	－－	－－	未登場／下邳	劉備・般／江陵	關平
劉備・般／平原	劉備・般／小沛	劉備・般／汝南	劉備・般／新野	劉備・般／成都	－－	－－	劉備・般／小沛	劉備・般／江陵	簡雍
袁紹・般／南皮	袁紹・般／南皮	－－	－－	－－	－－	－－	袁紹・般／南皮	－－	顏良
未登場／平原	未登場／平原	未登場／平原	未登場／平原	未登場／平原	在野／平原	在野／平原	未登場／平原	未登場／平原	管輅
未登場／江夏	未登場／江夏	未登場／江夏	劉表・般／襄陽	劉備・般／梓潼	劉禪・太／漢中	－－	未登場／江夏	韓玄・般／長沙	魏延
袁紹・般／南皮	袁紹・般／南皮	－－	－－	－－	－－	－－	袁紹・般／南皮	－－	麴義
在野／許昌	曹操・般／許昌	－－	－－	－－	－－	－－	－－	－－	戲志才
董卓・般／弘農	呂布・般／濮陽	－－	－－	－－	－－	－－	呂布・般／下邳	－－	魏續
劉虞・般／薊	－－	－－	－－	－－	－－	－－	－－	－－	魏攸
未登場／襄陽	未登場／襄陽	未登場／襄陽	曹操・般／宛	－－	－－	－－	未登場／襄陽	曹操・般／新野	牛金
董卓・太／長安	－－	－－	－－	－－	－－	－－	－－	－－	牛輔
劉虞・般／薊	－－	－－	－－	－－	－－	－－	－－	－－	丘力居
未登場／天水	未登場／天水	未登場／天水	未登場／天水	未登場／天水	曹丕・般／天水	劉禪・軍／武都	未登場／天水	未登場／天水	姜維
未登場／武陵	未登場／武陵	未登場／武陵	劉表・般／武陵	劉備・般／武陵	劉禪・般／永安	劉禪・般／永安	未登場／武陵	金旋・般／武陵	鞏志

武將名	登場年	能力值				各劇本 所屬勢力・身分/所在都市				
		武力	智力	政治	魅力	PK1(192年)	PK2(202年)	PK3(211年)	PK4(227年)	PK5(234年)
夏侯惇	189	91	72	74	83	曹操・般/陳留	曹操・般/濮陽	曹操・太/襄陽	——	——
夏侯霸	220	83	74	56	61	未登場/濮陽	未登場/陳留	未登場/陳留	曹叡・般/洛陽	曹叡・太/長安
夏侯楙	218	28	34	42	38	未登場/濮陽	未登場/陳留	未登場/陳留	曹叡・太/安定	曹叡・太/安定
賈充	234	36	91	90	57	未登場/弘農	未登場/弘農	未登場/弘農	未登場/弘農	曹叡・般/洛陽
賀齊	196	81	63	48	64	未登場/會稽	孫權・般/會稽	孫權・太/建安	孫權・太/建安	——
華佗	189	34	68	74	60	在野/小沛	在野/下邳	在野/汝南	——	——
雅丹	219	58	70	52	31	未登場/天水	未登場/天水	未登場/天水	曹叡・般/西平	在野/西平
賈範	219	46	71	56	51	未登場/襄平	未登場/襄平	未登場/襄平	公孫恭・般/襄平	公孫淵・般/襄平
軻比能	200	81	56	38	74	未登場/樂浪	在野/樂浪	在野/樂浪	在野/武威	在野/武威
華雄	183	84	41	38	52	——	——	——	——	——
關彝	234	58	56	48	55	未登場/平原	未登場/新野	未登場/長沙	未登場/平原	劉禪・般/成都
關羽	183	95	81	72	93	劉備・般/平原	劉備・般/新野	劉備・太/長沙	——	——
管亥	183	‘71	43	31	48	管亥・君/城陽	——	——	——	——
毌丘儉	222	82	63	53	48	未登場/弘農	未登場/弘農	未登場/弘農	曹叡・般/平原	曹叡・般/壽春
韓玄	189	58	31	24	16	劉表・般/江陵	劉表・般/江陵	——	——	——
韓浩	189	67	76	81	63	在野/河內	曹操・般/許昌	曹操・般/下邳	——	——
關興	216	80	53	48	65	未登場/平原	未登場/新野	未登場/長沙	劉禪・般/梓潼	——
關索	217	76	50	45	52	未登場/平原	未登場/新野	未登場/長沙	劉禪・般/成都	劉禪・般/成都
韓遂	189	79	81	64	82	馬騰・太/西平	馬騰・太/西平	馬超・般/長安	——	——
韓嵩	189	21	74	84	53	劉表・般/江陵	劉表・般/江陵	——	——	——
韓暹	183	68	42	36	52	在野/晉陽	——	——	——	——
闞澤	201	42	82	84	68	未登場/會稽	在野/會稽	孫權・般/柴桑	孫權・般/廬江	孫權・般/廬江
關統	233	68	56	42	51	未登場/平原	未登場/汝南	未登場/長沙	未登場/平原	劉禪・般/成都
韓當	183	81	61	47	57	在野/壽春	孫權・般/建業	孫權・般/廬江	——	——
甘寧	189	92	68	54	56	在野/永安	劉表・般/江夏	孫權・般/廬江	——	——
桓範	218	34	80	67	28	未登場/小沛	未登場/小沛	未登場/小沛	曹叡・般/洛陽	曹叡・般/洛陽
韓馥	183	43	37	36	41	——	——	——	——	——
關平	201	74	72	51	74	未登場/平原	劉備・般/新野	劉備・般/長沙	——	——
簡雍	189	36	68	61	63	劉備・般/平原	劉備・般/新野	劉備・般/武陵	——	——
顏良	183	90	21	32	43	袁紹・般/南皮	——	——	——	——
管輅	223	26	87	64	76	未登場/平原	未登場/平原	未登場/平原	在野/平原	在野/平原
魏延	207	88	46	39	36	未登場/江夏	未登場/江夏	劉備・般/江陵	劉禪・太/漢中	——
麴義	189	81	37	35	43	袁紹・般/南皮	——	——	——	——
戲志才	189	19	86	61	57	在野/濮陽	——	——	——	——
魏續	183	58	26	43	32	呂布・般/長安	——	——	——	——
魏攸	183	31	70	58	56	劉虞・般/薊	——	——	——	——
牛金	206	58	36	34	42	未登場/襄陽	未登場/襄陽	曹操・般/新野	——	——
牛輔	180	51	43	32	36	——	——	——	——	——
丘力居	189	71	42	41	53	劉虞・般/薊	——	——	——	——
姜維	225	86	89	62	80	未登場/天水	未登場/天水	未登場/天水	曹叡・般/天水	劉禪・般/漢中
鞏志	203	36	58	46	52	未登場/武陵	未登場/武陵	劉備・太/武陵	劉禪・般/永安	劉禪・般/永安

各劇本 所屬勢力・身分／所在都市									武將名
劇本1(189年)	劇本2(194年)	劇本3(200年)	劇本4(207年)	劇本5(217年)	劇本6(225年)	劇本7(257年)	劇本8(197年)	劇本9(209年)	
袁術・般／宛	袁術・般／廬江	——	——	——	——	——	袁術・般／廬江	——	橋蕤
張燕・般／晉陽	張燕・般／晉陽	劉備・般／汝南	——	——	——	——	張燕・般／上黨	——	龔都
劉岱・般／濮陽	——	——	——	——	——	——	——	——	橋瑁
未登場／譙	未登場／譙	未登場／譙	未登場／譙	未登場／譙	未登場／譙	曹髦・般／長安	未登場／譙	未登場／譙	許儀
在野／吳	王朗・般／會稽	孫策・太／會稽	——	——	——	——	孫策・般／會稽	——	許貢
在野／汝南	劉繇・般／建業	——	——	——	——	——	——	——	許劭
孔伷・般／譙	王朗・般／會稽	士燮・般／交趾	士燮・般／交趾	劉備・般／成都	——	——	士燮・般／交趾	士燮・般／交趾	許靖
未登場／譙	曹操・般／譙	曹操・般／陳留	曹操・般／汝南	曹操・般／許昌	曹丕・般／洛陽	——	曹操・般／陳留	曹操・般／襄陽	許褚
袁紹・般／南皮	袁紹・般／南皮	袁紹・般／鄴	——	——	——	——	袁紹・般／鄴	——	許攸
袁術・般／宛	袁術・般／壽春	——	——	——	——	——	袁術・般／壽春	——	紀靈
未登場／雲南	未登場／雲南	未登場／雲南	未登場／雲南	未登場／雲南	孟獲・般／雲南	——	未登場／雲南	未登場／雲南	金環三結
在野／天水	在野／天水	在野／武陵	劉表・太／武陵	——	——	——	在野／天水	金旋・君／武陵	金旋
未登場／會稽	王朗・般／會稽	孫策・般／會稽	孫權・般／壽春	孫權・般／柴桑	孫權・般／南海	——	孫策・般／會稽	孫權・般／南海	虞翻
未登場／零陵	未登場／零陵	未登場／零陵	劉表・般／零陵	——	——	——	未登場／零陵	劉度・般／零陵	邢道榮
未登場／成都	未登場／成都	未登場／成都	未登場／成都	未登場／成都	劉禪・般／成都	劉禪・般／成都	未登場／成都	未登場／成都	郤正
劉焉・太／江州	劉璋・太／江州	劉璋・太／永安	劉璋・太／永安	劉備・般／永安	——	——	劉璋・太／江州	劉璋・太／永安	嚴顏
公孫瓚・般／北平	——	——	——	——	——	——	——	——	嚴綱
未登場／建業	未登場／建業	孫策・般／建業	孫權・般／建業	孫權・般／建業	孫權・般／建業	——	未登場／建業	孫權・般／南海	嚴畯
在野／吳	嚴白虎・君／吳	——	——	——	——	——	——	——	嚴白虎
在野／吳	嚴白虎・君／吳	——	——	——	——	——	——	——	嚴輿
劉焉・般／梓潼	劉璋・般／梓潼	劉璋・太／江州	劉璋・太／江州	劉備・般／江州	劉禪・般／漢中	——	劉璋・般／梓潼	劉璋・太／江州	吳懿
孫堅・般／長沙	孫策・般／柴桑	孫策・般／吳	孫權・太／廬江	孫權・太／桂陽	——	——	孫策・般／柴桑	孫權・太／柴桑	黃蓋
袁紹・般／南皮	袁紹・般／鄴	袁紹・太／晉陽	——	——	——	——	袁紹・般／鄴	——	高幹
未登場／洛陽	未登場／洛陽	未登場／洛陽	曹操・般／許昌	曹操・般／許昌	——	——	未登場／洛陽	曹操・般／許昌	耿紀
未登場／成都	劉璋・般／成都	劉璋・般／成都	劉璋・般／成都	劉備・般／成都	曹丕・太／小沛	——	劉璋・般／成都	劉璋・般／成都	黃權
未登場／成都	未登場／成都	未登場／成都	未登場／成都	未登場／成都	未登場／成都	劉禪・般／成都	未登場／成都	未登場／成都	黃崇
董卓・般／弘農	呂布・般／濮陽	——	——	——	——	——	呂布・般／下邳	——	高順
未登場／梓潼	未登場／梓潼	未登場／梓潼	未登場／梓潼	劉備・般／梓潼	劉禪・般／漢中	劉禪・般／漢中	未登場／梓潼	未登場／梓潼	高翔
董卓・般／洛陽	呂布・般／濮陽	——	——	——	——	——	呂布・般／下邳	——	侯成
劉表・般／襄陽	劉表・太／江夏	劉表・太／江夏	劉表・太／江夏	——	——	——	劉表・太／江夏	——	黃祖
公孫瓚・般／北平	——	——	——	——	——	——	——	——	公孫越
未登場／襄平	未登場／襄平	未登場／襄平	未登場／襄平	未登場／襄平	公孫恭・般／襄平	——	未登場／襄平	未登場／襄平	公孫淵
未登場／襄平	公孫度・般／襄平	公孫度・般／襄平	公孫康・般／襄平	公孫恭・君／襄平	公孫恭・君／襄平	——	公孫度・般／襄平	公孫康・般／襄平	公孫恭
公孫度・般／襄平	公孫度・般／襄平	公孫度・般／襄平	公孫康・君／襄平	——	——	——	公孫度・般／襄平	公孫康・君／襄平	公孫康
公孫瓚・君／北平	公孫瓚・君／北平	——	——	——	——	——	公孫瓚・君／北平	——	公孫瓚
未登場／北平	公孫瓚・般／北平	——	——	——	——	——	公孫瓚・般／北平	——	公孫續
公孫度・君／襄平	公孫度・君／襄平	公孫度・君／襄平	——	——	——	——	公孫度・君／襄平	——	公孫度
公孫瓚・般／北平	公孫瓚・般／北平	——	——	——	——	——	公孫瓚・般／北平	——	公孫範
孔伷・君／譙	在野／譙	——	——	——	——	——	——	——	孔伷
在野／襄陽	劉表・般／江陵	劉表・般／江陵	劉表・般／長沙	劉備・般／梓潼	——	——	劉表・般／江陵	韓玄・般／長沙	黃忠
未登場／雲南	未登場／雲南	未登場／雲南	未登場／雲南	劉備・般／江州	孟獲・般／建寧	劉禪・太／建寧	未登場／雲南	未登場／雲南	高定

武將名	登場年	能力值				劇本 所屬勢力・身分／所在都市				
		武力	智力	政治	魅力	PK1(192年)	PK2(202年)	PK3(211年)	PK4(227年)	PK5(234年)
橋蕤	189	74	27	19	31	袁術・般／宛	——	——	——	——
龔都	189	53	18	23	35	管亥・般／城陽	——	——	——	——
橋瑁	183	58	62	59	68	——	——	——	——	——
許儀	228	61	51	48	53	未登場／譙	未登場／譙	未登場／譙	未登場／譙	曹叡・般／長安
許貢	183	70	43	40	61	在野／呉	——	——	——	——
許劭	189	34	79	67	63	在野／汝南	——	——	——	——
許靖	189	31	73	78	73	孔伷・般／譙	士燮・般／交趾	劉璋・般／江州	——	——
許褚	193	94	26	23	41	未登場／譙	曹操・般／陳留	曹操・般／襄陽	曹叡・般／洛陽	——
許攸	189	22	81	52	24	袁紹・般／南皮	曹操・般／陳留	——	——	——
紀靈	183	70	52	53	61	袁術・般／宛	——	——	——	——
金環三結	219	61	38	39	46	未登場／雲南	未登場／雲南	未登場／雲南	——	——
金旋	183	45	32	42	51	在野／天水	在野／武陵	——	——	——
虞翻	193	68	76	81	48	未登場／會稽	孫權・般／會稽	孫權・般／南海	孫權・般／南海	——
邢道榮	204	70	26	26	38	未登場／零陵	未登場／零陵	——	——	——
郤正	225	26	68	81	66	未登場／成都	未登場／成都	未登場／成都	劉禪・般／成都	劉禪・般／成都
嚴顏	183	78	61	48	58	劉焉・太／江州	劉璋・太／江州	劉璋・太／江州	——	——
嚴綱	183	65	41	43	50	公孫瓚・般／北平	——	——	——	——
嚴畯	200	11	78	84	83	未登場／建業	孫權・般／建業	孫權・般／南海	孫權・般／建業	孫權・般／建業
嚴白虎	189	68	34	43	39	嚴白虎・君／呉	——	——	——	——
嚴輿	189	73	24	16	25	嚴白虎・般／呉	——	——	——	——
吳懿	188	73	61	63	78	劉焉・般／梓潼	劉璋・太／永安	劉璋・太／永安	劉禪・般／漢中	劉禪・太／漢中
黃蓋	189	86	48	46	80	在野／壽春	孫權・太／建業	孫權・太／建業	——	——
高幹	189	68	56	48	47	袁紹・般／南皮	袁尚・太／晉陽	——	——	——
耿紀	203	18	68	74	64	未登場／洛陽	未登場／洛陽	曹操・般／許昌	——	——
黃權	191	74	76	58	68	劉焉・般／成都	劉璋・般／成都	劉璋・般／成都	曹叡・太／小沛	曹叡・太／小沛
黃皓	243	15	48	49	18	未登場／成都	未登場／成都	未登場／成都	未登場／成都	未登場／成都
高順	183	80	66	43	72	呂布・般／長安	——	——	——	——
高翔	210	67	58	42	53	未登場／梓潼	未登場／梓潼	劉璋・般／梓潼	劉禪・般／漢中	劉禪・般／漢中
侯成	183	61	31	30	56	呂布・般／長安	——	——	——	——
黃祖	183	72	56	53	58	劉表・太／江夏	劉表・太／江夏	——	——	——
公孫越	183	68	63	54	60	——	——	——	——	——
公孫淵	224	78	58	55	64	未登場／襄平	未登場／襄平	未登場／襄平	公孫恭・般／襄平	公孫淵・君／襄平
公孫恭	192	41	36	18	41	公孫度・般／襄平	公孫度・般／襄平	公孫恭・君／襄平	公孫恭・君／襄平	——
公孫康	189	70	57	60	59	公孫度・般／襄平	公孫度・般／襄平	——	——	——
公孫瓚	183	84	72	68	48	公孫瓚・君／北平	——	——	——	——
公孫續	193	56	55	56	51	未登場／北平	——	——	——	——
公孫度	173	73	63	58	38	公孫度・君／襄平	公孫度・君／襄平	——	——	——
公孫範	183	62	53	50	58	公孫瓚・般／北平	——	——	——	——
孔伷	183	42	74	78	61	孔伷・君／譙	——	——	——	——
黃忠	183	90	51	42	64	在野／襄陽	劉表・般／江陵	劉備・般／江陵	——	——
高定	215	62	49	45	60	未登場／雲南	未登場／雲南	未登場／雲南	劉禪・太／建寧	劉禪・太／建寧

各劇本 所屬勢力・身分／所在都市									武將名
劇本1(189年)	劇本2(194年)	劇本3(200年)	劇本4(207年)	劇本5(217年)	劇本6(225年)	劇本7(257年)	劇本8(197年)	劇本9(209年)	
劉焉・般／成都	劉璋・般／成都	劉璋・般／永安	劉璋・般／永安	——	——	——	劉璋・般／梓潼	劉璋・般／永安	高沛
董卓・般／弘農	李傕・般／長安	——	——	——	——	——	——	——	皇甫嵩
孔融・君／北海	孔融・君／北海	曹操・般／許昌	曹操・般／許昌	——	——	——	曹操・般／許昌	——	孔融
袁紹・般／南皮	袁紹・般／平原	袁紹・般／鄴	——	——	——	——	袁紹・般／平原	——	高覽
劉表・般／江陵	劉表・般／江陵	劉表・太／長沙	劉表・般／桂陽	——	——	——	劉表・般／江陵	在野／交趾	吳巨
未登場／吳	未登場／吳	未登場／吳	未登場／吳	未登場／吳	未登場／吳	孫亮・太／建安	未登場／吳	未登場／吳	吾粲
未登場／譙	未登場／譙	未登場／譙	未登場／譙	未登場／譙	未登場／譙	諸葛誕・般／壽春	未登場／譙	未登場／譙	吳綱
未登場／許昌	未登場／許昌	未登場／許昌	曹操・般／陳留	曹操・太／鄴	曹丕・般／洛陽	——	未登場／許昌	曹操・般／鄴	吳質
董卓・般／長安	李傕・般／安定	曹操・般／小沛	——	——	——	——	張繡・般／宛	——	胡車兒
未登場／安定	未登場／安定	未登場／安定	未登場／安定	未登場／安定	曹丕・般／安定	——	未登場／安定	未登場／安定	胡遵
未登場／上黨	在野／上黨	在野／上黨	在野／上黨	曹操・太／上黨	曹丕・太／上黨	——	在野／上黨	在野／上黨	呼廚泉
未登場／永昌	未登場／永昌	未登場／永昌	在野／永昌	在野／永昌	孟獲・太／永昌	——	未登場／永昌	在野／永昌	兀突骨
未登場／洛陽	未登場／洛陽	劉備・般／汝南	劉備・般／新野	劉備・般／江陵	劉禪・般／永安	——	在野／小沛	劉備・般／江陵	胡班
未登場／梓潼	劉璋・般／梓潼	劉璋・般／梓潼	劉璋・般／梓潼	劉備・般／梓潼	劉禪・般／漢中	——	劉璋・般／梓潼	劉璋・般／梓潼	吳懿
未登場／安定	未登場／安定	未登場／安定	未登場／安定	未登場／安定	未登場／安定	曹髦・太／江夏	未登場／安定	未登場／安定	胡奮
未登場／吳	未登場／吳	孫策・般／吳	孫權・般／吳	孫權・太／會稽	孫權・般／廬江	——	未登場／吳	孫權・般／吳	顧雍
劉焉・般／江州	劉璋・般／江州	劉璋・般／江州	劉璋・般／江州	劉備・般／江州	——	——	劉璋・般／江州	劉璋・般／永安	吳蘭
在野／南皮	在野／南皮	曹操・般／下邳	曹操・太／城陽	——	——	——	袁紹・般／北海	曹操・太／北海	崔琰
劉表・般／襄陽	劉表・般／[illegible]陽	劉表・般／襄陽	劉表・般／襄陽	——	——	——	劉表・般／襄陽	——	蔡和
劉表・般／襄陽	劉表・般／襄陽	劉表・般／襄陽	劉表・般／襄陽	——	——	——	劉表・般／襄陽	——	蔡勳
劉表・般／襄陽	劉表・般／襄陽	劉表・般／襄陽	劉表・般／襄陽	——	——	——	劉表・般／襄陽	——	蔡中
劉表・般／襄陽	劉表・般／襄陽	劉表・般／襄陽	劉表・般／襄陽	——	——	——	劉表・般／襄陽	——	蔡瑁
董卓・般／洛陽	——	——	——	——	——	——	——	——	蔡邕
在野／下邳	在野／下邳	——	——	——	——	——	——	——	笮融
未登場／廬江	未登場／廬江	未登場／廬江	在野／廬江	在野／廬江	在野／廬江	——	未登場／廬江	在野／廬江	左慈
董卓・般／洛陽	士燮・般／交趾	士燮・般／交趾	士燮・般／交趾	孫權・般／交趾	孫權・般／交趾	——	士燮・般／交趾	士燮・般／交趾	士壹
士燮・般／交趾	士燮・般／交趾	士燮・般／交趾	士燮・般／交趾	孫權・般／交趾	孫權・般／交趾	——	士燮・般／交趾	士燮・般／交趾	士徽
未登場／交趾	士燮・般／交趾	士燮・般／交趾	士燮・般／交趾	孫權・般／交趾	孫權・般／交趾	在野／交趾	士燮・般／交趾	士燮・般／交趾	士匡
士燮・般／交趾	士燮・般／交趾	士燮・般／交趾	士燮・般／交趾	孫權・般／交趾	孫權・般／交趾	——	士燮・般／交趾	士燮・般／交趾	士祗
士燮・君／交趾	士燮・君／交趾	士燮・君／交趾	士燮・君／交趾	孫權・般／交趾	孫權・太／交趾	——	士燮・君／交趾	士燮・君／交趾	士燮
董卓・般／洛陽	李傕・般／長安	——	——	——	——	——	——	——	士孫瑞
未登場／河內	未登場／河內	未登場／河內	曹操・般／河內	曹操・般／許昌	曹丕・般／洛陽	——	未登場／河內	曹操・般／許昌	司馬懿
未登場／河內	未登場／河內	未登場／河內	未登場／河內	未登場／河內	未登場／河內	曹髦・般／洛陽	未登場／河內	未登場／河內	司馬炎
在野／襄陽	在野／襄陽	在野／襄陽	在野／襄陽	——	——	——	在野／襄陽	在野／襄陽	司馬徽
未登場／河內	未登場／河內	未登場／河內	未登場／河內	未登場／河內	曹丕・般／洛陽	——	未登場／河內	未登場／河內	司馬師
未登場／河內	未登場／河內	未登場／河內	未登場／河內	未登場／河內	未登場／河內	曹髦・軍／洛陽	未登場／河內	未登場／河內	司馬昭
未登場／河內	未登場／河內	未登場／河內	未登場／河內	未登場／河內	曹丕・般／洛陽	曹髦・太／許昌	未登場／河內	未登場／河內	司馬孚
未登場／河內	未登場／河內	未登場／河內	未登場／河內	未登場／河內	未登場／河內	曹髦・太／長安	未登場／河內	未登場／河內	司馬望
未登場／河內	未登場／河內	未登場／河內	未登場／河內	未登場／河內	未登場／河內	曹髦・般／許昌	未登場／河內	未登場／河內	司馬攸
在野／河內	曹操・般／鄴	曹操・般／弘農	曹操・太／陳留	曹操・般／下邳	——	——	曹操・般／鄴	曹操・太／陳留	司馬朗
未登場／廬江	未登場／廬江	未登場／廬江	未登場／廬江	孫權・般／桂陽	——	——	未登場／廬江	未登場／廬江	謝旌

武將名	登場年	能力值				各[illegible]本　所屬勢力・身分／所在[illegible]				
		武力	智力	政治	魅力	PK1(192年)	PK2(202年)	PK3(211年)	PK4(227年)	PK5(234年)
高沛	188	64	43	41	38	劉焉・般／成都	劉璋・般／永安	劉璋・般／永安	——	——
郝萌	183	83	64	47	70	呂布・般／長安	——	——	——	——
孔融	189	56	75	67	59	孔融・君／北海	曹操・般／許昌	——	——	——
高覽	183	68	40	38	52	袁紹・般／南皮	——	——	——	——
吳巨	189	68	32	30	48	劉表・般／江陵	劉表・太／長沙	——	——	——
伍延	252	73	72	48	62	未登場／吳	未登場／吳	未登場／吳	未登場／吳	未登場／吳
吳綱	234	26	56	68	71	未登場／譙	未登場／譙	未登場／譙	未登場／譙	曹叡・般／譙
吳質	204	37	74	58	16	未登場／許昌	未登場／許昌	曹操・般／譙	曹操・般／許昌	——
胡車兒	189	75	21	14	46	李傕・般／安定	曹操・般／小沛	——	——	——
胡遵	220	80	62	46	56	未登場／安定	未登場／安定	未登場／安定	曹叡・般／安定	曹叡・般／安定
呼廚泉	193	64	26	20	61	未登場／上黨	在野／上黨	在野／上黨	曹叡・太／上黨	——
兀突骨	205	74	14	16	42	未登場／永昌	未登場／永昌	在野／永昌	——	——
胡班	197	59	51	48	55	未登場／洛陽	劉備・般／新野	劉備・般／長沙	劉禪・般／永安	——
吳班	192	76	44	45	62	劉焉・般／梓潼	劉璋・般／梓潼	劉璋・般／梓潼	劉禪・般／漢中	——
胡奮	241	73	61	51	53	未登場／安定	未登場／安定	未登場／安定	未登場／安定	未登場／安定
顧雍	198	61	82	88	74	未登場／吳	孫權・般／吳	孫權・般／吳	孫權・般／廬江	孫權・般／桂陽
吳蘭	188	74	41	44	51	劉焉・般／江州	劉璋・般／江州	劉璋・般／永安	——	——
國淵	189	61	83	74	72	在野／南皮	袁尚・般／平原	曹操・太／北海	——	——
蔡和	189	51	18	23	45	劉表・般／襄陽	劉表・般／江陵	——	——	——
蔡勳	183	57	30	32	33	劉表・般／襄陽	劉表・般／江陵	——	——	——
蔡中	189	49	21	16	50	劉表・般／襄陽	劉表・般／江陵	——	——	——
蔡瑁	183	70	69	51	58	劉表・般／襄陽	劉表・太／江陵	——	——	——
蔡邕	189	16	81	90	72	——	——	——	——	——
笮融	189	61	38	16	10	在野／下邳	——	——	——	——
左慈	206	28	63	58	57	未登場／廬江	未登場／廬江	在野／許昌	——	——
士壹	189	38	63	71	58	士燮・般／交趾	士燮・般／交趾	孫權・般／交趾	孫權・太／交趾	——
士徽	189	51	46	38	56	士燮・般／交趾	士燮・般／交趾	孫權・般／交趾	——	——
士匡	194	43	65	53	62	未登場／交趾	士燮・般／交趾	孫權・般／交趾	孫權・般／交趾	孫權・太／交趾
士祗	189	48	56	52	46	士燮・般／交趾	士燮・般／交趾	孫權・般／交趾	——	——
士燮	189	46	63	76	84	士燮・君／交趾	士燮・君／交趾	孫權・太／交趾	——	——
士孫瑞	189	21	63	69	73	呂布・般／長安	——	——	——	——
司馬懿	206	86	91	90	88	未登場／河內	未登場／河內	曹操・般／許昌	曹叡・太／宛	曹叡・軍／長安
司馬炎	251	73	85	84	88	未登場／河內	未登場／河內	未登場／河內	未登場／宛	未登場／長安
司馬徽	189	27	83	86	73	在野／襄陽	在野／襄陽	在野／襄陽	——	——
司馬師	223	83	88	82	84	未登場／河內	未登場／河內	未登場／河內	曹叡・般／宛	曹叡・般／長安
司馬昭	226	68	90	80	83	未登場／河內	未登場／河內	未登場／河內	曹叡・般／宛	曹叡・般／長安
司馬孚	225	81	70	63	85	未登場／河內	未登場／河內	未登場／河內	曹叡・太／新野	曹叡・太／許昌
司馬望	228	81	68	56	64	未登場／河內	未登場／河內	未登場／河內	未登場／宛	曹叡・般／武威
司馬攸	257	64	68	52	76	未登場／河內	未登場／河內	未登場／河內	未登場／宛	未登場／長安
司馬朗	189	46	64	86	84	在野／河內	曹操・般／弘農	曹操・太／陳留	——	——
謝旌	216	62	23	31	32	未登場／廬江	未登場／廬江	未登場／廬江	——	——

各劇本 所屬勢力・身分／所在都市									武將名
劇本1(189年)	劇本2(194年)	劇本3(200年)	劇本4(207年)	劇本5(217年)	劇本6(225年)	劇本7(257年)	劇本8(197年)	劇本9(209年)	
未登場／陳留	曹操・般／譙	——	——	——	——	——	曹操・般／譙	——	車冑
未登場／武陵	未登場／武陵	未登場／武陵	劉表・般／武陵	劉備・般／武陵	——	——	未登場／武陵	在野／武陵	沙摩柯
未登場／吳	未登場／吳	未登場／吳	未登場／吳	未登場／吳	孫權・般／吳	孫亮・般／建業	未登場／吳	未登場／吳	朱異
在野／建業	在野／會稽	——	——	——	——	——	——	——	周昕
未登場／洛陽	未登場／洛陽	未登場／洛陽	未登場／洛陽	未登場／洛陽	未登場／洛陽	曹髦・般／下邳	未登場／洛陽	未登場／洛陽	周旨
張燕・般／晉陽	張燕・般／晉陽	劉備・般／汝南	劉備・般／新野	劉備・般／江陵	——	——	張燕・般／晉陽	劉備・般／江陵	周倉
未登場／壽春	孫策・般／柴桑	孫策・般／吳	孫權・般／柴桑	孫權・般／建業	孫權・般／江陵	——	孫策・般／建業	孫權・般／廬江	周泰
未登場／宛	未登場／宛	未登場／宛	未登場／宛	未登場／宛	曹丕・般／江夏	曹髦・太／陳留	未登場／宛	未登場／宛	州泰
未登場／吳	未登場／吳	未登場／吳	未登場／吳	未登場／吳	孫權・太／柴桑	——	未登場／吳	未登場／吳	周魴
未登場／廬江	孫策・軍／柴桑	孫策・軍／柴桑	孫權・軍／柴桑	——	——	——	孫策・軍／會稽	孫權・軍／廬江	周瑜
未登場／吳	未登場／吳	孫策・般／吳	孫權・般／柴桑	孫權・般／吳	孫權・般／柴桑	——	未登場／吳	孫權・般／柴桑	朱桓
未登場／吳	未登場／吳	未登場／吳	未登場／吳	未登場／吳	孫權・般／柴桑	——	未登場／吳	未登場／吳	朱據
未登場／雲南	未登場／雲南	未登場／雲南	在野／雲南	在野／雲南	孟獲・般／雲南	劉禪・般／雲南	未登場／雲南	在野／雲南	祝融
董卓・般／洛陽	李傕・般／長安	——	——	——	——	——	——	——	朱儁
未登場／長沙	未登場／長沙	孫策・般／會稽	孫權・般／建業	孫權・般／建業	孫權・太／江陵	——	未登場／長沙	孫權・般／建業	朱然
孫堅・般／長沙	孫策・般／柴桑	孫策・太／建業	孫權・太／吳	孫權・太／吳	——	——	孫策・太／吳	孫權・太／吳	朱治
未登場／建寧	未登場／建寧	未登場／建寧	未登場／建寧	劉備・般／江州	孟獲・般／建寧	——	未登場／建寧	未登場／建寧	朱褒
袁紹・般／南皮	曹操・般／陳留	曹操・般／許昌	曹操・般／下邳	曹操・般／下邳	曹操・般／下邳	——	曹操・般／陳留	曹操・般／下邳	朱靈
在野／許昌	曹操・軍／陳留	曹操・太／許昌	曹操・軍／許昌	——	——	——	曹操・軍／許昌	曹操・軍／許昌	荀彧
袁紹・般／南皮	袁紹・太／平原	袁紹・般／鄴	——	——	——	——	袁紹・太／平原	——	淳于瓊
在野／許昌	袁紹・般／南皮	袁紹・般／鄴	——	——	——	——	袁紹・般／鄴	——	荀諶
董卓・般／洛陽	曹操・般／譙	曹操・般／陳留	曹操・般／汝南	——	——	——	曹操・般／譙	曹操・般／長安	荀攸
未登場／零陵	未登場／零陵	未登場／零陵	未登場／零陵	劉備・般／成都	劉禪・般／成都	——	未登場／零陵	未登場／零陵	蔣琬
未登場／許昌	未登場／許昌	未登場／許昌	未登場／許昌	未登場／許昌	未登場／許昌	曹髦・般／洛陽	未登場／許昌	未登場／許昌	鍾會
未登場／壽春	未登場／壽春	曹操・般／許昌	曹操・般／許昌	曹操・般／江夏	曹丕・般／江夏	——	曹操・般／譙	曹操・般／壽春	蔣幹
袁紹・般／南皮	袁紹・般／平原	袁紹・太／南皮	——	——	——	——	袁紹・般／平原	——	蔣義渠
未登場／壽春	孫策・般／柴桑	孫策・般／吳	孫權・般／廬江	孫權・般／廬江	——	——	孫策・般／建業	孫權・般／廬江	蔣欽
未登場／壽春	未登場／壽春	未登場／壽春	曹操・般／汝南	曹操・般／許昌	曹丕・般／洛陽	——	未登場／壽春	曹操・般／壽春	蔣濟
未登場／梓潼	未登場／梓潼	未登場／梓潼	未登場／梓潼	劉備・般／梓潼	劉禪・般／成都	劉禪・般／成都	未登場／梓潼	未登場／梓潼	譙周
未登場／漢中	未登場／漢中	未登場／漢中	未登場／漢中	未登場／漢中	未登場／漢中	劉禪・般／漢中	未登場／漢中	未登場／漢中	蔣舒
未登場／永安	未登場／永安	未登場／永安	未登場／永安	劉備・般／永安	劉禪・般／漢中	——	未登場／永安	未登場／永安	向寵
在野／許昌	在野／許昌	曹操・太／弘農	曹操・太／長安	曹操・太／長安	曹丕・太／弘農	——	曹操・般／洛陽	曹操・太／長安	鍾繇
在野／襄陽	劉表・般／襄陽	劉表・般／長沙	劉表・般／江陵	劉備・太／永安	劉禪・般／梓潼	——	劉表・般／江夏	劉備・般／江陵	向朗
董卓・般／弘農	——	——	——	——	——	——	——	——	徐榮
未登場／建業	未登場／建業	未登場／建業	未登場／建業	未登場／建業	孫權・般／廬江	——	未登場／建業	未登場／建業	諸葛恪
未登場／建業	未登場／建業	孫策・般／建業	孫權・般／建業	孫權・般／建業	孫權・太／武陵	——	未登場／建業	孫權・般／建業	諸葛瑾
未登場／新野	未登場／新野	未登場／新野	未登場／新野	劉備・般／成都	劉禪・般／成都	劉禪・般／梓潼	未登場／新野	劉備・般／江陵	諸葛均
未登場／新野	未登場／新野	未登場／新野	未登場／新野	未登場／新野	未登場／新野	劉禪・般／成都	未登場／新野	未登場／新野	諸葛尚
未登場／新野	未登場／新野	未登場／新野	未登場／新野	未登場／新野	未登場／新野	諸葛誕・般／壽春	未登場／新野	未登場／新野	諸葛靚
未登場／新野	未登場／新野	未登場／新野	未登場／新野	未登場／新野	未登場／新野	劉禪・太／梓潼	未登場／新野	未登場／新野	諸葛瞻
未登場／洛陽	未登場／洛陽	未登場／洛陽	未登場／洛陽	未登場／洛陽	曹丕・太／宛	諸葛誕・君／壽春	未登場／洛陽	未登場／洛陽	諸葛誕

武將名	登場年	能力值				各劇本　所屬勢力・身分／所在都市				
		武力	智力	政治	魅力	PK1(192年)	PK2(202年)	PK3(211年)	PK4(227年)	PK5(234年)
車冑	194	58	38	48	51	未登場／陳留	——	——	——	——
沙摩柯	207	70	26	21	46	未登場／武陵	未登場／武陵	在野／武陵	——	——
朱異	220	76	58	42	53	未登場／吳	未登場／吳	未登場／吳	孫權・般／吳	孫權・般／吳
周昕	189	68	73	64	76	在野／建業	——	——	——	——
周旨	248	74	41	38	48	未登場／洛陽	未登場／洛陽	未登場／洛陽	未登場／洛陽	未登場／洛陽
周倉	189	82	18	16	56	張燕・般／晉陽	劉備・般／新野	劉備・般／長沙	——	——
周泰	193	88	48	45	56	未登場／壽春	孫權・般／建業	孫權・般／廬江	——	——
州泰	225	76	58	60	58	未登場／宛	未登場／宛	未登場／宛	曹叡・般／江夏	曹叡・般／江夏
周魴	220	63	80	76	60	未登場／吳	未登場／吳	未登場／吳	孫權・太／柴桑	孫權・太／柴桑
周瑜	193	89	97	78	89	未登場／廬江	孫權・軍／柴桑	——	——	——
朱桓	198	85	74	56	73	未登場／吳	孫權・般／吳	孫權・般／柴桑	孫權・般／江陵	孫權・太／廬江
朱據	222	78	73	52	71	未登場／吳	未登場／吳	未登場／吳	孫權・般／吳	孫權・般／吳
祝融	202	70	24	19	58	未登場／雲南	在野／雲南	在野／雲南	劉禪・般／雲南	劉禪・般／雲南
朱儁	183	78	64	72	78	呂布・般／長安	——	——	——	——
朱然	200	85	70	56	74	未登場／長沙	孫權・般／會稽	孫權・般／建業	孫權・太／江陵	孫權・太／江陵
朱治	183	80	74	72	75	在野／壽春	孫權・太／吳	孫權・般／建業	——	——
朱褒	215	58	21	20	24	未登場／建寧	未登場／建寧	未登場／建寧	——	——
朱靈	189	77	43	38	53	袁紹・般／南皮	曹操・般／許昌	曹操・般／下邳	曹叡・般／下邳	曹叡・般／下邳
荀彧	183	29	97	93	92	曹操・般／陳留	曹操・太／許昌	曹操・軍／許昌	——	——
淳于瓊	183	68	57	32	41	袁紹・般／南皮	——	——	——	——
荀諶	189	31	81	70	65	袁紹・般／鄴	袁尚・般／鄴	——	——	——
荀攸	183	26	94	90	88	曹操・般／陳留	曹操・般／陳留	曹操・般／弘農	——	——
蔣琬	210	38	81	93	78	未登場／零陵	未登場／零陵	未登場／零陵	劉禪・般／成都	劉禪・般／成都
鍾會	244	86	91	64	62	未登場／許昌	未登場／許昌	未登場／許昌	未登場／許昌	未登場／許昌
蔣幹	197	18	68	63	51	未登場／壽春	曹操・般／許昌	曹操・般／壽春	曹叡・般／江夏	曹叡・般／江夏
蔣義渠※	183	53	32	41	50	袁紹・般／南皮	袁尚・太／鄴	——	——	——
蔣欽※	193	84	53	48	86	未登場／壽春	孫權・般／建業	孫權・般／廬江	——	——
蔣濟	207	68	85	72	54	未登場／壽春	未登場／壽春	曹操・般／壽春	曹叡・般／洛陽	曹叡・般／洛陽
譙周	216	19	73	82	60	未登場／梓潼	未登場／梓潼	未登場／梓潼	劉禪・般／成都	劉禪・般／成都
蔣舒	244	51	28	32	34	未登場／漢中	未登場／漢中	未登場／漢中	未登場／漢中	未登場／漢中
向寵	216	74	68	53	71	未登場／永安	未登場／永安	未登場／永安	劉禪・般／成都	劉禪・般／成都
鍾繇	183	76	81	88	78	在野／許昌	曹操・太／弘農	曹操・般／弘農	曹叡・太／弘農	——
向朗	187	24	68	74	71	在野／襄陽	劉表・般／長沙	劉備・般／江陵	劉禪・般／成都	劉禪・般／成都
徐榮	183	68	46	45	53	——	——	——	——	——
諸葛恪	218	62	91	82	68	未登場／建業	未登場／建業	未登場／建業	孫權・般／廬江	孫權・般／建業
諸葛瑾	200	58	87	92	88	未登場／建業	孫權・般／建業	孫權・般／建業	孫權・太／武陵	孫權・太／武陵
諸葛均	208	52	68	65	60	未登場／新野	未登場／襄陽	劉備・般／江陵	劉禪・般／成都	劉禪・般／成都
諸葛尚	254	56	58	46	54	未登場／新野	未登場／襄陽	未登場／新野	未登場／新野	未登場／成都
諸葛靚	256	71	55	56	63	未登場／新野	未登場／襄陽	未登場／新野	未登場／新野	未登場／新野
諸葛瞻	243	55	64	65	67	未登場／新野	未登場／襄陽	未登場／新野	未登場／新野	未登場／成都
諸葛誕	225	83	70	62	82	未登場／洛陽	未登場／洛陽	未登場／洛陽	曹叡・太／襄陽	曹叡・太／譙

各劇本 所屬勢力・身分／所在都市									武將名
劇本1(189年)	劇本2(194年)	劇本3(200年)	劇本4(207年)	劇本5(217年)	劇本6(225年)	劇本7(257年)	劇本8(197年)	劇本9(209年)	
未登場／小沛	未登場／小沛	在野／襄陽	在野／襄陽	劉備・軍／成都	劉禪・軍／成都	--	未登場／小沛	劉備・軍／江陵	諸葛亮
未登場／弘農	李傕・般／長安	曹操・般／陳留	曹操・般／長安	曹操・般／長安	曹丕・般／襄陽	--	曹操・般／陳留	曹操・般／長安	徐晃
未登場／長安	未登場／長安	未登場／長安	未登場／長安	未登場／長安	曹丕・般／長安	--	未登場／長安	未登場／長安	徐質
未登場／新野	未登場／新野	未登場／新野	劉備・軍／新野	曹操・太／陳留	曹丕・太／北海	--	未登場／新野	曹操・般／長安	徐庶
未登場／吳	未登場／吳	孫策・般／吳	孫權・般／建業	孫權・般／建業	孫權・般／廬江	--	未登場／吳	孫權・般／廬江	徐盛
未登場／薊	未登場／薊	未登場／薊	曹操・太／薊	曹操・太／天水	曹丕・太／譙	--	未登場／薊	曹操・太／薊	徐邈
未登場／建業	未登場／建業	未登場／建業	未登場／建業	未登場／建業	未登場／建業	孫亮・般／建業	未登場／建業	未登場／建業	沈瑩
未登場／上庸	未登場／上庸	未登場／上庸	在野／上庸	曹操・般／上庸	曹丕・般／上庸	曹髦・般／上庸	未登場／上庸	在野／上庸	申儀
未登場／建業	未登場／建業	未登場／建業	未登場／建業	未登場／建業	未登場／建業	孫亮・般／江陵	未登場／建業	未登場／建業	岑昏
未登場／上庸	未登場／上庸	未登場／上庸	在野／上庸	曹操・太／上庸	曹丕・般／上庸	曹髦・太／上庸	未登場／上庸	在野／上庸	申耽
袁紹・般／南皮	袁紹・般／平原	袁紹・般／鄴	--	--	--	--	袁紹・般／平原	--	審配
袁紹・般／南皮	袁紹・般／鄴	袁紹・太／平原	曹操・般／長安	曹操・般／武都	曹丕・般／襄陽	--	袁紹・般／鄴	曹操・太／河內	辛毗
袁紹・般／南皮	袁紹・般／鄴	袁紹・太／城陽	--	--	--	--	袁紹・般／北海	--	辛評
未登場／成都	在野／成都	在野／成都	在野／成都	劉備・般／成都	劉禪・般／漢中	--	在野／成都	在野／成都	秦宓
張燕・般／晉陽	張楊・般／河內	--	--	--	--	--	張楊・般／河內	--	眭固
未登場／西平	馬騰・般／西平	馬騰・般／西平	馬騰・般／西平	--	--	--	馬騰・般／西平	馬騰・般／西平	成宜
未登場／長安	未登場／長安	未登場／長安	未登場／長安	未登場／長安	未登場／長安	曹髦・太／城陽	未登場／長安	未登場／長安	石苞
未登場／交趾	未登場／交趾	未登場／交趾	未登場／交趾	未登場／交趾	未登場／交趾	孫亮・太／交趾	未登場／交趾	未登場／交趾	薛瑩
未登場／交趾	未登場／交趾	未登場／交趾	在野／交趾	孫權・太／交趾	孫權・般／廬江	--	未登場／交趾	在野／交趾	薛綜
未登場／吳	未登場／吳	未登場／吳	未登場／吳	未登場／吳	未登場／吳	孫亮・般／廬江	未登場／吳	未登場／吳	全懌
公孫瓚・般／北平	公孫瓚・般／薊	--	--	--	--	--	公孫瓚・般／薊	--	單經
未登場／吳	未登場／吳	未登場／吳	孫權・般／建安	孫權・般／建安	孫權・太／零陵	--	未登場／吳	孫權・般／建安	全琮
未登場／吳	未登場／吳	未登場／吳	未登場／吳	未登場／吳	孫權・般／零陵	孫亮・般／廬江	未登場／吳	未登場／吳	全端
未登場／陳留	未登場／陳留	未登場／陳留	未登場／陳留	曹操・太／宛	曹丕・太／鄴	曹髦・太／鄴	未登場／陳留	未登場／陳留	曹宇
未登場／陳留	未登場／陳留	未登場／陳留	未登場／陳留	未登場／陳留	曹丕・太／平原	--	未登場／陳留	未登場／陳留	曹叡
未登場／陳留	未登場／陳留	未登場／陳留	未登場／陳留	未登場／陳留	未登場／陳留	曹髦・太／鄴	未登場／陳留	未登場／陳留	曹奐
未登場／陳留	未登場／陳留	未登場／陳留	未登場／陳留	未登場／陳留	曹丕・般／譙	--	未登場／陳留	未登場／陳留	曹羲
曹操・般／陳留	曹操・般／譙	曹操・般／陳留	曹操・般／下邳	曹操・般／武都	曹丕・太／壽春	--	曹操・般／濮陽	曹操・般／下邳	曹休
未登場／陳留	未登場／陳留	未登場／陳留	未登場／陳留	未登場／陳留	曹丕・般／譙	--	未登場／陳留	未登場／陳留	曹訓
董卓・般／洛陽	呂布・般／濮陽	--	--	--	--	--	呂布・般／下邳	--	宋憲
未登場／陳留	曹操・般／陳留	--	--	--	--	--	曹操・般／洛陽	--	曹昂
曹操・般／陳留	曹操・太／譙	曹操・般／陳留	曹操・般／許昌	曹操・太／武都	曹丕・太／許昌	--	曹操・太／譙	曹操・太／新野	曹洪
曹操・般／陳留	曹操・般／陳留	曹操・般／陳留	曹操・般／宛	--	--	--	曹操・般／濮陽	曹操・般／新野	曹純
未登場／陳留	未登場／陳留	未登場／陳留	曹操・般／譙	曹操・般／長安	--	--	未登場／陳留	曹操・般／城陽	曹彰
未登場／陳留	未登場／陳留	未登場／陳留	未登場／陳留	曹操・般／鄴	曹丕・太／新野	--	未登場／陳留	曹操・太／小沛	曹植
未登場／陳留	未登場／陳留	未登場／陳留	曹操・般／譙	曹操・般／武都	曹丕・太／長安	--	未登場／陳留	曹操・般／江夏	曹真
曹操・般／陳留	曹操・太／許昌	曹操・太／洛陽	曹操・太／宛	曹操・太／襄陽	--	--	曹操・太／洛陽	曹操・太／宛	曹仁
董卓・般／弘農	呂布・般／濮陽	--	--	--	--	--	呂布・般／下邳	--	曹性
曹操・君／陳留	曹操・君／陳留	曹操・君／陳留	曹操・君／許昌	曹操・君／許昌	--	--	曹操・君／許昌	曹操・君／許昌	曹操
未登場／陳留	未登場／陳留	未登場／陳留	未登場／陳留	未登場／陳留	曹丕・太／譙	--	未登場／陳留	未登場／陳留	曹爽
陶謙・般／小沛	在野／濮陽	曹操・般／濮陽	曹操・太／下邳	曹操・太／下邳	曹丕・太／城陽	--	在野／下邳	曹操・太／下邳	臧霸

武將名	登場年	能力值				各劇本　所屬勢力・身分／所在都市				
		武力	智力	政治	魅力	PK1(192年)	PK2(202年)	PK3(211年)	PK4(227年)	PK5(234年)
諸葛亮※	200	78	92	98	85	未登場／小沛	在野／襄陽	劉備・軍／江陵	劉禪・軍／成都	－－
徐晃	191	91	74	53	72	李傕・般／安定	曹操・般／陳留	曹操・般／弘農	曹叡・般／襄陽	－－
徐質	224	64	43	45	42	未登場／長安	未登場／長安	未登場／長安	曹叡・般／長安	曹叡・般／武威
徐庶	207	64	91	80	84	未登場／新野	未登場／新野	曹操・般／汝南	曹叡・太／北海	－－
徐盛	200	83	81	64	68	未登場／吳	孫權・般／建業	孫權・般／廬江	－－	－－
徐邈	205	43	61	86	85	未登場／薊	未登場／薊	曹操・太／薊	曹叡・太／薊	曹叡・太／薊
沈瑩	241	73	38	42	62	未登場／建業	未登場／建業	未登場／建業	未登場／建業	未登場／建業
申儀	206	54	52	51	47	未登場／上庸	未登場／上庸	在野／上庸	曹叡・般／上庸	曹叡・般／上庸
岑昏	256	17	46	33	14	未登場／建業	未登場／建業	未登場／建業	未登場／建業	未登場／建業
申耽	205	58	48	36	56	未登場／上庸	未登場／上庸	在野／上庸	曹叡・般／上庸	曹叡・太／上庸
審配	183	78	80	61	72	袁紹・般／南皮	袁尚・太／鄴	－－	－－	－－
沮授	188	28	67	83	79	袁紹・般／鄴	袁尚・般／平原	曹操・太／河內	曹叡・般／襄陽	曹叡・般／襄陽
辛評	183	31	64	68	66	袁紹・太／鄴	袁譚・太／城陽	－－	－－	－－
秦宓	193	18	74	65	76	未登場／成都	在野／成都	在野／成都	－－	－－
眭固	183	67	46	21	38	張燕・般／晉陽	－－	－－	－－	－－
成宜	192	68	61	42	63	在野／西平	馬騰・般／西平	馬超・般／安定	－－	－－
石苞	233	74	63	43	58	未登場／長安	未登場／長安	未登場／長安	未登場／長安	曹叡・太／北海
薛珝	240	21	56	78	59	未登場／交趾	未登場／交趾	未登場／交趾	未登場／交趾	未登場／交趾
薛綜	206	28	78	80	67	未登場／交趾	未登場／交趾	孫權・般／南海	孫權・般／廬江	孫權・般／廬江
全紀	247	53	46	48	56	未登場／吳	未登場／吳	未登場／吳	未登場／吳	未登場／吳
單經	183	60	48	50	57	公孫瓚・般／北平	－－	－－	－－	－－
全琮	202	80	63	58	73	未登場／吳	孫權・般／柴桑	孫權・般／建安	孫權・太／零陵	孫權・太／零陵
全端	223	67	42	41	58	未登場／吳	未登場／吳	未登場／吳	孫權・般／零陵	孫權・般／零陵
曹宇	210	52	34	44	56	未登場／濮陽	未登場／陳留	曹操・般／宛	曹叡・太／鄴	曹叡・太／鄴
曹叡	221	74	84	82	90	未登場／濮陽	未登場／陳留	未登場／陳留	曹叡・君／洛陽	曹叡・君／洛陽
曹奐	257	26	37	48	63	未登場／濮陽	未登場／陳留	未登場／陳留	未登場／陳留	未登場／陳留
曹羲	224	41	58	64	46	未登場／濮陽	未登場／陳留	未登場／陳留	曹叡・般／譙	曹叡・般／宛
曹休	189	73	68	58	61	曹操・般／陳留	曹操・般／陳留	曹操・般／下邳	曹叡・太／壽春	－－
曹訓	225	36	28	44	38	未登場／濮陽	未登場／陳留	未登場／陳留	曹叡・般／譙	曹叡・般／宛
宋憲	183	55	32	38	30	呂布・般／長安	－－	－－	－－	－－
曹昂	194	64	59	46	58	未登場／濮陽	－－	－－	－－	－－
曹洪	188	73	51	38	58	曹操・般／陳留	曹操・般／陳留	曹操・太／新野	曹叡・太／許昌	－－
曹純	187	70	43	40	53	曹操・般／陳留	曹操・般／陳留	－－	－－	－－
曹彰	207	86	28	26	64	未登場／濮陽	未登場／陳留	曹操・般／北海	－－	－－
曹植	209	26	90	64	78	未登場／濮陽	未登場／陳留	曹操・太／小沛	曹叡・般／許昌	－－
曹真	202	74	58	48	78	未登場／濮陽	曹操・般／譙	曹操・般／襄陽	曹叡・太／長安	－－
曹仁	187	85	74	43	73	曹操・般／陳留	曹操・太／洛陽	曹操・太／宛	－－	－－
曹性	189	68	31	30	45	呂布・般／長安	－－	－－	－－	－－
曹操	183	92	93	92	97	曹操・君／陳留	曹操・君／陳留	曹操・君／許昌	－－	－－
曹爽	223	56	30	69	65	未登場／濮陽	未登場／陳留	未登場／陳留	曹叡・太／譙	曹叡・太／宛
臧霸	184	80	45	52	71	在野／小沛	曹操・般／濮陽	曹操・太／下邳	曹叡・太／城陽	－－

各劇本 所屬勢力・身分／所在都市									武將名
劇本1(189年)	劇本2(194年)	劇本3(200年)	劇本4(207年)	劇本5(217年)	劇本6(225年)	劇本7(257年)	劇本8(197年)	劇本9(209年)	
未登場／陳留	未登場／陳留	未登場／陳留	曹操・般／許昌	曹操・般／許昌	曹丕・君／洛陽	－－	未登場／陳留	曹操・太／譙	曹丕
陶謙・般／下邳	劉備・般／下邳	－－	－－	－－	－－	－－	－－	－－	曹豹
未登場／陳留	未登場／陳留	未登場／陳留	未登場／陳留	未登場／陳留	未登場／陳留	曹髦・太／河内	未登場／陳留	未登場／陳留	曹芳
未登場／陳留	未登場／陳留	未登場／陳留	未登場／陳留	未登場／陳留	未登場／陳留	曹髦・君／洛陽	未登場／陳留	未登場／陳留	曹髦
未登場／陳留	未登場／陳留	未登場／陳留	未登場／陳留	曹操・太／北海	－－	－－	未登場／陳留	未登場／陳留	曹熊
袁紹・般／鄴	袁紹・般／鄴	袁紹・軍／鄴	－－	－－	－－	－－	袁紹・般／鄴	－－	沮授
未登場／襄陽	劉表・般／江夏	劉表・般／江夏	劉表・般／江夏	孫權・般／廬江	－－	－－	劉表・般／江夏	孫權・般／柴桑	蘇飛
孫堅・般／長沙	－－	－－	－－	－－	－－	－－	－－	－－	祖茂
未登場／壽春	未登場／壽春	未登場／壽春	未登場／壽春	未登場／壽春	未登場／壽春	孫亮・般／廬江	未登場／壽春	未登場／壽春	孫異
未登場／壽春	未登場／壽春	未登場／壽春	未登場／壽春	未登場／壽春	孫權・般／廬江	－－	未登場／壽春	未登場／壽春	孫和
未登場／壽春	未登場／壽春	未登場／壽春	未登場／壽春	孫權・般／吳	－－	－－	未登場／壽春	未登場／壽春	孫桓
未登場／壽春	未登場／壽春	未登場／壽春	未登場／壽春	未登場／壽春	未登場／壽春	孫亮・太／會稽	未登場／壽春	未登場／壽春	孫休
未登場／壽春	未登場／壽春	孫策・般／建業	孫權・般／建業	－－	－－	－－	未登場／壽春	－－	孫匡
未登場／壽春	未登場／壽春	未登場／壽春	未登場／壽春	未登場／壽春	未登場／壽春	孫亮・般／廬江	未登場／壽春	未登場／壽春	孫歆
孫堅・君／長沙	－－	－－	－－	－－	－－	－－	－－	－－	孫堅
陶謙・般／小沛	劉備・般／小沛	劉備・般／汝南	劉備・般／新野	－－	－－	－－	劉備・般／小沛	劉備・般／江陵	孫乾
未登場／壽春	未登場／壽春	孫策・般／吳	孫權・君／建業	孫權・君／建業	孫權・君／廬江	－－	孫策・般／會稽	孫權・君／建業	孫權
未登場／壽春	未登場／壽春	未登場／壽春	未登場／壽春	未登場／壽春	未登場／壽春	孫亮・太／江陵	未登場／壽春	未登場／壽春	孫晧
未登場／壽春	孫策・君／柴桑	孫策・君／吳	－－	－－	－－	－－	孫策・君／會稽	－－	孫策
未登場／壽春	未登場／壽春	未登場／壽春	未登場／壽春	未登場／壽春	未登場／壽春	孫亮・般／廬江	未登場／壽春	未登場／壽春	孫秀
未登場／壽春	未登場／壽春	未登場／壽春	未登場／壽春	未登場／壽春	孫權・太／桂陽	－－	未登場／壽春	未登場／壽春	孫峻
未登場／壽春	未登場／壽春	未登場／壽春	孫權・太／壽春	孫權・般／吳	孫權・太／吳	－－	未登場／壽春	孫權・般／吳	孫韶
孫堅・般／長沙	孫策・般／柴桑	孫策・般／吳	－－	－－	－－	－－	孫策・般／會稽	－－	孫靜
未登場／壽春	未登場／壽春	未登場／壽春	未登場／壽春	未登場／壽春	未登場／壽春	孫亮・軍／建業	未登場／壽春	未登場／壽春	孫綝
未登場／壽春	未登場／壽春	未登場／壽春	未登場／壽春	未登場／壽春	孫權・般／廬江	－－	未登場／壽春	未登場／壽春	孫登
未登場／壽春	未登場／壽春	孫策・般／建業	孫權・般／建業	－－	－－	－－	未登場／壽春	孫權・般／柴桑	孫瑜
未登場／壽春	未登場／壽春	孫策・般／吳	－－	－－	－－	－－	未登場／壽[illegible]	－－	孫翊
未登場／壽春	未登場／壽春	未登場／壽春	未登場／壽春	未登場／壽春	未登場／壽春	孫亮・君／建業	未登場／壽春	未登場／壽春	孫亮
未登場／薊	未登場／薊	未登場／薊	曹操・般／鄴	曹操・般／長安	曹丕・般／長安	－－	未登場／薊	曹操・般／鄴	孫禮
未登場／壽春	未登場／壽春	未登場／壽春	孫權・般／建業	孫權・般／長沙	孫權・般／長沙	－－	未登場／壽春	孫權・般／柴桑	孫朗
未登場／北海	未登場／北海	未登場／北海	孫權・般／建業	孫權・般／建業	孫權・般／建業	孫亮・太／吳	未登場／北海	孫權・般／建業	太史享
在野／北海	劉繇・般／建業	孫策・般／建業	孫權・般／建業	－－	－－	－－	孫策・般／建業	孫權・般／建業	太史慈
未登場／雲南	未登場／雲南	未登場／雲南	在野／雲南	在野／雲南	孟獲・般／雲南	劉禪・般／雲南	未登場／雲南	在野／雲南	帶來洞主
未登場／成都	未登場／成都	未登場／成都	劉璋・般／成都	劉備・般／成都	劉禪・般／漢中	劉禪・般／漢中	未登場／成都	劉璋・般／梓潼	卓膺
未登場／雲南	未登場／雲南	未登場／雲南	未登場／雲南	未登場／雲南	孟獲・般／雲南	－－	未登場／雲南	未登場／雲南	朶思大王
未登場／柴桑	未登場／柴桑	未登場／柴桑	孫權・般／柴桑	孫權・般／桂陽	－－	－－	未登場／柴桑	孫權・般／柴桑	譚雄
在野／襄陽	劉表・般／襄陽	劉表・般／襄陽	劉表・般／襄陽	－－	－－	－－	劉表・般／襄陽	－－	張允
未登場／北平	公孫瓚・般／北平	劉備・般／汝南	劉備・般／新野	劉備・般／成都	劉禪・般／成都	－－	公孫瓚・般／薊	劉備・般／江陵	趙雲
未登場／漢中	張魯・般／漢中	張魯・般／漢中	張魯・般／漢中	－－	－－	－－	張魯・般／漢中	張魯・般／漢中	張衛
在野／建業	劉繇・般／建業	－－	－－	－－	－－	－－	－－	－－	張英
張燕・君／晉陽	張燕・君／晉陽	張燕・君／上黨	曹操・太／晉陽	－－	－－	－－	張燕・君／晉陽	曹操・太／晉陽	張燕

武將名	登場年	能力值				各劇本　所屬勢力・身分／所在都市				
		武力	智力	政治	魅力	PK1(192年)	PK2(202年)	PK3(211年)	PK4(227年)	PK5(234年)
曹丕	204	83	86	82	81	未登場／濮陽	未登場／陳留	曹操・太／譙	－－	－－
曹豹	183	68	21	19	26	陶謙・般／小沛	－－	－－	－－	－－
曹芳	239	18	30	62	71	未登場／濮陽	未登場／陳留	未登場／陳留	未登場／陳留	未登場／陳留
曹髦	253	16	34	71	74	未登場／濮陽	未登場／陳留	未登場／陳留	未登場／陳留	未登場／陳留
曹熊	210	14	34	35	53	未登場／濮陽	未登場／陳留	曹操・般／許昌	－－	－－
沮授	183	28	85	84	73	袁紹・般／鄴	－－	－－	－－	－－
蘇飛	193	58	41	43	63	未登場／襄陽	劉表・般／江夏	孫權・般／柴桑	－－	－－
祖茂	183	64	43	48	60	－－	－－	－－	－－	－－
孫異	240	63	36	39	42	未登場／柴桑	未登場／壽春	未登場／壽春	未登場／壽春	未登場／壽春
孫和	225	32	43	63	52	未登場／柴桑	未登場／壽春	未登場／壽春	孫權・般／廬江	孫權・般／廬江
孫桓	211	72	68	66	63	未登場／柴桑	未登場／壽春	孫權・般／吳	－－	－－
孫休	248	41	63	86	84	未登場／柴桑	未登場／壽春	未登場／壽春	未登場／壽春	未登場／壽春
孫匡	200	38	46	66	56	未登場／柴桑	孫權・般／建業	－－	－－	－－
孫歆	254	64	32	37	35	未登場／柴桑	未登場／壽春	未登場／壽春	未登場／壽春	未登場／壽春
孫堅	183	90	74	61	92	－－	－－	－－	－－	－－
孫乾	186	56	64	85	87	陶謙・般／小沛	劉備・般／新野	劉備・般／武陵	－－	－－
孫權	196	74	81	83	85	未登場／柴桑	孫權・君／柴桑	孫權・君／柴桑	孫權・君／廬江	孫權・君／建業
孫皓	257	56	28	30	33	未登場／柴桑	未登場／壽春	未登場／壽春	未登場／壽春	未登場／壽春
孫策	192	92	70	58	90	在野／壽春	－－	－－	－－	－－
孫秀	253	54	53	56	60	未登場／柴桑	未登場／壽春	未登場／壽春	未登場／壽春	未登場／壽春
孫峻	224	26	34	35	23	未登場／柴桑	未登場／壽春	未登場／壽春	孫權・太／桂陽	孫權・太／桂陽
孫韶	204	76	56	58	74	未登場／柴桑	未登場／壽春	孫權・般／吳	孫權・太／吳	孫權・太／吳
孫靜	189	58	64	63	72	在野／壽春	孫權・太／會稽	－－	－－	－－
孫綝	250	56	38	36	18	未登場／柴桑	未登場／壽春	未登場／壽春	未登場／壽春	未登場／壽春
孫登	221	35	63	76	81	未登場／柴桑	未登場／壽春	未登場／壽春	孫權・般／廬江	孫權・般／廬江
孫瑜	198	72	68	64	77	未登場／柴桑	孫權・般／建業	孫權・太／吳	－－	－－
孫翊	199	70	36	45	56	未登場／柴桑	孫權・般／吳	－－	－－	－－
孫亮	250	26	56	75	63	未登場／柴桑	未登場／壽春	未登場／壽春	未登場／壽春	未登場／壽春
孫禮	207	79	62	73	64	未登場／薊	未登場／薊	曹操・般／鄴	曹叡・般／長安	曹叡・般／長安
孫朗	203	38	31	36	43	未登場／柴桑	未登場／壽春	孫權・般／柴桑	－－	－－
太史享	207	64	53	53	56	未登場／北海	未登場／北海	孫權・般／建業	孫權・般／建業	孫權・般／建業
太史慈	188	93	58	57	67	在野／北海	孫權・般／建業	－－	－－	－－
帶來洞主	204	52	58	42	60	未登場／雲南	未登場／雲南	在野／雲南	劉禪・般／雲南	劉禪・般／雲南
卓膺	205	58	31	38	42	未登場／成都	未登場／成都	劉璋・般／梓潼	劉禪・般／漢中	劉禪・般／梓潼
朵思大王	221	52	70	56	48	未登場／雲南	未登場／雲南	未登場／雲南	－－	－－
譚雄	207	66	18	26	20	未登場／柴桑	未登場／柴桑	孫權・般／柴桑	－－	－－
張允	183	63	34	40	46	在野／襄陽	劉表・般／襄陽	－－	－－	－－
趙雲	191	91	78	62	84	公孫瓚・般／北平	劉備・般／新野	劉備・般／江陵	劉禪・太／梓潼	－－
張衛	191	75	34	35	61	張魯・般／漢中	張魯・般／漢中	張魯・般／漢中	－－	－－
張英	189	72	38	40	45	在野／建業	－－	－－	－－	－－
張燕	184	74	45	38	53	張燕・君／晉陽	張燕・君／上黨	－－	－－	－－

各劇本 所屬勢力・身分／所在都市									武將名
劇本1(189年)	劇本2(194年)	劇本3(200年)	劇本4(207年)	劇本5(217年)	劇本6(225年)	劇本7(257年)	劇本8(197年)	劇本9(209年)	
未登場／西平	未登場／西平	馬騰・般／西平	馬騰・般／西平	－－	－－	－－	馬騰・般／西平	馬騰・般／西平	張橫
未登場／吳	未登場／吳	未登場／吳	孫權・般／吳	孫權・般／吳	孫權・般／廬江	－－	未登場／吳	孫權・般／吳	張溫
未登場／陳留	未登場／陳留	未登場／陳留	未登場／陳留	未登場／陳留	未登場／陳留	曹髦・般／洛陽	未登場／陳留	未登場／陳留	張華
陶謙・般／下邳	在野／下邳	在野／下邳	－－	－－	－－	－－	在野／下邳	－－	張闓
未登場／長安	未登場／長安	曹操・般／弘農	曹操・太／弘農	曹操・太／安定	－－	－－	曹操・般／洛陽	曹操・太／弘農	張既
未登場／小沛	未登場／小沛	未登場／小沛	未登場／小沛	未登場／小沛	孫權・般／廬江	－－	未登場／小沛	未登場／小沛	張休
未登場／梓潼	未登場／梓潼	未登場／梓潼	未登場／梓潼	劉備・般／梓潼	劉禪・般／梓潼	－－	未登場／梓潼	在野／梓潼	張嶷
袁術・般／宛	袁術・般／壽春	曹操・般／小沛	－－	－－	－－	－－	袁術・般／廬江	－－	張勳
未登場／洛陽	未登場／洛陽	未登場／洛陽	未登場／洛陽	曹操・般／壽春	曹丕・般／壽春	曹髦・般／長安	未登場／洛陽	未登場／洛陽	張虎
在野／下邳	孫策・般／柴桑	孫策・般／吳	孫權・般／建業	－－	－－	－－	孫策・般／吳	孫權・般／建業	張紘
韓馥・般／鄴	袁紹・般／鄴	袁紹・般／鄴	曹操・般／長安	曹操・般／漢中	曹丕・般／長安	－－	袁紹・般／鄴	曹操・般／長安	張郃
未登場／北平	未登場／北平	未登場／北平	未登場／北平	未登場／北平	劉禪・般／成都	劉禪・般／漢中	未登場／北平	未登場／北平	趙廣
董卓・般／長安	李傕・太／安定	－－	－－	－－	－－	－－	－－	－－	張濟
董卓・般／長安	李傕・般／安定	曹操・般／小沛	－－	－－	－－	－－	張繡・君／宛	－－	張繡
在野／小沛	孫策・般／柴桑	孫策・般／吳	孫權・般／建業	孫權・般／建業	孫權・般／廬江	－－	孫策・太／建業	孫權・般／建業	張昭
未登場／成都	劉璋・般／成都	劉璋・般／成都	劉璋・般／成都	－－	－－	－－	劉璋・般／成都	劉璋・般／成都	張松
未登場／平原	未登場／小沛	未登場／汝南	未登場／新野	劉備・般／梓潼	劉禪・般／成都	劉禪・般／成都	未登場／小沛	未登場／新野	張紹
劉焉・般／成都	劉璋・般／成都	劉璋・般／成都	劉璋・般／成都	－－	－－	－－	劉璋・般／成都	劉璋・般／梓潼	張任
未登場／許昌	未登場／許昌	未登場／許昌	未登場／許昌	未登場／許昌	未登場／許昌	曹髦・般／洛陽	未登場／許昌	未登場／許昌	張節
未登場／襄陽	未登場／襄陽	未登場／襄陽	未登場／襄陽	未登場／襄陽	未登場／襄陽	孫亮・般／江陵	未登場／襄陽	未登場／襄陽	張悌
未登場／北平	未登場／北平	未登場／北平	未登場／北平	未登場／北平	劉禪・般／成都	劉禪・般／漢中	未登場／北平	未登場／北平	趙統
未登場／武陵	未登場／武陵	未登場／武陵	未登場／武陵	劉備・般／武陵	－－	－－	未登場／武陵	未登場／武陵	張南
曹操・般／陳留	呂布・般／濮陽	－－	－－	－－	－－	－－	－－	－－	張邈
未登場／桂陽	未登場／桂陽	未登場／桂陽	劉表・太／桂陽	劉備・太／零陵	－－	－－	未登場／桂陽	趙範・君／桂陽	趙範
劉備・般／平原	劉備・般／小沛	劉備・般／汝南	劉備・般／新野	劉備・太／江州	－－	－－	劉備・般／小沛	劉備・般／江陵	張飛
未登場／建業	未登場／建業	未登場／建業	未登場／建業	未登場／建業	未登場／建業	孫亮・般／會稽	未登場／建業	未登場／建業	張布
未登場／平原	未登場／小沛	未登場／汝南	未登場／新野	劉備・般／梓潼	劉禪・般／梓潼	－－	未登場／小沛	未登場／新野	張苞
張楊・君／上黨	張楊・君／河內	－－	－－	－－	－－	－－	張楊・君／河內	－－	張楊
未登場／成都	未登場／成都	未登場／成都	未登場／成都	劉備・般／成都	劉禪・般／成都	劉禪・太／武都	未登場／成都	未登場／成都	張翼
董卓・般／弘農	呂布・般／濮陽	曹操・般／陳留	曹操・般／汝南	曹操・太／壽春	－－	－－	呂布・般／下邳	曹操・太／壽春	張遼
未登場／襄陽	未登場／襄陽	未登場／襄陽	未登場／襄陽	劉備・般／江陵	－－	－－	未登場／襄陽	未登場／襄陽	趙累
劉焉・般／梓潼	張魯・君／漢中	張魯・君／漢中	張魯・君／漢中	曹操・太／河內	曹丕・太／河內	－－	張魯・君／漢中	張魯・君／漢中	張魯
在野／建業	劉繇・般／建業	－－	－－	－－	－－	－－	－－	－－	陳橫
曹操・軍／陳留	呂布・軍／濮陽	－－	－－	－－	－－	－－	呂布・軍／下邳	－－	陳宮
未登場／建業	曹操・般／許昌	曹操・般／下邳	曹操・般／下邳	曹操・太／小沛	曹丕・般／洛陽	－－	曹操・般／洛陽	曹操・般／宛	陳矯
在野／許昌	劉備・般／小沛	曹操・般／下邳	曹操・般／宛	曹操・般／宛	曹丕・般／洛陽	－－	劉備・般／小沛	曹操・般／襄陽	陳群
陶謙・太／小沛	劉備・般／小沛	曹操・般／下邳	－－	－－	－－	－－	呂布・般／下邳	－－	陳珪
未登場／建業	未登場／建業	未登場／下邳	未登場／下邳	未登場／小沛	未登場／洛陽	曹髦・太／下邳	未登場／建業	未登場／下邳	陳泰
未登場／成都	未登場／成都	未登場／成都	未登場／成都	未登場／成都	未登場／成都	劉禪・般／成都	未登場／成都	未登場／成都	陳壽
未登場／成都	未登場／成都	未登場／成都	未登場／成都	劉備・般／成都	劉禪・般／漢中	－－	未登場／成都	未登場／成都	陳式
未登場／宛	袁紹・般／南皮	袁紹・般／城陽	在野／新野	劉備・般／成都	劉禪・般／漢中	－－	袁紹・般／平原	在野／江陵	陳震

◆武將資料一覽表

武將名	登場年	能力值				各劇本　所屬勢力・身分／所在都市				
		武力	智力	政治	魅力	PK1(192年)	PK2(202年)	PK3(211年)	PK4(227年)	PK5(234年)
張橫	197	48	38	26	42	未登場／西平	馬騰・般／西平	馬超・般／安定	－－	－－
張溫	207	26	56	77	82	未登場／吳	未登場／吳	孫權・般／吳	孫權・般／廬江	孫權・般／建業
張華	247	26	85	88	63	未登場／陳留	未登場／陳留	未登場／陳留	未登場／陳留	未登場／陳留
張闓	183	59	18	21	18	陶謙・般／下邳	在野／下邳	－－	－－	－－
張既	195	47	69	88	84	未登場／長安	曹操・般／弘農	曹操・般／洛陽	－－	－－
張休	222	63	72	86	68	未登場／小沛	未登場／小沛	未登場／小沛	孫權・般／廬江	孫權・般／建業
張嶷	209	78	74	77	80	未登場／梓潼	未登場／梓潼	在野／梓潼	劉禪・般／江州	劉禪・般／江州
張勳	189	63	26	31	38	袁術・般／宛	曹操・般／小沛	－－	－－	－－
張虎	211	77	36	38	51	未登場／洛陽	未登場／洛陽	曹操・般／壽春	曹叡・般／壽春	曹叡・般／壽春
張紘	189	22	87	95	86	在野／下邳	孫權・般／柴桑	孫權・般／建業	－－	－－
張郃	187	88	74	63	75	袁紹・般／南皮	曹操・般／濮陽	曹操・般／弘農	[illegible]叡・般／長安	－－
趙廣	225	53	38	42	52	未登場／北平	未登場／北平	未登場／北平	劉禪・般／成都	劉禪・般／成都
張濟	183	68	62	38	58	李傕・般／安定	－－	－－	－－	－－
張繡	183	72	69	35	55	李傕・般／安定	曹操・般／小沛	－－	－－	－－
張昭	189	26	86	96	81	在野／小沛	孫權・般／柴桑	孫權・般／建業	孫權・般／廬江	孫權・般／建業
張松	193	23	88	89	43	未登場／成都	劉璋・般／成都	劉璋・軍／成都	－－	－－
張紹	217	42	61	73	60	未登場／平原	未登場／汝南	未登場／新野	[illegible]禪・般／成都	劉禪・般／成都
張任	188	74	62	61	70	劉璋・般／成都	劉璋・般／成都	劉璋・般／梓潼	－－	－－
張節	231	21	50	66	61	未登場／許昌	未登場／許昌	未登場／許昌	未登場／許昌	曹叡・般／洛陽
張悌	251	68	62	81	71	未登場／襄陽	未登場／襄陽	未登場／襄陽	未登場／襄陽	未登場／襄陽
趙統	224	56	36	40	51	未登場／北平	未登場／北平	未登場／北平	劉禪・般／成都	劉禪・般／成都
張南	212	71	36	41	29	未登場／武陵	未登場／武陵	在野／武陵	－－	－－
張邈	183	58	63	61	70	曹操・般／陳留	－－	－－	－－	－－
趙範	203	43	36	58	56	未登場／桂陽	未登場／桂陽	劉備・太／桂陽	－－	－－
張飛	189	96	31	26	38	劉備・般／平原	劉備・般／新野	劉備・般／武陵	－－	－－
張布	243	46	68	71	26	未登場／建業	未登場／建業	未登場／建業	未登場／建業	未登場／建業
張苞	216	82	36	42	48	未登場／平原	未登場／汝南	未登場／新野	劉禪・般／梓潼	－－
張楊	188	75	68	54	60	張楊・君／河內	－－	－－	－－	－－
張翼	213	73	64	61	67	未登場／成都	未登場／成都	未登場／成都	劉禪・般／成都	劉禪・太／梓潼
張遼	183	91	84	72	85	呂布・般／長安	曹操・般／陳留	曹操・太／壽春	－－	－－
趙累	215	61	53	72	55	未登場／襄陽	未登場／襄陽	未登場／襄陽	－－	－－
張魯	183	52	74	83	83	張魯・君／漢中	張魯・君／漢中	張魯・君／漢中	曹叡・太／河內	曹叡・太／河內
陳橫	189	61	31	38	42	在野／建業	－－	－－	－－	－－
陳宮※	183	60	86	64	40	曹操・軍／陳留	－－	－－	－－	－－
陳矯	194	24	68	84	68	未登場／建業	曹操・般／下邳	曹操・般／宛	曹叡・般／洛陽	曹叡・般／下邳
陳群	189	56	86	94	77	在野／小沛	曹操・般／下邳	曹操・般／襄陽	曹叡・般／洛陽	曹叡・般／洛陽
陳珪	183	15	70	82	76	陶謙・太／小沛	曹操・般／下邳	－－	－－	－－
陳泰	233	68	56	62	54	未登場／建業	未登場／下邳	未登場／下邳	未登場／洛陽	曹叡・太／城陽
陳壽	250	26	79	81	51	未登場／成都	未登場／成都	未登場／成都	未登場／成都	未登場／成都
陳式	210	66	26	36	25	未登場／成都	未登場／成都	劉璋・般／永安	劉禪・般／漢中	－－
陳震	193	34	56	75	78	未登場／宛	袁譚・般／城陽	劉備・般／桂[illegible]	劉禪・般／漢中	劉禪・般／漢中

各劇本 所屬勢力・身分／所在都市									武將名
劇本1(189年)	劇本2(194年)	劇本3(200年)	劇本4(207年)	劇本5(217年)	劇本6(225年)	劇本7(257年)	劇本8(197年)	劇本9(209年)	
未登場／許昌	未登場／許昌	未登場／許昌	未登場／許昌	未登場／許昌	未登場／許昌	曹髦・太／譙	未登場／許昌	未登場／許昌	陳泰
陶謙・般／小沛	劉備・般／小沛	曹操・太／下邳	曹操・太／小沛	－－	－－	－－	呂布・般／下邳	－－	陳登
未登場／汝南	張燕・般／上黨	劉備・般／汝南	劉備・般／新野	劉備・般／成都	劉禪・般／永安	－－	張燕・般／上黨	劉備・般／江陵	陳到
未登場／廬江	孫策・般／柴桑	孫策・般／吳	孫權・般／壽春	－－	－－	－－	孫策・般／柴桑	孫權・般／廬江	陳武
袁術・般／宛	袁術・般／廬江	在野／廬江	－－	－－	－－	－－	袁術・般／廬江	－－	陳蘭
袁紹・般／南皮	袁紹・般／南皮	袁紹・般／鄴	曹操・太／南皮	曹操・太／南皮	－－	－－	袁紹・般／平原	曹操・太／南皮	陳琳
在野／陳留	曹操・般／陳留	曹操・太／濮陽	曹操・般／許昌	曹操・軍／許昌	－－	－－	曹操・太／濮陽	曹操・般／許昌	程昱
韓遂・般／西平	馬騰・般／西平	馬騰・般／西平	馬騰・般／西平	曹操・般／安定	－－	－－	馬騰・般／西平	馬騰・般／西平	程銀
未登場／襄陽	在野／北海	－－	－－	－－	－－	－－	曹操・般／許昌	－－	禰衡
孫堅・般／長沙	孫策・般／柴桑	孫策・太／柴桑	孫權・太／柴桑	孫權・太／廬江	－－	－－	孫策・太／柴桑	孫權・太／廬江	程普
未登場／陳留	未登場／陳留	未登場／陳留	未登場／陳留	未登場／陳留	曹丕・般／安定	曹髦・般／安定	未登場／陳留	未登場／陳留	程武
未登場／交趾	未登場／交趾	士燮・般／交趾	士燮・般／交趾	孫權・般／建業	孫權・般／廬江	－－	未登場／交趾	士燮・般／交趾	程秉
未登場／廬江	未登場／廬江	未登場／廬江	未登場／廬江	孫權・般／廬江	孫權・般／廬江	孫亮・太／廬江	未登場／廬江	未登場／廬江	丁奉
未登場／天水	未登場／天水	未登場／天水	未登場／天水	未登場／天水	在野／天水	在野／天水	未登場／天水	未登場／天水	徹里吉
未登場／陳留	曹操・般／陳留	－－	－－	－－	－－	－－	曹操・般／陳留	－－	典韋
公孫瓚・般／北平	公孫瓚・太／薊	－－	－－	－－	－－	－－	公孫瓚・太／薊	－－	田楷
未登場／薊	未登場／薊	未登場／薊	未登場／薊	未登場／薊	未登場／薊	曹髦・太／北平	未登場／薊	未登場／薊	田續
劉虞・般／薊	在野／薊	在野／薊	曹操・般／平原	－－	－－	－－	在野／薊	曹操・般／平原	田疇
袁紹・般／南皮	袁紹・軍／南皮	袁紹・般／鄴	－－	－－	－－	－－	袁紹・軍／南皮	－－	田豐
未登場／建業	未登場／建業	未登場／建業	未登場／建業	未登場／建業	孫權・太／會稽	－－	未登場／建業	未登場／建業	滕胤
未登場／江州	未登場／江州	未登場／江州	未登場／江州	劉備・般／江州	劉禪・般／成都	－－	未登場／江州	未登場／江州	董允
未登場／新野	未登場／新野	未登場／新野	未登場／新野	未登場／新野	曹丕・般／江夏	曹髦・般／天水	未登場／新野	未登場／新野	鄧艾
未登場／永安	未登場／永安	未登場／永安	未登場／永安	未登場／永安	劉禪・般／漢中	劉禪・般／漢中	未登場／永安	未登場／永安	董厥
陶謙・君／下邳	－－	－－	－－	－－	－－	－－	－－	－－	陶謙
未登場／梓潼	未登場／梓潼	未登場／梓潼	未登場／梓潼	劉備・般／梓潼	曹丕・般／上庸	曹髦・般／上庸	未登場／梓潼	劉璋・般／江州	鄧賢
未登場／江州	未登場／江州	未登場／江州	未登場／江州	劉備・般／江州	劉禪・般／成都	－－	未登場／江州	在野／梓潼	鄧芝
未登場／北海	未登場／北海	未登場／北海	未登場／北海	未登場／北海	孫權・般／廬江	孫亮・般／廬江	未登場／北海	未登場／北海	唐咨
未登場／會稽	未登場／會稽	孫策・般／會稽	孫權・般／壽春	－－	－－	－－	孫策・般／吳	孫權・般／建業	董襲
未登場／建業	未登場／建業	未登場／建業	未登場／建業	未登場／建業	未登場／建業	孫亮・般／武陵	未登場／建業	未登場／建業	陶濬
董卓・般／洛陽	李傕・般／長安	－－	－－	－－	－－	－－	曹操・般／許昌	－－	董承
袁紹・般／南皮	張楊・般／河內	曹操・太／小沛	曹操・太／平原	曹操・太／平原	曹丕・般／洛陽	－－	曹操・般／譙	曹操・太／平原	董昭
董卓・君／洛陽	－－	－－	－－	－－	－－	－－	－－	－－	董卓
未登場／新野	未登場／新野	未登場／新野	未登場／新野	未登場／新野	未登場／新野	曹髦・般／天水	未登場／新野	未登場／新野	鄧忠
未登場／雲南	未登場／雲南	未登場／雲南	未登場／雲南	未登場／雲南	孟獲・般／雲南	－－	未登場／雲南	未登場／雲南	董荼那
未登場／南皮	未登場／南皮	在野／襄平	－－	－－	－－	－－	未登場／南皮	－－	蹋頓
董卓・太／弘農	－－	－－	－－	－－	－－	－－	－－	－－	董旻
未登場／江州	未登場／江州	劉璋・般／江州	劉璋・般／江州	劉備・般／江州	－－	－－	劉璋・般／江州	劉璋・般／江州	董和
未登場／長安	未登場／長安	未登場／長安	未登場／長安	未登場／長安	未登場／長安	曹髦・般／長安	未登場／長安	未登場／長安	杜預
張燕・般／晉陽	張燕・般／晉陽	－－	－－	－－	－－	－－	張燕・般／晉陽	－－	裴元紹
未登場／西平	馬騰・般／西平	馬騰・般／西平	馬騰・般／西平	－－	－－	－－	馬騰・般／西平	馬騰・般／西平	馬玩
未登場／武威	未登場／武威	馬騰・般／武威	馬騰・般／武威	－－	－－	－－	馬騰・般／武威	馬騰・般／武威	馬休

武將名	登場年	能力值				各劇本　所屬勢力・身分／所在都市				
		武力	智力	政治	魅力	PK1(192年)	PK2(202年)	PK3(211年)	PK4(227年)	PK5(234年)
陳泰	231	78	86	74	73	未登場／許昌	未登場／許昌	未登場／許昌	未登場／許昌	曹叡・太／晉陽
陳登	189	74	78	83	72	陶謙・般／小沛	曹操・太／下邳	－－	－－	－－
陳到	194	75	36	39	64	未登場／汝南	劉備・般／新野	劉備・般／江陵	劉禪・般／永安	■禪・般／永安
陳武	193	77	41	46	74	未登場／廬江	孫權・般／吳	孫權・般／廬江	－－	－－
陳蘭	189	60	43	41	38	袁術・般／宛	在野／廬江	－－	－－	－－
陳琳※	183	27	76	86	76	袁紹・般／南皮	袁尚・般／鄴	曹操・太／南皮	－－	－－
程昱	183	53	92	91	74	曹操・般／陳留	曹操・太／濮陽	曹操・般／許昌	－－	－－
程銀	189	58	31	37	42	馬騰・般／西平	馬騰・般／西平	馬超・太／安定	－－	－－
禰衡	194	31	78	34	28	未登場／襄陽	－－	－－	－－	－－
程普	183	84	71	70	81	在野／壽春	孫權・般／柴桑	孫權・太／廬江	－－	－－
程武	218	35	61	60	45	未登場／陳留	未登場／陳留	未登場／陳留	曹叡・般／安定	曹叡・般／安定
程秉	198	24	65	75	68	未登場／交趾	在野／建安	孫權・般／南海	孫權・般／廬江	－－
丁奉	213	80	76	56	70	未登場／廬江	未登場／廬江	未登場／廬江	孫權・般／江陵	孫權・般／江陵
徹里吉	219	60	54	47	58	未登場／天水	未登場／天水	未登場／天水	曹叡・太／西平	在野／武威
典韋	190	94	31	26	45	在野／陳留	－－	－－	－－	－－
田楷	183	66	54	53	62	公孫瓚・般／北平	－－	－－	－－	－－
田續	234	56	32	35	27	未登場／薊	未登場／薊	未登場／薊	未登場／薊	曹叡・太／北平
田疇	189	68	70	64	74	劉虞・般／薊	在野／薊	曹操・般／平原	－－	－－
田豐※	183	32	90	86	68	袁紹・般／南皮	－－	－－	－－	－－
滕胤	221	41	66	81	61	未登場／建業	未登場／建業	未登場／建業	孫權・太／會稽	孫權・太／會稽
董允	211	25	77	89	72	未登場／江州	未登場／江州	在野／江州	劉禪・般／成都	劉禪・般／成都
鄧艾	220	87	90	90	68	未登場／新野	未登場／新野	未登場／新野	曹叡・般／江夏	曹叡・般／江夏
董厥	223	64	61	78	53	未登場／永安	未登場／永安	未登場／永安	劉禪・般／成都	劉禪・般／成都
陶謙	152	72	51	49	46	陶謙・君／下邳	－－	－－	－－	－－
鄧賢	209	62	33	36	46	未登場／梓潼	未登場／梓潼	劉璋・般／江州	曹叡・般／上庸	曹叡・般／上庸
鄧芝	209	52	68	86	90	未登場／江州	未登場／江州	在野／梓潼	劉禪・般／成都	劉禪・般／成都
唐咨	223	74	56	54	63	未登場／北海	未登場／北海	未登場／北海	孫權・般／廬江	孫權・般／廬江
董襲	197	76	61	43	51	未登場／會稽	孫權・般／會稽	孫權・般／建業	－－	－－
陶濬	255	62	51	50	53	未登場／建業	未登場／建業	未登場／建業	未登場／建業	未登場／建業
董承	183	64	72	60	70	呂布・般／長安	－－	－－	－－	－－
董昭※	189	31	79	85	68	袁紹・般／南皮	曹操・太／小沛	曹操・太／平原	曹叡・太／平原	曹叡・太／平原
董卓	183	83	73	41	53	－－	－－	－－	－－	－－
鄧忠	249	67	56	48	49	未登場／新野	未登場／新野	未登場／新野	未登場／新野	未登場／新野
董荼那	219	63	48	45	51	未登場／雲南	未登場／雲南	未登場／雲南	－－	－－
蹋頓	198	70	61	27	33	未登場／南皮	在野／襄平	－－	－－	－－
董旻	183	54	47	40	26	－－	－－	－－	－－	－－
董和	195	36	56	83	73	未登場／江州	劉璋・般／江州	劉璋・般／江州	－－	－－
杜預	241	76	79	82	74	未登場／長安	未登場／長安	未登場／長安	未登場／長安	未登場／長安
裴元紹	189	52	28	30	24	張燕・般／晉陽	－－	－－	－－	－－
馬玩	191	51	21	31	38	馬騰・般／西平	馬騰・般／西平	馬超・般／安定	－－	－－
馬休※	195	61	48	36	52	未登場／武威	馬騰・般／武威	－－	－－	－－

各劇本 所屬勢力・身分／所在都市									武將名
劇本1(189年)	劇本2(194年)	劇本3(200年)	劇本4(207年)	劇本5(217年)	劇本6(225年)	劇本7(257年)	劇本8(197年)	劇本9(209年)	
未登場／長安	未登場／長安	未登場／長安	未登場／長安	未登場／長安	曹丕・般／長安	曹髦・般／長安	未登場／長安	未登場／長安	馬鈞
董卓・般／長安	李傕・般／長安	--	--	--	--	--	--	--	馬日磾
未登場／天水	未登場／天水	未登場／天水	未登場／天水	曹操・般／天水	曹丕・太／天水	曹髦・般／天水	未登場／天水	未登場／天水	馬遵
未登場／襄陽	未登場／襄陽	未登場／襄陽	未登場／襄陽	劉備・般／江陵	劉禪・般／漢中	--	未登場／襄陽	在野／江陵	馬謖
未登場／武威	未登場／武威	馬騰・般／武威	馬騰・般／武威	劉備・般／梓潼	劉禪・般／梓潼	劉禪・般／武都	未登場／武威	馬騰・般／武威	馬岱
未登場／吳	未登場／吳	未登場／吳	孫權・般／壽春	孫權・般／長沙	--	--	未登場／吳	孫權・般／柴桑	馬忠
未登場／梓潼	未登場／梓潼	未登場／梓潼	在野／梓潼	在野／梓潼	劉禪・般／成都	--	未登場／梓潼	在野／梓潼	馬忠
馬騰・般／武威	馬騰・般／武威	馬騰・般／武威	馬騰・般／武威	劉備・般／成都	劉禪・太／梓潼	--	馬騰・般／武威	馬騰・般／武威	馬超
未登場／武威	未登場／武威	馬騰・般／武威	馬騰・般／武威	--	--	--	馬騰・般／武威	馬騰・般／武威	馬鐵
馬騰・君／武威	馬騰・君／武威	馬騰・君／武威	馬騰・君／武威	--	--	--	馬騰・君／武威	馬騰・君／武威	馬騰
未登場／成都	未登場／成都	未登場／成都	未登場／成都	未登場／成都	未登場／成都	劉禪・般／梓潼	未登場／成都	未登場／成都	馬邈
未登場／襄陽	未登場／襄陽	未登場／襄陽	未登場／襄陽	劉備・般／江陵	劉禪・般／成都	--	未登場／襄陽	在野／江陵	馬良
未登場／建業	未登場／建業	未登場／建業	未登場／建業	未登場／建業	未登場／建業	孫亮・般／江陵	未登場／建業	未登場／建業	万彧
未登場／永安	未登場／永安	未登場／永安	未登場／永安	未登場／永安	未登場／永安	劉禪・般／成都	未登場／永安	未登場／永安	樊建
未登場／武陵	未登場／武陵	在野／武陵	劉表・般／江夏	劉備・般／武陵	孫權・般／武陵	--	孫策・般／吳	劉備・般／江陵	潘濬
未登場／吳	未登場／吳	孫策・般／吳	孫權・般／廬江	孫權・般／廬江	孫權・般／武陵	--	孫策・般／吳	孫權・般／廬江	潘璋
董卓・般／長安	李傕・般／長安	--	--	--	--	--	--	--	樊稠
韓馥・般／鄴	--	--	--	--	--	--	--	--	潘鳳
未登場／成都	未登場／成都	未登場／成都	未登場／成都	劉備・般／成都	劉禪・般／成都	--	未登場／成都	未登場／成都	費禕
未登場／襄平	未登場／襄平	未登場／襄平	未登場／襄平	未登場／襄平	公孫恭・般／襄平	--	未登場／襄平	未登場／襄平	卑衍
未登場／成都	未登場／成都	劉璋・般／成都	劉璋・般／成都	劉備・般／成都	劉禪・般／成都	--	劉璋・般／江州	劉璋・般／成都	費詩
陶謙・般／下邳	劉備・般／下邳	劉備・般／汝南	劉備・般／新野	劉備・般／成都	--	--	劉備・般／小沛	劉備・般／江陵	麋竺
陶謙・般／下邳	劉備・般／下邳	劉備・般／汝南	劉備・般／新野	劉備・太／武陵	--	--	劉備・般／小沛	劉備・般／江陵	麋芳
孔融・般／北海	--	--	--	--	--	--	--	--	武安國
未登場／江陵	未登場／江陵	未登場／江陵	未登場／江陵	劉備・般／江陵	--	--	未登場／江陵	未登場／江陵	馮習
未登場／吳	未登場／吳	孫策・般／吳	孫權・般／廬江	孫權・般／廬江	孫權・般／廬江	--	孫策・般／吳	孫權・般／吳	傅嬰
董卓・般／洛陽	李傕・般／洛陽	曹操・般／洛陽	曹操・般／許昌	--	--	--	曹操・般／許昌	曹操・般／許昌	伏完
未登場／江陵	未登場／江陵	未登場／江陵	未登場／江陵	劉備・般／江陵	--	--	未登場／江陵	未登場／江陵	傅士仁
未登場／江夏	未登場／江夏	未登場／江夏	未登場／江夏	未登場／江夏	劉禪・般／漢中	劉禪・般／漢中	未登場／江夏	未登場／江夏	傅僉
未登場／襄陽	未登場／襄陽	劉表・般／長沙	劉表・般／江陵	曹操・太／汝南	曹丕・般／洛陽	--	未登場／襄陽	曹操・般／下邳	傅巽
未登場／江夏	未登場／江夏	未登場／江夏	未登場／江夏	劉備・般／成都	--	--	未登場／江夏	未登場／江夏	傅彤
未登場／譙	未登場／譙	未登場／譙	未登場／譙	未登場／譙	未登場／譙	諸葛誕・般／壽春	未登場／譙	未登場／譙	文虎
未登場／譙	未登場／譙	未登場／譙	未登場／譙	曹操・般／譙	曹丕・般／壽春	諸葛誕・般／壽春	未登場／譙	未登場／譙	文欽
袁紹・般／南皮	袁紹・般／南皮	--	--	--	--	--	袁紹・般／南皮	--	文醜
未登場／宛	未登場／宛	劉表・般／江夏	劉表・般／江夏	曹操・太／江夏	曹丕・太／江夏	--	未登場／宛	曹操・太／江夏	文聘
張燕・般／晉陽	張燕・般／晉陽	--	--	--	--	--	張燕・般／晉陽	--	卞喜
未登場／雲南	未登場／雲南	未登場／雲南	未登場／雲南	未登場／雲南	孟獲・般／雲南	--	未登場／雲南	未登場／雲南	忙牙長
袁紹・軍／南皮	袁紹・太／鄴	袁紹・般／鄴	--	--	--	--	袁紹・太／鄴	--	逢紀
劉焉・太／梓潼	劉璋・太／梓潼	劉璋・太／梓潼	劉璋・太／梓潼	劉備・般／梓潼	劉禪・般／梓潼	--	劉璋・太／梓潼	劉璋・太／梓潼	龐羲
鮑信・君／城陽	--	--	--	--	--	--	--	--	鮑信
未登場／梓潼	未登場／梓潼	劉璋・般／成都	劉璋・般／成都	劉備・般／成都	--	--	劉璋・般／成都	劉璋・般／成都	法正

武將名	登場年	能力值				各劇本　所屬勢力・身分／所在都市				
		武力	智力	政治	魅力	PK1(192年)	PK2(202年)	PK3(211年)	PK4(227年)	PK5(234年)
馬鈞	225	28	64	48	40	未登場／長安	未登場／長安	未登場／長安	曹叡・般／長安	曹叡・般／長安
馬日磾	189	29	59	60	72	呂布・般／長安	－－	－－	－－	－－
馬遵	215	43	23	46	44	未登場／天水	未登場／天水	未登場／天水	曹叡・太／天水	曹叡・般／天水
馬謖	208	68	70	64	52	未登場／襄陽	未登場／襄陽	劉備・般／江陵	劉禪・般／漢中	－－
馬岱※	200	76	41	44	68	未登場／武威	馬騰・般／武威	馬超・般／長安	劉禪・般／梓潼	劉禪・般／漢中
馬忠	205	64	38	37	33	未登場／吳	未登場／吳	孫權・般／柴桑	－－	－－
馬忠	207	78	53	73	70	未登場／梓潼	未登場／梓潼	在野／梓潼	劉禪・般／成都	劉禪・般／成都
馬超※	189	93	48	33	64	馬騰・般／武威	馬騰・般／武威	馬超・君／長安	－－	－－
馬鐵※	196	59	52	49	50	未登場／武威	馬騰・般／武威	－－	－－	－－
馬騰	189	84	62	51	81	馬騰・君／武威	馬騰・君／武威	－－	－－	－－
馬邈	240	29	56	43	33	未登場／成都	未登場／成都	未登場／成都	未登場／成都	未登場／成都
馬良	208	22	84	91	80	未登場／襄陽	未登場／襄陽	劉備・般／長沙	－－	－－
万彧	257	31	53	55	43	未登場／建業	未登場／建業	未登場／建業	未登場／建業	未登場／建業
樊建	246	28	61	77	66	未登場／永安	未登場／永安	未登場／永安	未登場／永安	未登場／永安
潘濬	196	46	64	80	62	未登場／武陵	在野／武陵	劉備・般／江陵	孫權・般／武陵	孫權・般／武陵
潘璋	196	78	41	42	21	未登場／吳	孫權・般／建業	孫權・般／廬江	孫權・般／武陵	－－
樊稠	183	76	34	33	31	李傕・般／安定	－－	－－	－－	－－
樊能	183	68	18	32	48	－－	－－	－－	－－	－－
費禕	212	28	86	94	84	未登場／成都	未登場／成都	未登場／成都	劉禪・般／成都	劉禪・般／成都
卑衍	219	61	49	43	54	未登場／襄平	未登場／襄平	未登場／襄平	公孫恭・般／襄平	公孫淵・般／襄平
費詩	195	28	53	60	63	未登場／成都	劉璋・般／成都	劉璋・般／成都	劉禪・般／成都	劉禪・般／成都
糜竺	189	26	61	83	77	陶謙・般／下邳	劉備・般／新野	劉備・般／零陵	－－	－－
糜芳	188	62	36	26	18	陶謙・般／下邳	劉備・般／新野	劉備・般／長沙	－－	－－
武安國	189	67	23	24	20	－－	－－	－－	－－	－－
馮習	213	70	61	43	48	未登場／江陵	未登場／江陵	未登場／江陵	－－	－－
傅嬰	197	52	38	41	40	未登場／吳	孫權・般／吳	孫權・般／會稽	孫權・般／廬江	孫權・般／廬江
伏完	189	20	62	60	58	呂布・般／長安	曹操・般／洛陽	曹操・般／許昌	－－	－－
傅士仁	210	53	36	38	20	未登場／江陵	未登場／江陵	劉備・般／零陵	－－	－－
傅僉	220	68	42	45	44	未登場／江夏	未登場／江夏	未登場／江夏	劉禪・般／漢中	劉禪・般／漢中
傅巽	198	29	71	67	36	未登場／襄陽	劉表・般／長沙	曹操・般／下邳	曹叡・般／弘農	－－
傅肜	210	63	54	46	32	未登場／江夏	未登場／江夏	劉備・般／武陵	－－	－－
文鴦	239	74	66	46	58	未登場／譙	未登場／譙	未登場／譙	未登場／譙	未登場／譙
文欽	217	76	61	41	31	未登場／譙	未登場／譙	未登場／譙	曹叡・般／壽春	曹叡・太／壽春
文醜	183	91	19	23	51	袁紹・般／鄴	－－	－－	－－	－－
文聘	200	77	53	61	65	未登場／宛	劉表・般／江夏	曹操・太／江夏	曹叡・太／江夏	曹叡・太／江夏
卞喜	189	57	42	21	24	張燕・般／上黨	－－	－－	－－	－－
忙牙長	220	65	16	20	18	未登場／雲南	未登場／雲南	未登場／雲南	－－	－－
逢紀	183	36	80	67	41	袁紹・軍／南皮	袁尚・太／平原	－－	－－	－－
龐羲	189	61	63	65	58	劉焉・太／梓潼	劉璋・太／梓潼	劉璋・太／梓潼	劉禪・般／梓潼	－－
鮑信	189	49	83	63	78	劉岱・般／濮陽	－－	－－	－－	－－
法正	196	76	94	84	61	未登場／梓潼	劉璋・般／成都	劉璋・般／成都	－－	－－

各劇本 所屬勢力・身分／所在都市									武將名
劇本1(189年)	劇本2(194年)	劇本3(200年)	劇本4(207年)	劇本5(217年)	劇本6(225年)	劇本7(257年)	劇本8(197年)	劇本9(209年)	
未登場／襄陽	未登場／襄陽	未登場／襄陽	在野／襄陽	－－	－－	－－	未登場／襄陽	在野／江陵	龐統
未登場／武威	馬騰・般／武威	馬騰・般／武威	馬騰・般／武威	曹操・般／新野	－－	－－	馬騰・般／武威	馬騰・般／武威	龐德
未登場／桂陽	未登場／桂陽	未登場／桂陽	劉表・般／桂陽	－－	－－	－－	未登場／桂陽	趙範・般／桂陽	鮑隆
張楊・般／上黨	－－	－－	－－	－－	－－	－－	－－	－－	穆順
未登場／會稽	未登場／會稽	未登場／會稽	未登場／會稽	未登場／會稽	未登場／會稽	孫亮・般／會稽	未登場／會稽	未登場／會稽	濮陽興
未登場／永昌	未登場／永昌	在野／永昌	在野／永昌	在野／永昌	孟獲・般／永昌	－－	未登場／永昌	在野／永昌	木鹿大王
未登場／會稽	未登場／會稽	在野／會稽	孫權・般／建業	孫權・太／南海	孫權・太／長沙	－－	未登場／會稽	孫權・般／南海	步騭
未登場／陳留	曹操・般／陳留	曹操・太／譙	曹操・太／汝南	曹操・般／襄陽	曹丕・太／汝南	－－	曹操・般／譙	曹操・太／汝南	滿寵
未登場／武都	未登場／武都	未登場／武都	未登場／武都	未登場／武都	在野／武都	－－	未登場／武都	未登場／武都	迷當大王
未登場／陳留	曹操・般／陳留	曹操・般／譙	曹操・太／洛陽	－－	－－	－－	曹操・般／濮陽	曹操・太／洛陽	毛玠
未登場／雲南	未登場／雲南	在野／雲南	在野／雲南	在野／雲南	孟獲・君／雲南	劉禪・太／雲南	未登場／雲南	在野／雲南	孟獲
未登場／梓潼	未登場／梓潼	劉璋・般／成都	劉璋・般／成都	劉備・般／梓潼	曹丕・太／上庸	－－	劉璋・般／成都	劉璋・般／江州	孟達
未登場／雲南	未登場／雲南	未登場／雲南	在野／雲南	在野／雲南	孟獲・般／雲南	劉禪・般／雲南	未登場／雲南	在野／雲南	孟優
劉焉・般／成都	劉璋・般／成都	劉璋・般／永安	劉璋・般／永安	－－	－－	－－	劉璋・般／梓潼	劉璋・般／永安	楊懷
未登場／永昌	未登場／永昌	未登場／永昌	未登場／永昌	劉備・般／江州	孟獲・太／建寧	－－	未登場／永昌	未登場／永昌	雍闓
未登場／襄陽	未登場／襄陽	未登場／襄陽	未登場／襄陽	劉備・般／成都	劉禪・般／成都	－－	未登場／襄陽	在野／江陵	楊儀
未登場／洛陽	未登場／洛陽	未登場／洛陽	未登場／洛陽	未登場／洛陽	未登場／洛陽	曹髦・般／江夏	未登場／洛陽	未登場／洛陽	羊祜
張楊・般／上黨	張楊・般／河內	－－	－－	－－	－－	－－	張楊・般／河內	－－	楊醜
未登場／洛陽	未登場／洛陽	曹操・般／洛陽	曹操・般／許昌	曹操・般／許昌	－－	－－	曹操・般／許昌	曹操・般／小沛	楊修
韓遂・般／西平	馬騰・般／西平	馬騰・般／西平	馬騰・般／西平	曹操・般／安定	曹丕・太／武威	－－	馬騰・般／西平	馬騰・般／西平	楊秋
未登場／漢中	張魯・軍／漢中	張魯・般／漢中	張魯・般／漢中	－－	－－	－－	張魯・般／漢中	張魯・般／漢中	楊松
未登場／襄平	未登場／襄平	未登場／襄平	未登場／襄平	未登場／襄平	公孫恭・般／襄平	－－	未登場／襄平	未登場／襄平	楊祚
未登場／漢中	張魯・般／漢中	張魯・般／漢中	張魯・般／漢中	－－	－－	－－	張魯・般／漢中	張魯・般／漢中	楊柏
董卓・般／洛陽	李傕・般／長安	曹操・般／許昌	曹操・般／許昌	在野／弘農	在野／弘農	－－	曹操・般／許昌	在野／弘農	楊彪
未登場／雲南	未登場／雲南	未登場／雲南	未登場／雲南	未登場／雲南	孟獲・般／雲南	劉禪・般／雲南	未登場／雲南	未登場／雲南	楊鋒
董卓・般／長安	李傕・般／長安	－－	－－	－－	－－	－－	袁術・般／壽春	－－	楊奉
劉焉・般／江州	劉璋・般／江州	劉璋・般／梓潼	劉璋・般／梓潼	劉備・般／梓潼	－－	－－	劉璋・般／江州	劉璋・般／永安	雷銅
袁術・般／宛	袁術・般／廬江	在野／廬江	－－	－－	－－	－－	袁術・般／廬江	－－	雷薄
未登場／會稽	未登場／會稽	未登場／會稽	未登場／會稽	孫權・般／會稽	孫權・般／建業	－－	未登場／會稽	未登場／會稽	駱統
未登場／廬江	未登場／廬江	未登場／廬江	孫權・般／廬江	孫權・般／桂陽	－－	－－	未登場／廬江	孫權・般／柴桑	李異
未登場／建寧	未登場／建寧	未登場／建寧	在野／建寧	劉備・般／江州	劉禪・般／江州	－－	未登場／建寧	在野／建寧	李恢
董卓・般／長安	李傕・般／長安	－－	－－	－－	－－	－－	李傕・君／弘農	－－	李傕
未登場／吳	未登場／吳	未登場／吳	未登場／吳	未登場／吳	孫權・般／柴桑	孫亮・太／武陵	未登場／吳	未登場／吳	陸凱
未登場／吳	未登場／吳	未登場／吳	未登場／吳	未登場／吳	未登場／吳	孫亮・太／柴桑	未登場／吳	未登場／吳	陸抗
未登場／吳	未登場／吳	孫策・般／吳	孫權・太／南海	孫權・般／南海	－－	－－	未登場／吳	孫權・太／南海	陸績
未登場／吳	未登場／吳	未登場／吳	孫權・般／建業	孫權・般／建業	孫權・軍／江陵	－－	未登場／吳	孫權・般／建業	陸遜
未登場／宛	未登場／宛	未登場／宛	劉表・般／江陵	劉備・般／成都	劉禪・太／永安	－－	未登場／宛	劉璋・般／梓潼	李嚴
董卓・軍／洛陽	－－	－－	－－	－－	－－	－－	－－	－－	李儒
董卓・般／洛陽	－－	－－	－－	－－	－－	－－	－－	－－	李肅
曹操・般／陳留	曹操・般／許昌	曹操・般／陳留	曹操・般／宛	－－	－－	－－	曹操・般／濮陽	曹操・般／壽春	李典
未登場／宛	未登場／宛	未登場／宛	未登場／江陵	未登場／成都	未登場／永安	劉禪・太／永安	未登場／宛	未登場／江陵	李豐

武將名	登場年	能力值				各劇本　所屬勢力・身分／所在都市				
		武力	智力	政治	魅力	PK1(192年)	PK2(202年)	PK3(211年)	PK4(227年)	PK5(234年)
龐統	207	71	95	90	73	未登場／襄陽	未登場／襄陽	劉備・般／桂陽	－－	－－
龐德	191	89	58	51	61	馬騰・般／武威	馬騰・般／武威	馬超・般／長安	－－	－－
鮑隆	206	59	53	33	27	未登場／桂陽	未登場／桂陽	－－	－－	－－
穆順	189	64	36	37	26	－－	－－	－－	－－	－－
濮陽興	243	64	68	74	73	未登場／會稽	未登場／會稽	未登場／會稽	未登場／會稽	未登場／會稽
木鹿大王	198	70	18	16	45	未登場／永昌	在野／永昌	在野／永昌	－－	－－
步騭	200	68	81	79	66	未登場／會稽	孫權・般／柴桑	孫權・般／南海	孫權・太／長沙	孫權・太／長沙
滿寵	191	72	81	68	76	在野／陳留	曹操・太／譙	曹操・太／汝南	曹叡・太／汝南	曹叡・太／汝南
迷當大王	225	68	33	31	30	未登場／武都	未登場／武都	未登場／武都	在野／武都	在野／武都
毛玠	192	27	64	71	57	在野／陳留	曹操・般／譙	曹操・太／洛陽	－－	－－
孟獲	198	72	34	36	68	未登場／雲南	在野／雲南	在野／雲南	劉禪・太／雲南	劉禪・太／雲南
孟達	196	73	75	59	53	未登場／梓潼	劉璋・般／成都	劉璋・般／江州	曹叡・太／上庸	－－
孟優	201	56	23	22	26	未登場／雲南	在野／雲南	在野／雲南	劉禪・般／雲南	劉禪・太／永昌
楊懷	187	63	38	31	36	劉焉・般／成都	劉璋・般／永安	劉璋・般／永安	－－	－－
雍闓	215	65	38	36	51	未登場／永昌	未登場／永昌	未登場／永昌	－－	－－
楊儀	209	30	78	83	32	未登場／襄陽	未登場／襄陽	在野／江陵	劉禪・般／成都	劉禪・般／成都
羊祜	244	82	71	74	81	未登場／洛陽	未登場／洛陽	未登場／洛陽	未登場／洛陽	未登場／洛陽
楊醜	189	58	46	38	41	張楊・般／河內	－－	－－	－－	－－
楊修	196	28	90	83	51	未登場／洛陽	曹操・般／洛陽	曹操・般／小沛	－－	－－
楊秋	189	67	36	43	61	馬騰・般／西平	馬騰・般／西平	馬超・般／安定	曹叡・太／武威	曹叡・太／武威
楊松	192	19	31	66	11	張魯・般／漢中	張魯・般／漢中	張魯・般／漢中	－－	－－
楊祚	220	58	48	46	50	未登場／襄平	未登場／襄平	未登場／襄平	公孫恭・般／襄平	公孫淵・般／襄平
楊柏	193	64	31	36	26	未登場／漢中	張魯・般／漢中	張魯・般／漢中	－－	－－
楊彪	183	28	68	78	71	呂布・般／長安	在野／弘農	在野／弘農	－－	－－
楊鋒	221	50	55	34	43	未登場／雲南	未登場／雲南	未登場／雲南	劉禪・般／雲南	劉禪・般／永昌
楊奉	189	70	48	16	58	李傕・般／安定	－－	－－	－－	－－
雷銅	188	73	38	35	50	劉焉・般／江州	劉璋・般／梓潼	劉璋・般／永安	－－	－－
雷薄	183	56	35	38	14	袁術・般／宛	在野／廬江	－－	－－	－－
駱統	212	70	69	64	68	未登場／會稽	未登場／會稽	未登場／會稽	孫權・般／建業	－－
李異	206	69	21	25	24	未登場／廬江	未登場／廬江	孫權・般／柴桑	－－	－－
李恢	206	69	66	64	68	未登場／建寧	未登場／建寧	在野／建寧	劉禪・般／江州	－－
李傕	183	66	45	38	42	李傕・君／安定	－－	－－	－－	－－
陸凱	221	63	67	83	68	未登場／吳	未登場／吳	未登場／吳	孫權・般／柴桑	孫權・太／建安
陸抗	244	82	86	64	70	未登場／吳	未登場／吳	未登場／吳	未登場／吳	未登場／吳
陸績	200	23	64	68	41	未登場／吳	孫權・般／吳	孫權・太／南海	－－	－－
陸遜	203	89	95	93	91	未登場／吳	未登場／吳	孫權・般／建安	孫權・軍／江陵	孫權・軍／江陵
李嚴	204	75	82	80	68	未登場／宛	未登場／宛	劉璋・般／梓潼	劉禪・太／永安	－－
李儒	183	21	90	64	37	－－	－－	－－	－－	－－
李肅	183	50	34	36	36	－－	－－	－－	－－	－－
李典	189	76	83	74	68	曹操・般／陳留	曹操・般／陳留	－－	－－	－－
李豐	227	58	41	53	46	未登場／宛	未登場／宛	未登場／江陵	劉禪・般／永安	劉禪・太／永安

各劇本 所屬勢力・身分／所在都市									武將名
劇本1(189年)	劇本2(194年)	劇本3(200年)	劇本4(207年)	劇本5(217年)	劇本6(225年)	劇本7(257年)	劇本8(197年)	劇本9(209年)	
未登場／平原	未登場／平原	未登場／平原	未登場／平原	未登場／平原	劉禪・般／成都	劉禪・般／成都	未登場／平原	未登場／平原	劉永
劉焉・君／成都	－－	－－	－－	－－	－－	－－	－－	－－	劉焉
劉表・般／襄陽	劉表・般／襄陽	劉表・太／江陵	劉表・般／江陵	－－	－－	－－	劉表・太／江陵	劉備・般／江陵	劉琦
劉虞・君／薊	－－	－－	－－	－－	－－	－－	－－	－－	劉虞
在野／小沛	袁術・太／廬江	曹操・般／許昌	曹操・般／許昌	－－	－－	－－	袁術・太／廬江	曹操・般／城陽	劉勳
未登場／零陵	未登場／零陵	未登場／零陵	劉表・般／零陵	劉備・般／零陵	劉禪・般／永安	劉禪・般／永安	未登場／零陵	劉度・般／零陵	劉賢
未登場／長安	未登場／成都	劉璋・般／成都	劉璋・般／成都	劉備・般／成都	劉禪・般／成都	－－	未登場／成都	劉璋・般／成都	劉循
董卓・般／長安	劉焉・君／成都	劉璋・君／成都	劉璋・君／成都	劉備・般／武陵	－－	－－	劉璋・君／成都	劉璋・君／成都	劉璋
未登場／平原	未登場／平原	未登場／平原	未登場／平原	未登場／平原	未登場／平原	劉禪・般／成都	未登場／平原	未登場／平原	劉諶
未登場／平原	未登場／平原	未登場／平原	未登場／平原	未登場／平原	劉禪・君／成都	劉禪・君／成都	未登場／平原	未登場／平原	劉禪
未登場／襄陽	未登場／襄陽	劉表・般／襄陽	劉表・般／襄陽	－－	－－	－－	未登場／襄陽	－－	劉琮
劉岱・君／濮陽	－－	－－	－－	－－	－－	－－	－－	－－	劉岱
未登場／零陵	未登場／零陵	未登場／零陵	劉表・太／零陵	－－	－－	－－	未登場／零陵	劉度・君／零陵	劉度
未登場／零陵	未登場／零陵	未登場／零陵	在野／零陵	劉備・般／成都	－－	－－	未登場／零陵	曹操・般／襄陽	劉巴
劉備・君／平原	劉備・君／小沛	劉備・君／汝南	劉備・君／新野	劉備・君／成都	－－	－－	劉備・君／小沛	劉備・君／江陵	劉備
劉表・君／襄陽	劉表・君／襄陽	劉表・君／襄陽	劉表・君／襄陽	－－	－－	－－	劉表・君／襄陽	－－	劉表
未登場／上黨	在野／上黨	在野／上黨	在野／上黨	曹操・太／晉陽	曹丕・太／晉陽	－－	在野／上黨	在野／上黨	劉豹
張燕・般／晉陽	張燕・般／上黨	劉備・般／汝南	－－	－－	－－	－－	張燕・太／上黨	－－	劉辟
未登場／長沙	未登場／長沙	未登場／長沙	劉備・般／新野	劉備・般／梓潼	－－	－－	未登場／長沙	劉備・般／江陵	劉封
未登場／壽春	曹操・般／陳留	曹操・般／譙	曹操・般／譙	曹操・般／襄陽	曹丕・軍／襄陽	－－	曹操・般／洛陽	曹操・般／江夏	劉曄
在野／濮陽	劉繇・君／建業	－－	－－	－－	－－	－－	在野／柴桑	－－	劉繇
未登場／平原	未登場／平原	未登場／平原	未登場／平原	未登場／平原	劉禪・般／成都	－－	未登場／平原	未登場／平原	劉理
未登場／會稽	未登場／會稽	未登場／會稽	未登場／會稽	未登場／會稽	孫權・般／會稽	孫亮・般／會稽	未登場／會稽	未登場／會稽	留略
袁紹・般／南皮	袁紹・般／鄴	袁紹・般／北平	－－	－－	－－	－－	袁紹・般／鄴	－－	呂威璜
未登場／汝南	未登場／汝南	在野／汝南	劉備・般／新野	劉備・般／江陵	劉禪・般／漢中	劉禪・太／漢中	未登場／汝南	劉備・般／江陵	廖化
未登場／西平	未登場／西平	馬騰・般／西平	馬騰・般／西平	－－	－－	－－	馬騰・般／西平	馬騰・般／西平	梁興
在野／吳	孫策・般／柴桑	孫策・般／吳	－－	－－	－－	－－	孫策・般／柴桑	－－	凌操
未登場／吳	未登場／吳	未登場／吳	孫權・般／柴桑	孫權・般／柴桑	孫權・般／柴桑	－－	未登場／吳	孫權・般／廬江	凌統
未登場／武陵	未登場／武陵	未登場／武陵	未登場／武陵	劉備・般／江州	劉禪・般／梓潼	－－	未登場／武陵	在野／武陵	廖立
未登場／永昌	未登場／永昌	未登場／永昌	未登場／永昌	劉備・般／江州	劉禪・般／江州	－－	未登場／永昌	未登場／永昌	呂凱
未登場／成都	未登場／成都	未登場／成都	劉璋・般／江州	劉備・般／江州	劉禪・般／成都	－－	未登場／成都	劉璋・般／江州	呂義
未登場／陳留	曹操・般／陳留	曹操・般／濮陽	曹操・太／北海	曹操・太／城陽	曹丕・太／下邳	－－	曹操・般／濮陽	曹操・太／城陽	呂虔
未登場／南皮	袁紹・般／南皮	袁紹・般／北海	曹操・般／南皮	－－	－－	－－	袁紹・般／北海	－－	呂曠
未登場／南皮	袁紹・般／南皮	袁紹・般／晉陽	曹操・般／汝南	－－	－－	－－	袁紹・般／北海	－－	呂翔
未登場／吳	未登場／吳	在野／吳	孫權・太／會稽	孫權・太／長沙	孫權・太／南海	－－	未登場／吳	孫權・太／會稽	呂岱
未登場／壽春	孫策・般／柴桑	孫策・般／建業	孫權・般／吳	孫權・般／長沙	孫權・太／建業	－－	孫策・般／建業	孫權・般／建業	呂範
董卓・般／洛陽	呂布・君／濮陽	－－	－－	－－	－－	－－	呂布・君／下邳	－－	呂布
未登場／廬江	孫策・般／柴桑	孫策・般／柴桑	孫權・般／柴桑	孫權・太／柴桑	－－	－－	孫策・般／建業	孫權・般／廬江	呂蒙
未登場／襄平	未登場／襄平	未登場／襄平	未登場／襄平	未登場／襄平	公孫恭・般／襄平	－－	未登場／襄平	未登場／襄平	倫直
未登場／壽春	未登場／壽春	孫策・般／柴桑	孫權・般／柴桑	孫權・軍／柴桑	－－	－－	孫策・般／柴桑	孫權・般／建業	魯肅
董卓・般／洛陽	－－	－－	－－	－－	－－	－－	－－	－－	盧植

武將名	登場年	能力值				各劇本 所屬勢力・身分／所在都市				
		武力	智力	政治	魅力	PK1(192年)	PK2(202年)	PK3(211年)	PK4(227年)	PK5(234年)
劉永	223	26	43	56	43	未登場／平原	未登場／平原	未登場／平原	劉禪・般／成都	劉禪・般／成都
劉焉	189	68	82	91	88	劉焉・君／成都	－－	－－	－－	－－
劉琦	189	19	51	61	63	劉表・般／江夏	劉表・般／襄陽	－－	－－	－－
劉寵	183	42	68	62	90	劉寵・君／陳	－－	－－	－－	－－
劉勳	189	63	53	51	58	袁術・般／宛	曹操・般／許昌	曹操・般／城陽	－－	－－
劉賢	205	60	62	36	42	未登場／零陵	未登場／零陵	劉備・般／零陵	劉禪・般／永安	劉禪・般／永安
劉循	200	46	34	31	43	未登場／長安	劉璋・般／成都	劉璋・般／成都	劉禪・般／成都	劉禪・般／成都
劉璋	189	27	48	46	53	劉焉・般／成都	劉璋・君／成都	劉璋・君／成都	－－	－－
劉諶	253	43	61	53	68	未登場／平原	未登場／平原	未登場／平原	未登場／平原	未登場／平原
劉禪	219	26	34	27	62	未登場／平原	未登場／平原	未登場／平原	劉禪・君／成都	劉禪・君／成都
劉琮	199	24	58	55	53	未登場／襄陽	劉表・般／襄陽	－－	－－	－－
劉岱	183	63	48	43	51	劉岱・君／濮陽	－－	－－	－－	－－
劉度	201	56	58	48	52	未登場／零陵	在野／零陵	劉備・太／零陵	－－	－－
劉巴	203	64	78	76	53	未登場／零陵	未登場／零陵	曹操・般／新野	－－	－－
劉備	189	82	80	76	98	劉備・君／平原	■備・君／新野	劉備・君／江陵	－－	－－
劉表	183	36	78	83	74	劉表・君／襄陽	劉表・君／襄陽	－－	－－	－－
劉豹	194	52	34	33	52	未登場／上黨	在野／上黨	在野／上黨	曹叡・太／晉陽	－－
劉辟	189	72	21	30	56	管亥・般／城陽	－－	－－	－－	－－
劉封	205	73	43	42	62	未登場／長沙	未登場／長沙	劉備・般／江陵	－－	－－
劉曄	194	25	86	70	68	未登場／壽春	曹操・般／譙	曹操・般／江夏	曹叡・軍／襄陽	曹叡・般／襄陽
劉繇	189	74	61	68	70	在野／濮陽	－－	－－	－－	－－
劉理	225	23	38	55	38	未登場／平原	未登場／平原	未登場／平原	劉禪・般／成都	劉禪・般／成都
留略	225	62	47	49	49	未登場／會稽	未登場／會稽	未登場／會稽	孫權・般／會稽	孫權・般／會稽
呂威璜	189	51	35	36	29	袁紹・般／南皮	－－	－－	－－	－－
廖化	200	81	72	51	75	未登場／汝南	在野／汝南	劉備・般／江陵	劉禪・般／漢中	劉禪・般／梓潼
梁興	196	51	14	16	24	未登場／西平	馬騰・般／西平	馬超・般／安定	－－	－－
凌操	189	78	53	48	51	在野／吳	孫權・般／建業	－－	－－	－－
凌統	203	81	73	56	70	未登場／吳	未登場／吳	孫權・般／廬江	孫權・般／長沙	孫權・般／長沙
廖立	209	24	63	81	53	未登場／武陵	未登場／武陵	劉備・般／武陵	劉禪・般／梓潼	劉禪・般／梓潼
呂凱	213	34	66	64	58	未登場／永昌	未登場／永昌	未登場／永昌	－－	－－
呂義	203	46	44	56	41	未登場／成都	未登場／成都	劉璋・般／江州	劉禪・般／成都	劉禪・般／江州
呂虔	192	78	28	26	56	在野／陳留	曹操・般／濮陽	曹操・太／城陽	曹叡・太／下邳	曹叡・太／下邳
呂曠	192	58	26	28	28	袁紹・般／鄴	袁尚・般／晉陽	－－	－－	－－
呂翔	192	54	24	26	24	袁紹・般／鄴	袁尚・般／晉陽	－－	－－	－－
呂岱	200	71	63	68	58	未登場／吳	在野／吳	孫權・太／會稽	孫權・太／南海	孫權・太／南海
呂範	194	73	68	64	65	未登場／壽春	孫權・般／建業	孫權・般／建業	孫權・太／建業	－－
呂布	189	98	26	18	32	呂布・君／長安	－－	－－	－－	－－
呂蒙	192	78	54	41	79	在野／廬江	孫權・般／柴桑	孫權・般／廬江	－－	－－
倫直	218	52	68	62	58	未登場／襄平	未登場／襄平	未登場／襄平	公孫恭・般／襄平	公孫淵・般／襄平
魯肅	195	48	93	94	86	未登場／壽春	孫權・般／柴桑	孫權・軍／柴桑	－－	－－
盧植	183	68	83	85	81	－－	－－	－－	－－	－－

新增劇本對應

武將排行榜



在此將PK1～5的每個新增劇本中，可以扮演的武將能力值予以排行。

PK1 有無數的名將蟄伏在野

排行	姓名	武力
1	呂布	98
2	張飛	96
3	關羽	95
4	典韋	94
5	太史慈	93
	馬超	
7	甘寧	92
	曹操	
	孫策	

排行	姓名	智力
1	荀彧	97
2	郭嘉	96
3	荀攸	94
4	賈詡	93
	曹操	
6	程昱	92
7	田豐	90
8	張紘	87

排行	姓名	政治
1	張昭	96
2	張紘	95
3	陳群	94
4	荀彧	93
5	郭嘉	92
	曹操	
7	程昱	91
	劉焉	
9	荀攸	90

排行	姓名	魅力
1	劉備	98
2	曹操	97
3	關羽	93
4	荀彧	92
5	孫策	90
	劉虞	
7	周瑜	89
8	荀攸	88
	劉焉	
10	孫乾	87

PICK UP



呂布

在PK1中，呂布將以君主的身分登場。必須趁其他勢力羽翼未豐之前，一舉予以擊破。

PK2 軍師的時代已經到來

排行	姓名	武力
1	張飛	96
2	關羽	95
3	許褚	94
4	太史慈	93
	馬超	
6	甘寧	92
	曹操	

排行	姓名	智力
1	周瑜	97
	荀彧	
3	郭嘉	96
4	荀攸	94
	法正	
6	賈詡	93
	曹操	
	魯肅	
9	諸葛亮	92
	程昱	

排行	姓名	政治
1	諸葛亮	98
2	張昭	96
3	張紘	95
4	陳群	94
	魯肅	
6	荀彧	93
7	郭嘉	92
	諸葛瑾	
	曹操	
10	程昱	91

排行	姓名	魅力
1	劉備	98
2	曹操	97
3	關羽	93
4	荀彧	92
5	周瑜	89
6	荀攸	88
	諸葛瑾	
8	孫乾	87

PICK UP



周瑜

在PK2中，絕代軍師周瑜將與諸葛亮爭雄。難道憑藉一身武力的武將，也難與相敵？

排行	姓名	武力
1	張飛	96
2	關羽	95
3	許褚	94
4	馬超	93
5	甘寧	92
	曹操	
7	夏侯惇	91
	徐晃	
	趙雲	
	張遼	

排行	姓名	智力
1	荀彧	97
2	龐統	95
	陸遜	
4	荀攸	94
	法正	
6	賈詡	93
	曹操	
	魯肅	
9	諸葛亮	92
	程昱	

排行	姓名	政治
1	諸葛亮	98
2	張昭	96
3	張紘	95
4	陳群	94
	魯肅	
6	荀彧	93
	陸遜	
8	諸葛瑾	92
	曹操	

排行	姓名	魅力
1	劉備	98
2	曹操	97
3	關羽	93
4	荀彧	92
5	陸遜	91
6	鄧芝	90
7	司馬懿	88
	荀攸	
	諸葛瑾	
10	孫乾	87

PICK UP

PK3 新時代軍師們的登場



諸葛亮

周瑜死後、司馬懿與陸遜陸續登場，軍師陣容的更動相當劇烈。連孔明也不能掉以輕心。

排行	姓名	武力
1	許褚	94
2	徐晃	91
	趙雲	
4	陸遜	89
5	魏延	88
	張郃	
7	鄧艾	87
8	姜維	86
	司馬懿	
	鍾會	

排行	姓名	智力
1	陸遜	95
2	諸葛亮	92
3	司馬懿	91
	諸葛恪	
	徐庶	
6	司馬昭	90
	曹植	
	鄧艾	
9	姜維	89
10	司馬師	88

排行	姓名	政治
1	諸葛亮	98
2	張昭	96
3	陳群	94
	費禕	
4	蔣琬	93
	陸遜	
7	諸葛瑾	92
8	夏侯玄	90
	司馬懿	
	鄧艾	

排行	姓名	魅力
1	陸遜	91
2	曹叡	90
	鄧芝	
4	司馬懿	88
	諸葛瑾	
6	司馬孚	85
	諸葛亮	
	徐盛	
	孫權	

PICK UP

PK4 逐漸凋零的武勇之士



許褚

由於關羽、張飛已死，許褚榮登榜首。然而武力90以上的只有3人，未免太冷清了。

排行	姓名	武力
1	陸遜	89
2	鄧艾	87
3	姜維	86
	司馬懿	
5	朱桓	85
	朱然	
7	夏侯霸	83
	司馬師	
	諸葛誕	

排行	姓名	智力
1	陸遜	95
2	賈充	91
	司馬懿	
	諸葛恪	
5	司馬昭	90
	鄧艾	
7	姜維	89
8	司馬師	88
9	管輅	87
	諸葛瑾	

排行	姓名	政治
1	張昭	96
2	陳群	94
	費禕	
4	蔣琬	93
	陸遜	
6	諸葛瑾	92
7	夏侯玄	90
	賈充	
	司馬懿	
	鄧艾	

排行	姓名	魅力
1	陸遜	91
2	曹叡	90
	鄧芝	
4	司馬懿	88
	諸葛瑾	
6	司馬孚	85
	徐盛	
	孫權	
9	司馬師	84
	費禕	

PICK UP

PK5 陸遜獨強的時代到來



陸遜

由於諸葛亮等人的死去，陸遜的能力得以技壓群雄。接著只要發揮實力即可。

威力加強版對應

都市資料一覽表



在此彙整介紹『威力加強版』中對應新增劇本的都市資料。



中國全土俯瞰圖

◆劇本PK1 AD192 呂王合謀誅殺相國

都市名	統治勢力		初期資料						基本資料		
	君主名	勢力名	人口	開發／上限	商業／上限	治安	防禦	技術	都市特徵	特產	名勝古蹟
樂浪	——	——	910	48/ 500	42/ 400	63	160	140	一般	木材	——
襄平	公孫度	公孫度	1530	141/ 600	106/ 800	70	260	190	遊牧	鐵礦	——
北平	公孫瓚	公孫瓚	1820	178/ 700	98/ 500	85	410	170	遊牧	馬	萬里長城
薊	劉虞	劉虞	1440	160/ 700	94/ 700	81	240	200	學術	馬	桃園
南皮	袁紹	袁紹	2740	165/ 700	106/ 800	78	210	210	一般	鐵礦	——
鄴	袁紹	辛評	2420	210/ 900	112/ 800	74	300	340	大都	木材	邯鄲叢臺
平原	劉備	劉備	2100	120/ 600	64/ 500	81	240	180	一般	皮革	——
北海	孔融	孔融	1330	157/ 600	108/ 800	84	280	260	學術	硝石	泰山
城陽	管亥	管亥	1680	155/ 600	106/ 700	81	250	270	一般	鐵礦	琅琊臺
晉陽	張燕	張燕	1400	144/ 400	73/ 600	64	360	150	一般	馬	——
上黨	張燕	何儀	1190	141/ 500	94/ 600	75	390	180	遊牧	硝石	——
下邳	陶謙	陶謙	1590	155/ 900	96/ 700	77	220	320	一般	鐵礦	戲馬臺
小沛	陶謙	陳珪	960	136/ 800	76/ 600	72	190	210	一般	——	孔廟
濮陽	劉岱	劉岱	1810	134/ 800	64/ 600	81	220	230	一般	木材	——
陳留	曹操	曹操	1960	152/ 800	74/ 600	68	240	240	一般	皮革	——
許昌	——	——	2890	110/ 1000	74/ 800	66	290	260	大都	鐵礦	——
譙	孔伷	孔伷	1970	111/ 600	98/ 700	72	270	290	學術	皮革	——
汝南	——	——	1790	66/ 700	62/ 700	68	250	240	一般	皮革	——
河內	張楊	張楊	1460	140/ 700	106/ 600	88	240	280	一般	木材	——
洛陽	——	——	1520	67/ 800	84/ 1000	63	460	380	大都	——	白馬寺
弘農	——	——	1100	96/ 400	71/ 600	72	220	210	一般	木材	三門峽
長安	呂布	呂布	3060	241/ 900	180/ 900	80	440	340	大都	鐵礦	始皇陵
天水	——	——	1260	60/ 500	43/ 500	65	240	200	遊牧	馬	——
安定	李傕	李傕	1170	102/ 600	53/ 500	61	230	180	一般	馬	街亭
武威	馬騰	馬騰	1150	135/ 500	76/ 500	69	180	190	遊牧	馬	——
西平	馬騰	韓遂	1100	165/ 500	78/ 500	71	200	140	一般	皮革	——
武都	——	——	990	49/ 500	60/ 500	63	260	160	一般	鐵礦	蜀道
漢中	張魯	張魯	2440	100/ 600	76/ 500	74	310	170	一般	木材	終南山
梓潼	劉焉	龐羲	2100	102/ 600	63/ 500	66	240	160	學術	皮革	劍閣
成都	劉焉	劉焉	2940	152/ 900	104/ 800	68	320	280	大都	硝石	都江堰
江州	劉焉	嚴顏	2350	110/ 700	68/ 500	65	260	190	一般	——	三峽
永安	——	——	1750	62/ 500	53/ 500	61	280	170	一般	木材	白帝城
建寧	——	——	940	53/ 600	49/ 400	60	240	160	一般	鐵礦	——
雲南	——	——	1050	46/ 500	43/ 400	58	190	140	一般	藤蔓	石林
永昌	——	——	740	52/ 500	41/ 400	54	200	120	一般	硫礦	——
宛	袁術	袁術	2360	136/ 700	90/ 800	74	280	290	一般	鐵礦	嵩山
新野	——	——	1360	35/ 400	46/ 500	70	240	240	一般	——	壇溪
襄陽	劉表	劉表	2820	138/ 800	109/ 800	77	300	320	學術	皮革	隆中
江夏	劉表	黃祖	1730	76/ 600	62/ 600	67	260	210	一般	鐵礦	赤壁
上庸	——	——	1300	43/ 400	53/ 400	63	290	170	一般	——	——
江陵	劉表	蒯良	2690	132/ 800	99/ 600	72	310	240	港灣	木材	玉泉寺
長沙	——	——	2660	64/ 700	50/ 500	76	220	220	一般	——	洞庭湖
零陵	——	——	1830	62/ 600	34/ 300	59	240	200	一般	硫礦	桂林
武陵	——	——	1050	64/ 600	36/ 300	53	210	140	一般	木材	——
桂陽	——	——	1540	19/ 600	33/ 300	54	200	160	一般	鐵礦	——
壽春	——	——	2120	74/ 800	51/ 800	67	260	210	一般	——	——
廬江	——	——	1460	62/ 600	53/ 600	59	260	190	港灣	鐵礦	廬山
建業	——	——	2600	93/ 1000	74/ 800	62	340	230	港灣	鐵礦	黃山
吳	嚴白虎	嚴白虎	1590	96/ 700	74/ 500	57	210	210	港灣	——	甘露寺
會稽	——	——	1150	74/ 800	34/ 500	59	220	220	港灣	——	錢塘江
柴桑	——	——	1630	62/ 600	52/ 600	62	290	190	港灣	——	黃鶴樓
建安	——	——	1020	53/ 500	36/ 400	57	240	150	一般	木材	——
南海	——	——	1070	51/ 600	46/ 400	54	210	210	港灣	鐵礦	——
交趾	士燮	士燮	1360	119/ 600	74/ 300	61	230	160	一般	木材	——

◆劇本ＰＫ２　ＡＤ２０２　本初病亡諸子爭權

都市名	統治勢力		初期資料						基本資料		
	君主名	勢力名	人口	開發／上限	商業／上限	治安	防禦	技術	都市特徵	特產	名勝古蹟
樂浪	——	——	990	48/ 500	42/ 400	63	160	140	一般	木材	——
襄平	公孫度	公孫度	1660	156/ 600	115/ 800	71	260	190	遊牧	鐵礦	——
北平	袁尚	袁熙	1970	187/ 700	106/ 500	85	410	170	遊牧	馬	萬里長城
薊	袁尚	蔣義渠	1660	167/ 700	96/ 700	81	240	200	學術	馬	桃園
南皮	袁尚	袁尚	2790	171/ 700	111/ 800	78	210	210	一般	鐵礦	——
鄴	袁尚	審配	2530	270/ 900	181/ 800	74	300	340	大都	木材	邯鄲叢臺
平原	袁尚	逢紀	2180	127/ 600	74/ 500	76	240	180	一般	皮革	——
北海	袁譚	袁譚	1500	168/ 600	116/ 800	84	280	260	學術	硝石	泰山
城陽	袁譚	辛評	1710	159/ 600	113/ 700	81	250	270	一般	鐵礦	琅琊臺
晉陽	袁尚	高幹	1430	146/ 400	75/ 600	64	360	150	一般	馬	——
上黨	張燕	張燕	1310	145/ 500	95/ 600	75	390	180	遊牧	硝石	——
下邳	曹操	陳登	1640	159/ 900	99/ 700	77	220	320	一般	鐵礦	戲馬臺
小沛	曹操	董昭	1010	137/ 800	76/ 600	72	190	210	一般	——	孔廟
濮陽	曹操	程昱	2050	187/ 800	72/ 600	81	220	230	一般	木材	——
陳留	曹操	曹操	2020	157/ 800	156/ 600	68	240	240	一般	皮革	——
許昌	曹操	荀彧	3060	153/ 1000	165/ 800	66	290	260	大都	鐵礦	——
譙	曹操	滿寵	2070	124/ 600	113/ 700	72	270	290	學術	皮革	——
汝南	——	——	1690	131/ 700	125/ 700	68	250	240	一般	皮革	——
河內	——	——	1310	69/ 700	63/ 600	88	240	280	一般	木材	——
洛陽	曹操	曹仁	2040	143/ 800	143/ 1000	69	460	380	大都	——	白馬寺
弘農	曹操	鍾繇	1190	93/ 400	82/ 600	72	220	210	一般	木材	三門峽
長安	——	——	2720	69/ 900	73/ 900	74	440	340	大都	鐵礦	始皇陵
天水	——	——	1250	60/ 500	44/ 500	65	240	200	遊牧	馬	——
安定	——	——	1040	61/ 600	53/ 500	61	230	180	一般	馬	街亭
武威	馬騰	馬騰	1390	147/ 500	90/ 500	69	180	190	遊牧	馬	——
西平	馬騰	韓遂	1240	167/ 500	95/ 500	71	200	140	一般	皮革	——
武都	——	——	1060	49/ 500	61/ 500	63	260	160	一般	鐵礦	蜀道
漢中	張魯	張魯	2580	115/ 600	81/ 500	64	310	170	一般	木材	終南山
梓潼	劉璋	龐羲	2250	126/ 600	66/ 500	66	240	160	學術	皮革	劍閣
成都	劉璋	劉璋	3100	175/ 900	110/ 800	68	320	280	大都	硝石	都江堰
江州	劉璋	嚴顏	2390	124/ 700	74/ 500	65	260	190	一般	——	三峽
永安	劉璋	吳懿	1770	128/ 500	84/ 500	61	280	170	一般	木材	白帝城
建寧	——	——	930	53/ 600	49/ 400	60	240	160	一般	鐵礦	——
雲南	——	——	1040	46/ 500	44/ 400	58	190	140	一般	藤蔓	石林
永昌	——	——	710	52/ 500	41/ 400	54	200	120	一般	硫磺	——
宛	——	——	2250	109/ 700	81/ 800	74	280	290	一般	鐵礦	嵩山
新野	劉備	劉備	1390	103/ 400	78/ 500	70	240	240	一般	——	壇溪
襄陽	劉表	劉表	3080	159/ 800	119/ 800	77	300	320	學術	皮革	隆中
江夏	劉表	黃祖	1830	94/ 600	72/ 600	67	260	210	一般	鐵礦	赤壁
上庸	——	——	1290	43/ 400	53/ 400	63	290	170	一般	——	——
江陵	——	——	2860	151/ 800	107/ 600	72	310	240	港灣	木材	玉泉寺
長沙	——	——	2700	95/ 700	63/ 500	76	220	220	一般	——	洞庭湖
零陵	——	——	1850	63/ 600	34/ 300	59	240	200	一般	硫磺	桂林
武陵	——	——	1050	64/ 600	37/ 300	53	210	140	一般	木材	——
桂陽	——	——	1550	19/ 600	34/ 300	54	200	160	一般	鐵礦	——
壽春	——	——	2270	76/ 800	52/ 800	67	260	210	一般	——	——
廬江	——	——	1470	62/ 600	54/ 600	59	260	190	港灣	鐵礦	廬山
建業	孫權	黃蓋	2690	175/ 1000	119/ 800	62	340	230	港灣	鐵礦	黃山
吳	孫權	朱治	1640	121/ 700	145/ 500	57	210	210	港灣	——	甘露寺
會稽	孫權	孫靜	1170	156/ 800	64/ 500	59	220	220	港灣	——	錢塘江
柴桑	孫權	孫權	1710	148/ 600	144/ 600	62	290	190	港灣	——	黃鶴樓
建安	——	——	1090	54/ 500	37/ 400	57	240	150	一般	木材	——
南海	——	——	1070	52/ 600	48/ 400	54	210	210	港灣	鐵礦	——
交趾	士燮	士燮	1510	157/ 600	84/ 300	59	230	160	一般	木材	——

◆劇本ＰＫ３　ＡＤ２１１　馬超東進對峙奸雄

都市名	統治勢力		初期資料						基本資料		
	君主名	勢力名	人口	開發／上限	商業／上限	治安	防禦	技術	都市特徵	特產	名勝古蹟
樂浪	－－	－－	1030	48/ 500	42/ 400	63	160	140	一般	木材	－－
襄平	公孫恭	公孫恭	1680	158/ 600	118/ 800	71	260	190	遊牧	鐵礦	－－
北平	曹操	閻柔	1980	190/ 700	111/ 500	85	410	170	遊牧	馬	萬里長城
薊	曹操	徐邈	1670	169/ 700	100/ 700	81	240	200	學術	馬	桃園
南皮	曹操	陳琳	2850	170/ 700	111/ 800	78	210	210	一般	鐵礦	－－
鄴	曹操	王修	2600	276/ 900	186/ 800	74	300	340	大都	木材	邯鄲叢臺
平原	曹操	董昭	2180	127/ 600	77/ 500	76	240	180	一般	皮革	－－
北海	曹操	崔琰	1540	165/ 600	113/ 800	84	280	260	學術	硝石	泰山
城陽	曹操	呂虔	1740	154/ 600	112/ 700	81	250	270	一般	鐵礦	琅琊臺
晉陽	曹操	郭淮	1470	148/ 400	77/ 600	64	360	150	一般	馬	－－
上黨	曹操	夏侯德	1300	147/ 500	96/ 600	75	390	180	遊牧	硝石	－－
下邳	曹操	臧霸	1680	159/ 900	99/ 700	77	220	320	一般	鐵礦	戲馬臺
小沛	曹操	曹植	1070	139/ 800	79/ 600	72	190	210	一般	－－	孔廟
濮陽	曹操	王朗	2040	188/ 800	73/ 600	81	220	230	一般	木材	－－
陳留	曹操	司馬朗	2010	157/ 800	158/ 600	68	240	240	一般	皮革	－－
許昌	曹操	曹操	3040	155/ 1000	165/ 800	66	290	260	大都	鐵礦	－－
譙	曹操	曹丕	2070	127/ 600	115/ 700	72	270	290	學術	皮革	－－
汝南	曹操	滿寵	1800	135/ 700	130/ 700	68	250	240	一般	皮革	－－
河內	曹操	辛毗	1380	136/ 700	94/ 600	88	240	280	一般	木材	－－
洛陽	曹操	毛玠	2450	147/ 800	147/ 1000	69	460	380	大都	－－	白馬寺
弘農	曹操	夏侯淵	1270	96/ 400	87/ 600	72	220	210	一般	木材	三門峽
長安	馬超	馬超	3160	114/ 900	90/ 900	64	440	340	大都	鐵礦	始皇陵
天水	－－	－－	1240	60/ 500	43/ 500	65	240	200	遊牧	馬	－－
安定	馬超	程銀	1090	98/ 600	67/ 500	61	230	180	一般	馬	街亭
武威	馬超	－－	1510	149/ 500	94/ 500	69	180	190	遊牧	馬	－－
西平	馬超	－－	1290	171/ 500	99/ 500	71	200	140	一般	皮革	－－
武都	－－	－－	1090	49/ 500	60/ 500	63	260	160	一般	鐵礦	蜀道
漢中	張魯	張魯	2600	122/ 600	87/ 500	64	310	170	一般	木材	終南山
梓潼	劉璋	龐羲	2290	128/ 600	72/ 500	66	240	160	學術	皮革	劍閣
成都	劉璋	劉璋	3100	173/ 900	115/ 800	68	320	280	大都	硝石	都江堰
江州	劉璋	嚴顏	2400	126/ 700	80/ 500	65	260	190	一般	－－	三峽
永安	劉璋	吳懿	1810	131/ 500	87/ 500	61	280	170	一般	木材	白帝城
建寧	－－	－－	930	53/ 600	49/ 400	60	240	160	一般	鐵礦	－－
雲南	－－	－－	1040	46/ 500	43/ 400	58	190	140	一般	藤蔓	石林
永昌	－－	－－	710	52/ 500	41/ 400	54	200	120	一般	硫礦	－－
宛	曹操	曹仁	2350	130/ 700	126/ 800	74	280	290	一般	鐵礦	嵩山
新野	曹操	曹洪	1430	106/ 400	82/ 500	70	240	240	一般	－－	壇溪
襄陽	曹操	夏侯惇	3130	156/ 800	116/ 800	77	300	320	學術	皮革	隆中
江夏	曹操	文聘	1840	97/ 600	75/ 600	67	260	210	一般	鐵礦	赤壁
上庸	－－	－－	1300	59/ 400	58/ 400	63	290	170	一般	－－	－－
江陵	劉備	劉備	2890	151/ 800	109/ 600	72	310	240	港灣	木材	玉泉寺
長沙	劉備	關羽	2710	97/ 700	66/ 500	76	220	220	一般	－－	洞庭湖
零陵	劉備	劉度	1860	78/ 600	57/ 300	59	240	200	一般	硫礦	桂林
武陵	劉備	鞏志	1100	73/ 600	60/ 300	53	210	140	一般	木材	－－
桂陽	劉備	趙範	1590	70/ 600	45/ 300	54	200	160	一般	鐵礦	－－
壽春	曹操	張遼	2330	136/ 800	95/ 800	67	260	210	一般	－－	－－
廬江	孫權	程普	1530	126/ 600	134/ 600	59	260	190	港灣	鐵礦	廬山
建業	孫權	黃蓋	2750	178/ 1000	132/ 800	62	340	230	港灣	鐵礦	黃山
吳	孫權	孫瑜	1630	123/ 700	150/ 500	57	210	210	港灣	－－	甘露寺
會稽	孫權	呂岱	1250	159/ 800	68/ 500	59	220	220	港灣	－－	錢塘江
柴桑	孫權	孫權	1630	150/ 600	151/ 600	62	290	190	港灣	－－	黃鶴樓
建安	孫權	賀齊	1190	97/ 500	63/ 400	57	240	150	一般	木材	－－
南海	孫權	陸績	1110	83/ 600	60/ 400	54	210	210	港灣	鐵礦	－－
交趾	孫權	士燮	1600	161/ 600	83/ 300	59	230	160	一般	木材	－－

◆劇本PK4　AD227　蜀漢南征虎視祁山

都市名	統治勢力		初期資料						基本資料		
	君主名	勢力名	人口	開發／上限	商業／上限	治安	防禦	技術	都市特徵	特產	名勝古蹟
樂浪	－－	－－	1090	48/ 500	42/ 400	63	160	140	一般	木材	－－
襄平	公孫恭	公孫恭	1700	163/ 600	141/ 800	71	260	190	遊牧	鐵礦	－－
北平	曹叡	閻柔	2010	191/ 700	113/ 500	85	410	170	遊牧	馬	萬里長城
薊	曹叡	曹宇	1700	175/ 700	143/ 700	81	240	200	學術	馬	桃園
南皮	曹叡	王經	2880	173/ 700	115/ 800	78	210	210	一般	鐵礦	－－
鄴	曹叡	徐邈	2610	279/ 900	244/ 800	74	300	340	大都	木材	邯鄲叢臺
平原	曹叡	董昭	2260	136/ 600	123/ 500	76	240	180	一般	皮革	－－
北海	曹叡	徐庶	1590	168/ 600	146/ 800	84	280	260	學術	硝石	泰山
城陽	曹叡	臧霸	1770	161/ 600	139/ 700	81	250	270	一般	鐵礦	琅琊臺
晉陽	曹叡	劉豹	1510	152/ 400	97/ 600	64	360	150	一般	馬	－－
上黨	曹叡	呼廚泉	1330	164/ 500	120/ 600	75	390	180	遊牧	硝石	－－
下邳	曹叡	呂虔	1700	167/ 900	147/ 700	77	220	320	一般	鐵礦	戲馬臺
小沛	曹叡	黃權	1170	151/ 800	110/ 600	72	190	210	一般	－－	孔廟
濮陽	曹叡	夏侯威	2080	190/ 800	106/ 600	81	220	230	一般	木材	－－
陳留	曹叡	王昶	2040	160/ 800	179/ 600	68	240	240	一般	皮革	－－
許昌	曹叡	曹洪	3080	165/ 1000	227/ 800	66	290	260	大都	鐵礦	－－
譙	曹叡	曹爽	2120	139/ 600	131/ 700	72	270	290	學術	皮革	－－
汝南	曹叡	滿寵	1850	152/ 700	168/ 700	68	250	240	一般	皮革	－－
河內	曹叡	張魯	1440	153/ 700	122/ 600	88	240	280	一般	木材	－－
洛陽	曹叡	曹叡	3350	288/ 800	231/ 1000	69	460	380	大都	－－	白馬寺
弘農	曹叡	鍾繇	1360	104/ 400	123/ 600	72	220	210	一般	木材	三門峽
長安	曹叡	曹真	3210	147/ 900	197/ 900	74	440	340	大都	鐵礦	始皇陵
天水	曹叡	馬遵	1320	124/ 500	98/ 500	65	240	200	遊牧	馬	－－
安定	曹叡	夏侯楙	1090	121/ 600	100/ 500	61	230	180	一般	馬	街亭
武威	曹叡	楊秋	1190	128/ 500	101/ 500	69	180	190	遊牧	馬	－－
西平	曹叡	徹里吉	1080	98/ 500	80/ 500	71	200	140	一般	皮革	－－
武都	－－	－－	970	84/ 500	91/ 500	63	260	160	一般	鐵礦	蜀道
漢中	劉禪	魏延	2930	125/ 600	153/ 500	64	310	170	一般	木材	終南山
梓潼	劉禪	趙雲	2390	131/ 600	140/ 500	66	240	160	學術	皮革	劍閣
成都	劉禪	劉禪	3190	183/ 900	211/ 800	68	320	280	大都	硝石	都江堰
江州	劉禪	王伉	2490	134/ 700	132/ 500	65	260	190	一般	－－	三峽
永安	劉禪	李嚴	1960	139/ 500	121/ 500	61	280	170	一般	木材	白帝城
建寧	劉禪	高定	1060	108/ 600	105/ 400	60	240	160	一般	鐵礦	－－
雲南	劉禪	孟獲	1150	103/ 500	107/ 400	58	190	140	一般	藤蔓	石林
永昌	－－	－－	800	51/ 500	37/ 400	54	200	120	一般	硫磺	－－
宛	曹叡	司馬懿	2610	159/ 700	198/ 800	74	280	290	一般	鐵礦	嵩山
新野	曹叡	司馬孚	1560	116/ 400	157/ 500	70	240	240	一般	－－	壇溪
襄陽	曹叡	諸葛誕	3200	170/ 800	182/ 800	77	300	320	學術	皮革	隆中
江夏	曹叡	文聘	1990	129/ 600	112/ 600	67	260	210	一般	鐵礦	赤壁
上庸	曹叡	孟達	1380	89/ 400	104/ 400	63	290	170	一般	－－	－－
江陵	孫權	朱然	2940	160/ 800	120/ 600	72	310	240	港灣	木材	玉泉寺
長沙	孫權	步騭	2790	102/ 700	70/ 500	76	220	220	一般	－－	洞庭湖
零陵	孫權	全琮	1910	81/ 600	59/ 300	59	240	200	一般	硫磺	桂林
武陵	孫權	諸葛瑾	1180	80/ 600	65/ 300	53	210	140	一般	木材	－－
桂陽	孫權	孫峻	1680	75/ 600	50/ 300	54	200	160	一般	鐵礦	－－
壽春	曹叡	曹休	2340	140/ 800	101/ 800	67	260	210	一般	－－	－－
廬江	孫權	孫權	1750	172/ 600	174/ 600	59	260	190	港灣	鐵礦	廬山
建業	孫權	呂範	2830	185/ 1000	164/ 800	62	340	230	港灣	鐵礦	黃山
吳	孫權	孫韶	1680	139/ 700	157/ 500	57	210	210	港灣	－－	甘露寺
會稽	孫權	滕胤	1300	167/ 800	91/ 500	59	220	220	港灣	－－	錢塘江
柴桑	孫權	周魴	1690	154/ 600	159/ 600	62	290	190	港灣	－－	黃鶴樓
建安	孫權	賀齊	1290	102/ 500	67/ 400	57	240	150	一般	木材	－－
南海	孫權	呂岱	1170	86/ 600	83/ 400	54	210	210	港灣	鐵礦	－－
交趾	孫權	士壹	1650	164/ 600	89/ 300	59	230	160	一般	木材	－－

◆劇本PK5　AD234　丞相星落姜維退兵

都市名	統治勢力		初期資料						基本資料		
	君主名	勢力名	人口	開發／上限	商業／上限	治安	防禦	技術	都市特徵	特產	名勝古蹟
樂浪	ーー	ーー	1100	48/ 500	42/ 400	63	160	140	一般	木材	ーー
襄平	公孫淵	公孫淵	1710	164/ 600	172/ 800	71	260	190	遊牧	鐵礦	ーー
北平	曹叡	田續	2020	192/ 700	114/ 500	85	410	170	遊牧	馬	萬里長城
薊	曹叡	曹宇	1710	180/ 700	176/ 700	81	240	200	學術	馬	桃園
南皮	曹叡	王經	2910	180/ 700	174/ 800	78	210	210	一般	鐵礦	ーー
鄴	曹叡	徐邈	2620	280/ 900	301/ 800	74	300	340	大都	木材	邯鄲叢臺
平原	曹叡	董昭	2300	140/ 600	181/ 500	76	240	180	一般	皮革	ーー
北海	曹叡	石苞	1610	170/ 600	170/ 800	84	280	260	學術	硝石	泰山
城陽	曹叡	陳騫	1780	171/ 600	183/ 700	81	250	270	一般	鐵礦	琅琊臺
晉陽	曹叡	陳泰	1520	153/ 400	132/ 600	64	360	150	一般	馬	ーー
上黨	曹叡	ーー	1340	152/ 500	146/ 600	75	390	180	遊牧	硝石	ーー
下邳	曹叡	呂虔	1710	171/ 900	174/ 700	77	220	320	一般	鐵礦	戲馬臺
小沛	曹叡	黃權	1210	156/ 800	160/ 600	72	190	210	一般	ーー	孔廟
濮陽	曹叡	夏侯威	2100	191/ 800	152/ 600	81	220	230	一般	木材	ーー
陳留	曹叡	夏侯和	2050	161/ 800	181/ 600	68	240	240	一般	皮革	ーー
許昌	曹叡	司馬孚	3120	172/ 1000	287/ 800	66	290	260	大都	鐵礦	ーー
譙	曹叡	諸葛誕	2150	144/ 600	151/ 700	72	270	290	學術	皮革	ーー
汝南	曹叡	滿寵	1870	163/ 700	206/ 700	68	250	240	一般	皮革	ーー
河內	曹叡	張魯	1460	158/ 700	162/ 600	88	240	280	一般	木材	ーー
洛陽	曹叡	曹叡	3530	300/ 800	306/ 1000	69	460	380	大都	ーー	白馬寺
弘農	曹叡	夏侯玄	1420	106/ 400	132/ 600	72	220	210	一般	木材	三門峽
長安	曹叡	夏侯霸	3300	153/ 900	256/ 900	74	440	340	大都	鐵礦	始皇陵
天水	曹叡	郭淮	1340	130/ 500	108/ 500	65	240	200	遊牧	馬	ーー
安定	曹叡	夏侯楙	1110	132/ 600	115/ 500	61	230	180	一般	馬	街亭
武威	曹叡	楊秋	1200	133/ 500	118/ 500	69	180	190	遊牧	馬	ーー
西平	ーー	ーー	1060	55/ 500	59/ 500	71	200	140	一般	皮革	ーー
武都	ーー	ーー	960	85/ 500	71/ 500	63	260	160	一般	鐵礦	蜀道
漢中	劉禪	吳懿	2760	125/ 600	142/ 500	64	310	170	一般	木材	終南山
梓潼	劉禪	張翼	2290	129/ 600	139/ 500	66	240	160	學術	皮革	劍閣
成都	劉禪	劉禪	3210	182/ 900	209/ 800	68	320	280	大都	硝石	都江堰
江州	劉禪	王伉	2320	136/ 700	129/ 500	65	260	190	一般	ーー	三峽
永安	劉禪	李豐	1930	140/ 500	118/ 500	61	280	170	一般	木材	白帝城
建寧	劉禪	高定	1070	111/ 600	103/ 400	60	240	160	一般	鐵礦	ーー
雲南	劉禪	孟獲	1140	114/ 500	104/ 400	58	190	140	一般	藤蔓	石林
永昌	劉禪	孟優	1010	101/ 500	73/ 400	54	200	120	一般	硫磺	ーー
宛	曹叡	曹爽	2640	165/ 700	224/ 800	74	280	290	一般	鐵礦	嵩山
新野	曹叡	王基	1610	126/ 400	186/ 500	70	240	240	一般	ーー	壇溪
襄陽	曹叡	王昶	3210	179/ 800	225/ 800	77	300	320	學術	皮革	隆中
江夏	曹叡	文聘	2020	138/ 600	145/ 600	67	260	210	一般	鐵礦	赤壁
上庸	曹叡	申耽	1390	100/ 400	125/ 400	63	290	170	一般	ーー	ーー
江陵	孫權	朱然	2920	161/ 800	124/ 600	72	310	240	港灣	木材	玉泉寺
長沙	孫權	步騭	2800	103/ 700	71/ 500	76	220	220	一般	ーー	洞庭湖
零陵	孫權	全琮	1920	84/ 600	60/ 300	59	240	200	一般	硫磺	桂林
武陵	孫權	諸葛瑾	1200	85/ 600	66/ 300	53	210	140	一般	木材	ーー
桂陽	孫權	孫峻	1710	76/ 600	53/ 300	54	200	160	一般	鐵礦	ーー
壽春	曹叡	文欽	2350	141/ 800	110/ 800	67	260	210	一般	ーー	ーー
廬江	孫權	朱桓	1760	176/ 600	181/ 600	59	260	190	港灣	鐵礦	廬山
建業	孫權	孫權	2840	187/ 1000	198/ 800	62	340	230	港灣	鐵礦	黃山
吳	孫權	孫韶	1710	144/ 700	161/ 500	57	210	210	港灣	ーー	甘露寺
會稽	孫權	滕胤	1320	169/ 800	108/ 500	59	220	220	港灣	ーー	錢塘江
柴桑	孫權	周魴	1700	155/ 600	170/ 600	62	290	190	港灣	ーー	黃鶴樓
建安	孫權	陸凱	1300	104/ 500	67/ 400	57	240	150	一般	木材	ーー
南海	孫權	呂岱	1190	87/ 600	90/ 400	54	210	210	港灣	鐵礦	ーー
交趾	孫權	士燮	1670	166/ 600	98/ 300	59	230	160	一般	木材	ーー

參考文獻

『三國志　Ⅰ～Ⅲ』◆今鷹真／井波律子・譯◆筑摩書房

『三國志演義　1～8』◆立間祥介・譯◆德間書店

『完譯三國志』◆村上知行・譯◆角川書店

『三國志人物事典』◆渡邊精一・著◆講談社

『三國志演義大事典』◆立間祥介／岡崎由美／土屋文子・編譯◆潮出版社

『新編東洋史辭典』◆京大東洋史辭典編纂會・編◆東京創元社

『歷史讀本スペシャル40　三國志群雄データファィル』◆新人物往來社

『讀み切り三國志』◆井波律子・著◆筑摩書房

『「三國志」の知惠』◆狩野直禎・著◆講談社現代新書

『三國志新聞』◆三國志新聞編纂委員會・編◆日本文芸社

『三國志　正史VS演義』◆コーエー出版部・編◆コーエー

《三國志七威力加強版》攻略集

監修	SHIBUSAWA KOU
翻譯	蘇竑嶂
發行人	王振容
發行所	第三波資訊股份有限公司
地址	台北市信義區信義路五段18號B1
電話	（02）8780-3636
編輯室	高雄市813博愛二路106號1樓
電話	（07）558-8067
客服組	080-0083636
中文網站	http://www.gamepoint.com.tw/
電子信箱	sgm_member@acertwp.com.tw
授權公司	KOEI CO., LTD.
印刷	秋雨印刷股份有限公司
劃撥帳號	19480950
劃撥帳戶	第三波資訊股份有限公司
建議售價	NT$250
出版日期	2001年03月（初版一刷）
出版登記	局版台業字第3010號
ISBN	957-23-1094-1

三國志VII 威力加強版 徹底解析

第一章

磨練戰術！

～戰術模擬模式徹底攻略～

徹底攻略戰術模擬模式。
當然、除了軍隊雙方的詳細資料以外，
足使戰況改觀的各項事件也一舉公開。

第二章

窮究戰略！

～短劇本及新劇本徹底解說～

解說短劇本模式及新增的5個劇本。
無數新增歷史事件的引發條件，也會在此介紹。

第三章

開創新頁！

～新武將與物品登錄徹底活用～

利用『三國志七』的功能，於假想戰場上重現玩家夢寐以求的戰役。
此外也收錄有助於新武將登錄的未登場武將列表。

第四章

掌握情報！

～對應新增劇本的完備資料導覽～

一舉公開有助於新增劇本攻略的武將資料及都市資料。

Printed in Taiwan
書號：6601.11701.010
ISBN：957-23-1094-1
9 789572 310946 00250

授權公司 KOEI
代理發行 第三波
編輯製作 新遊戲時代 Style Game Magazine
定價：NT$250

KOEI

三國志VII

威力加強版

攻略集

第三波

第三波資訊 產品註冊卡

●感謝您使用第三波產品，並請您儘快至本公司網站註冊，以保障您的權益。凡於網站進行登錄者，皆可參加本公司的紅利積點活動，累積點數交換贈品。

第三波網站：http://www.acertwp.com.tw/game

您的點數兌換序號：

三國志七PUK攻略 點數累積序號 6601117010107 2F5024U